?????????? ?? ????????

- Регистрация
- Заполнение/редактирование личных данных
- Создание нового проекта, добавление помещений и разделов. Навигация в системе
- Описание проекта и помещений, добавление картинок и файлов
- Добавление позиций в смету и расчет бюджета
- Комплектация позиций сметы
- Работа с версиями комплектаций и разделов
- Приглашение заказчика и вид заказчика
- Совместная работа в проекте
- Редактирование и удаление

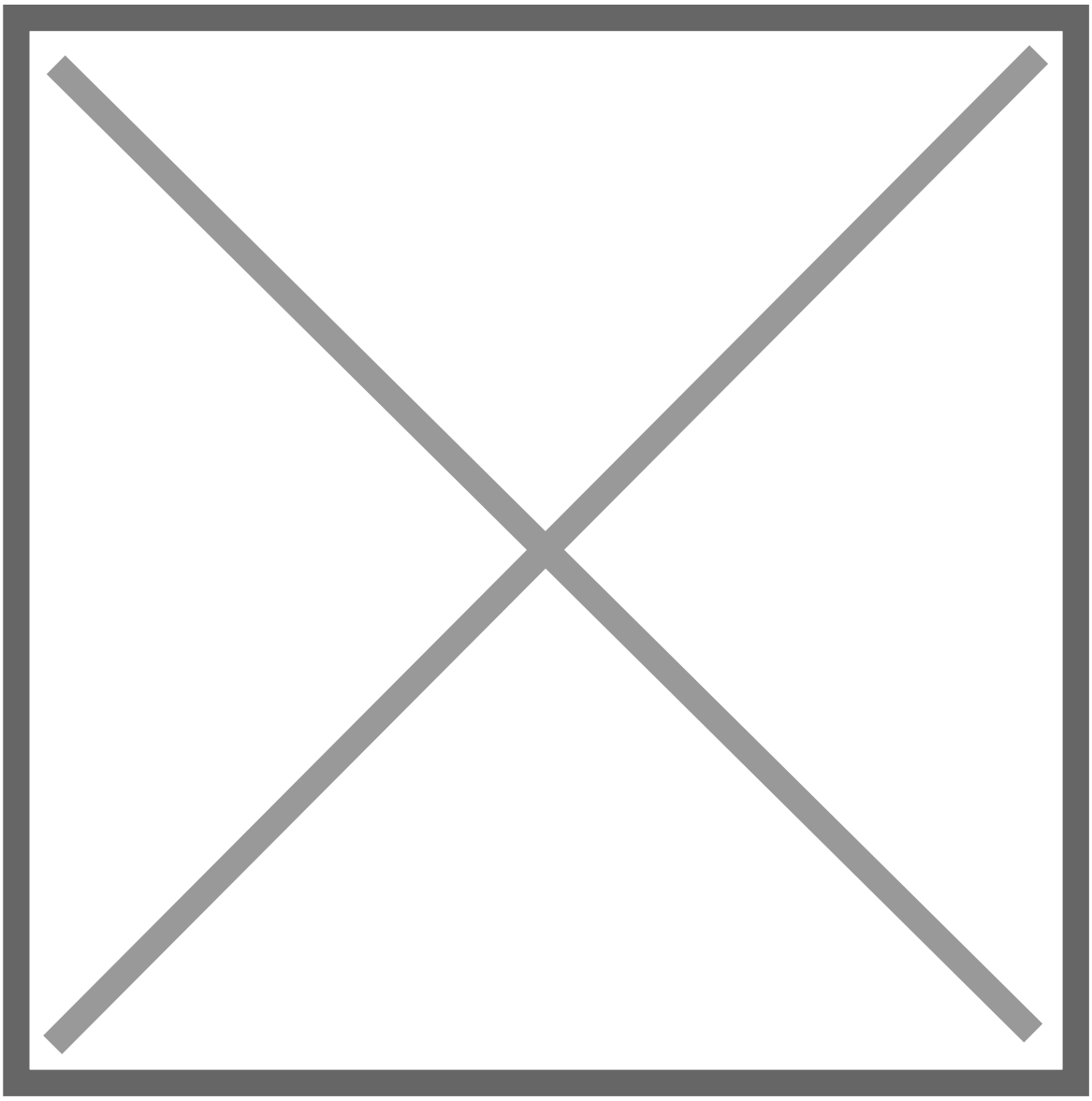
??????????

Знакомство с сервисом Place&Plot начинается с регистрации дизайнера на платформе. Чтобы создавать дизайн-проекты и управлять ими - зарегистрируйтесь самостоятельно.

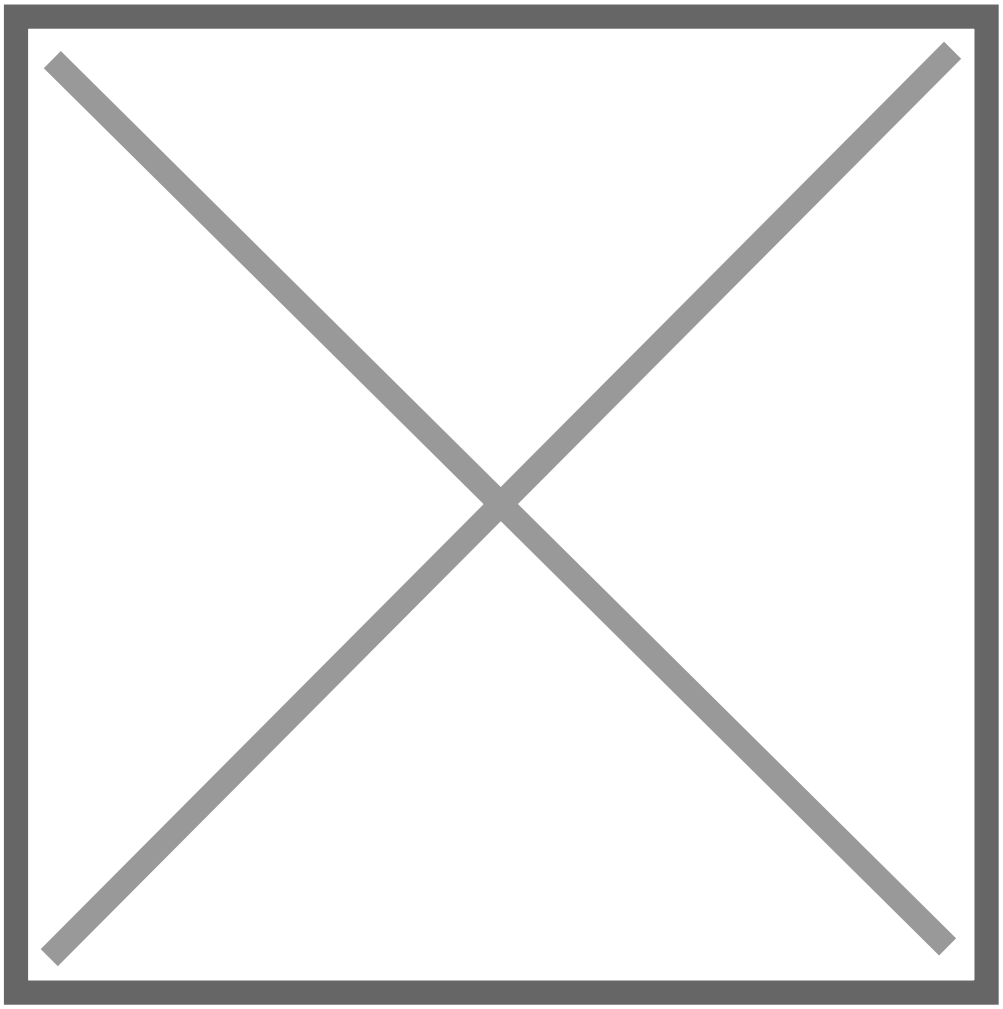
На стартовой странице сервиса placeandplot.ru нажмите 'Войти или зарегистрироваться'

image.png

введите номер телефона и получите в смс проверочный код



введите код -



и добро пожаловать на Place&Plot!

image.png

??????????/????????????????? ?????? ??????

Пройдя регистрацию, вы попадаете в ваше личное портфолио на платформе Place&Plot.

image.png

Отредактируйте ваши данные в личном профиле, кликнув на иконку в правом верхнем углу

image.png

Редактировать личные данные (кроме номера мобильного телефона, с которым вы регистрировались - это ваш логин на платформе) вы можете в любое удобное время и любое количество раз.

image.png

???????? ?????? ???????, ?????????? ????????? ? ????????. ????????? ? ???????

???????? ?????? ???????

Для создания нового проекта в Place&Plot вам потребуется всего пара минут.

На странице личного портфолио нажмите 'Создать проект'

image.png

и заполните базовые данные:

- Название проекта (оно отобразится в шапке страницы проекта)
- Адрес (необязательное поле)
- Обложка (изображение, по которому вы легко найдете проект в портфолио

image.png

Затем нажмите кнопку “Создать”.

После нажатия кнопки “Создать” вы перейдете в проект и сможете начать его редактировать.

image.png

Если вы хотите вернуться к редактированию уже существующего проекта - кликните по его плашке и возобновите работу в проекте.

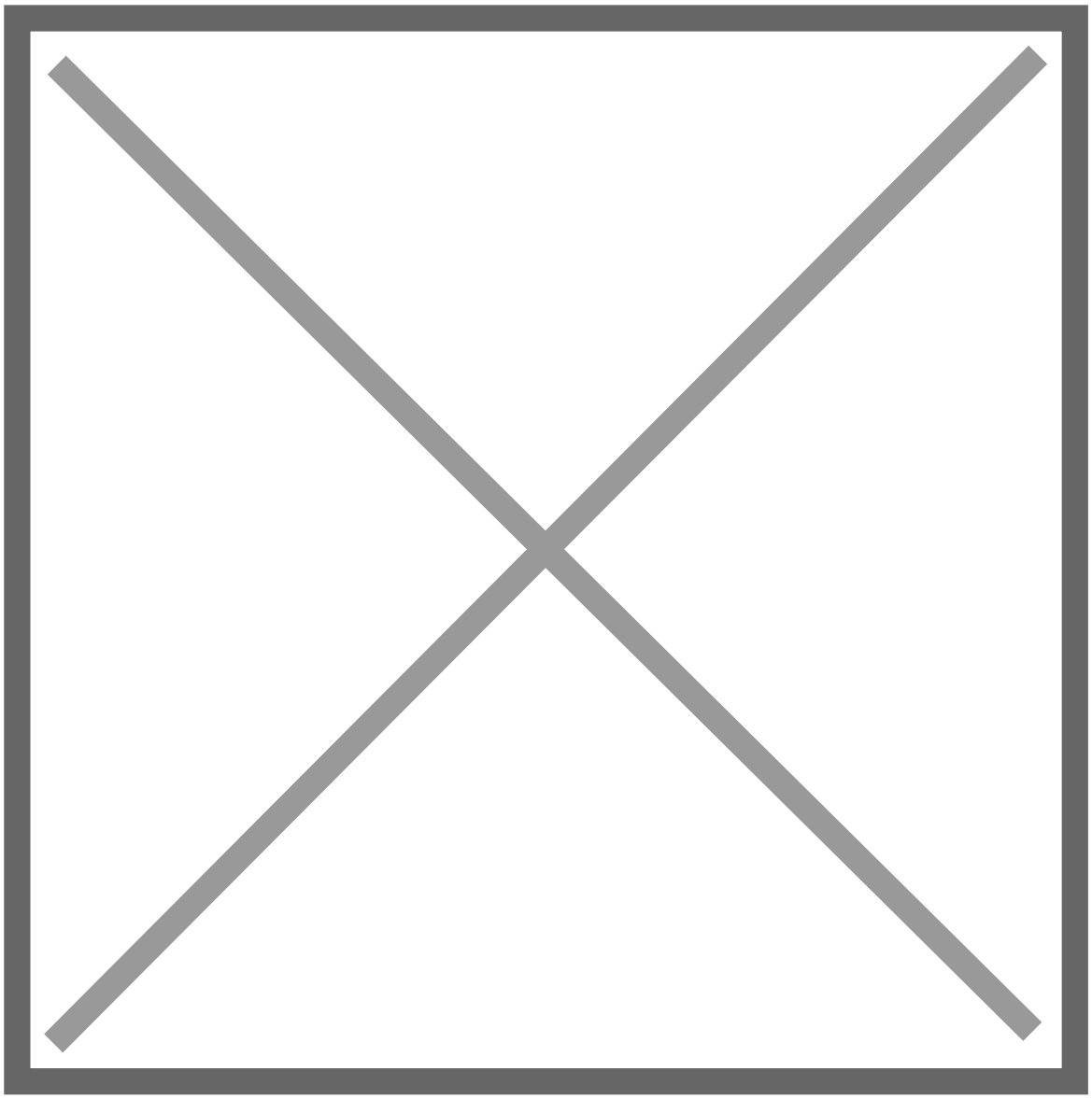
image.png

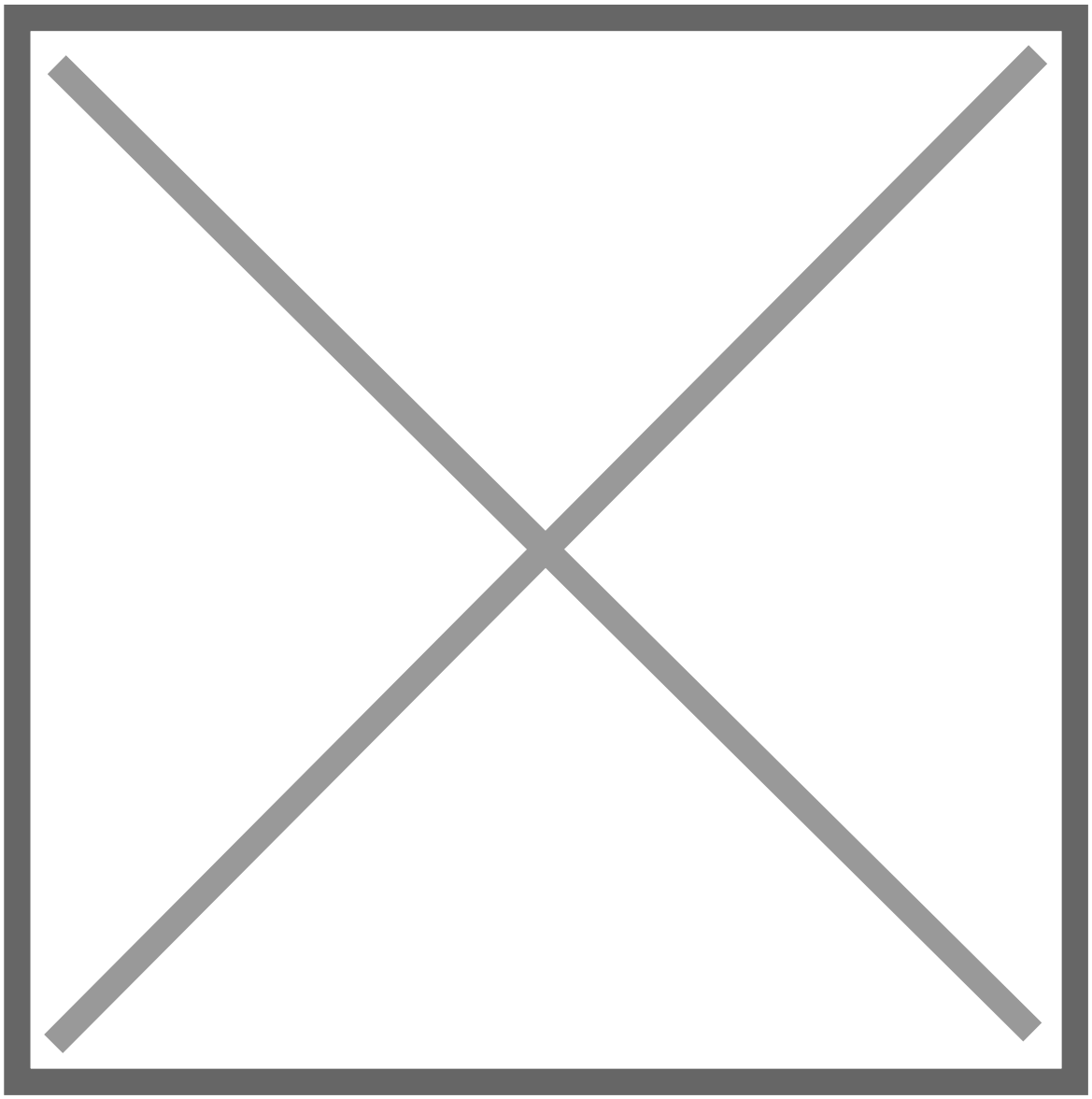
На главной странице проекта вы можете:

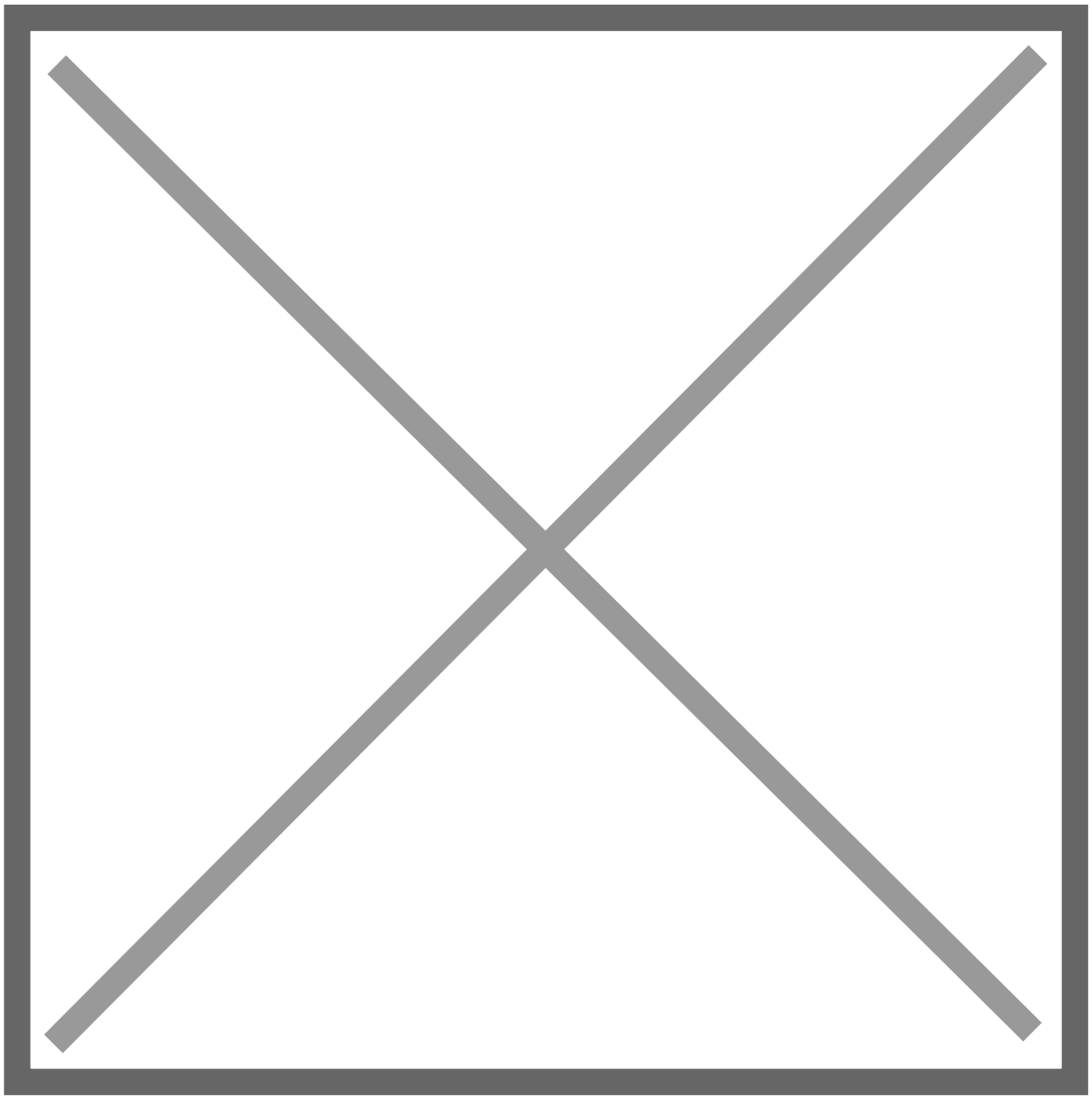
- редактировать данные проекта

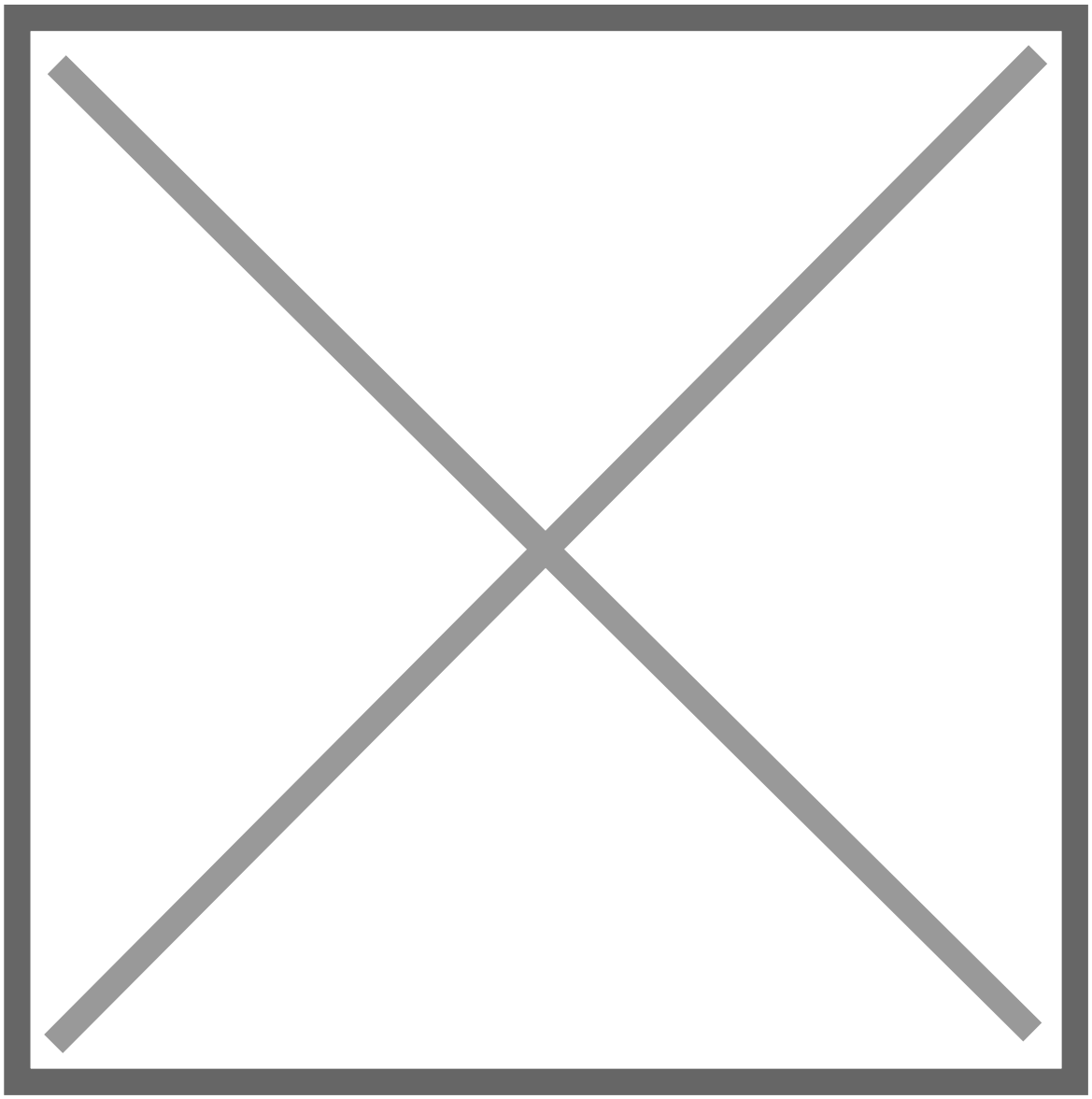
image.png

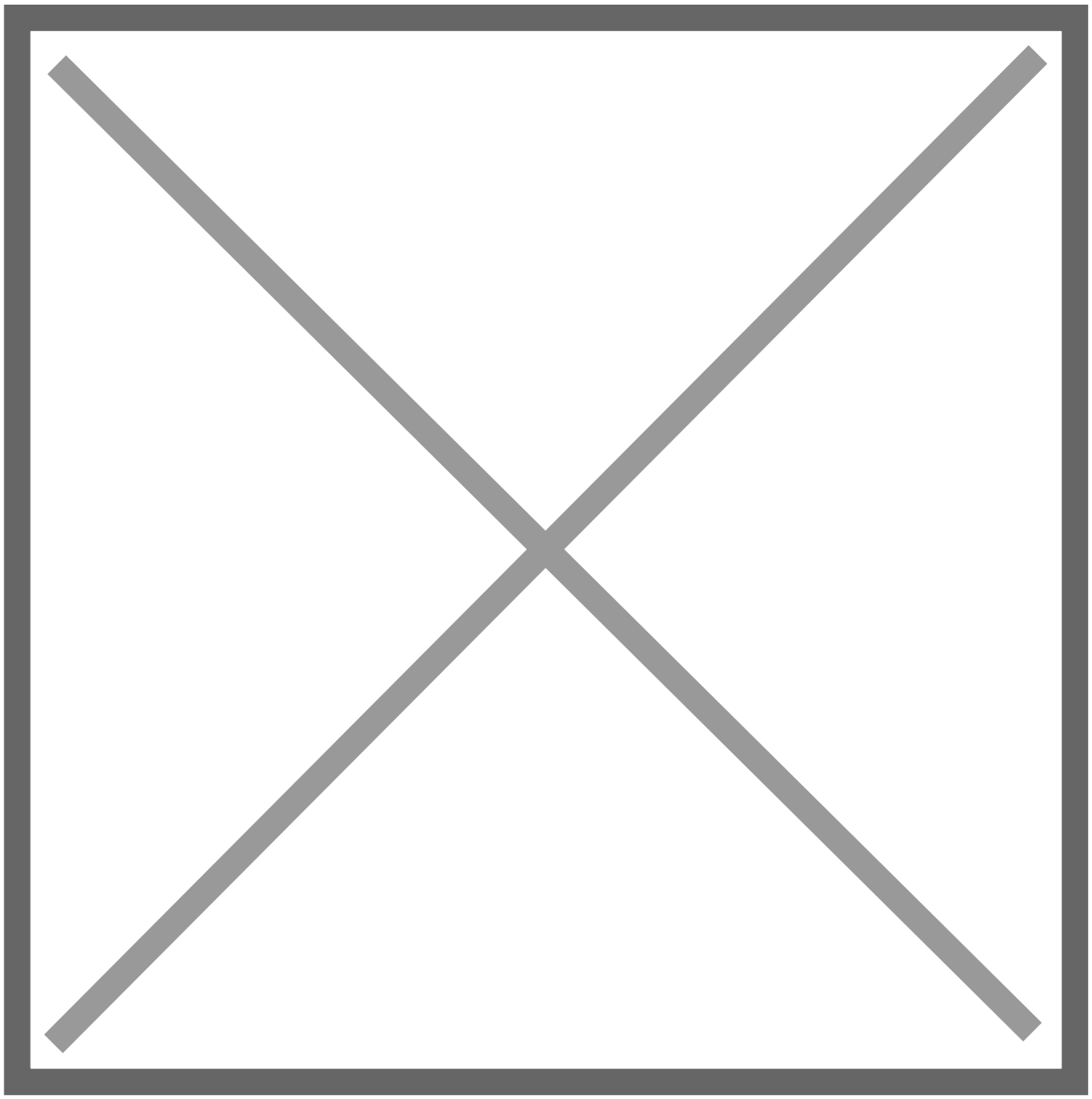
- загрузить изображения по проекту

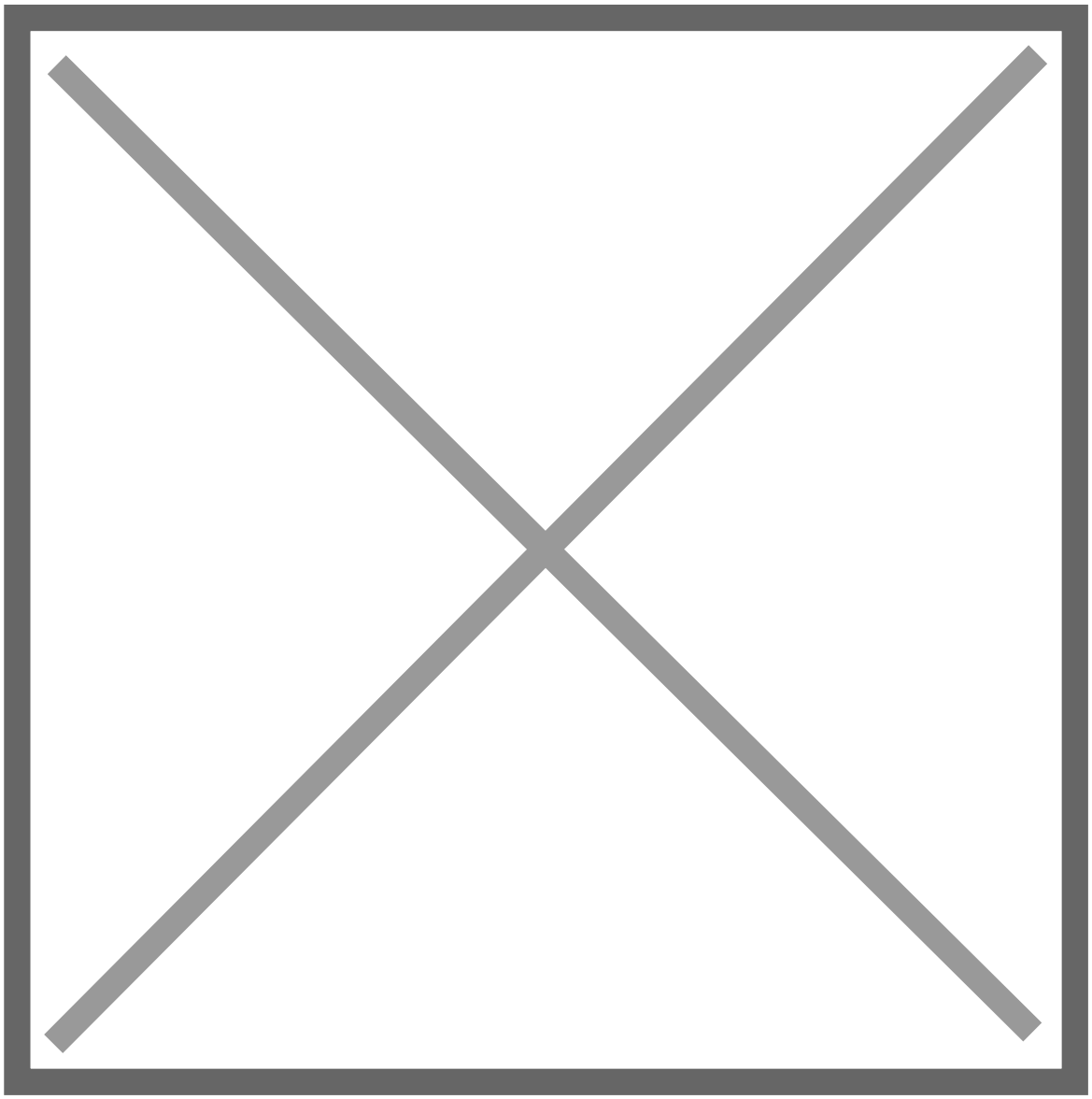


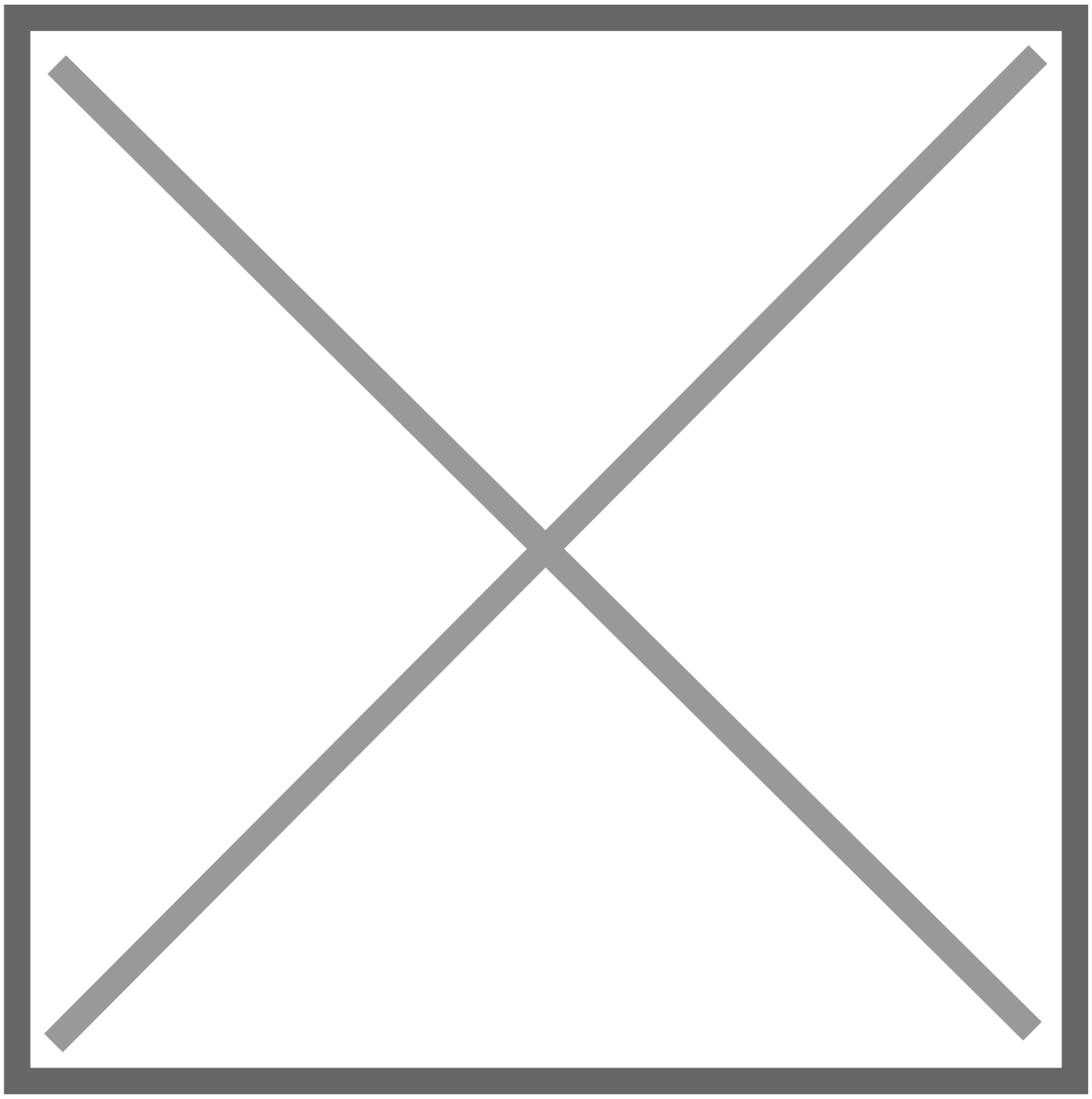




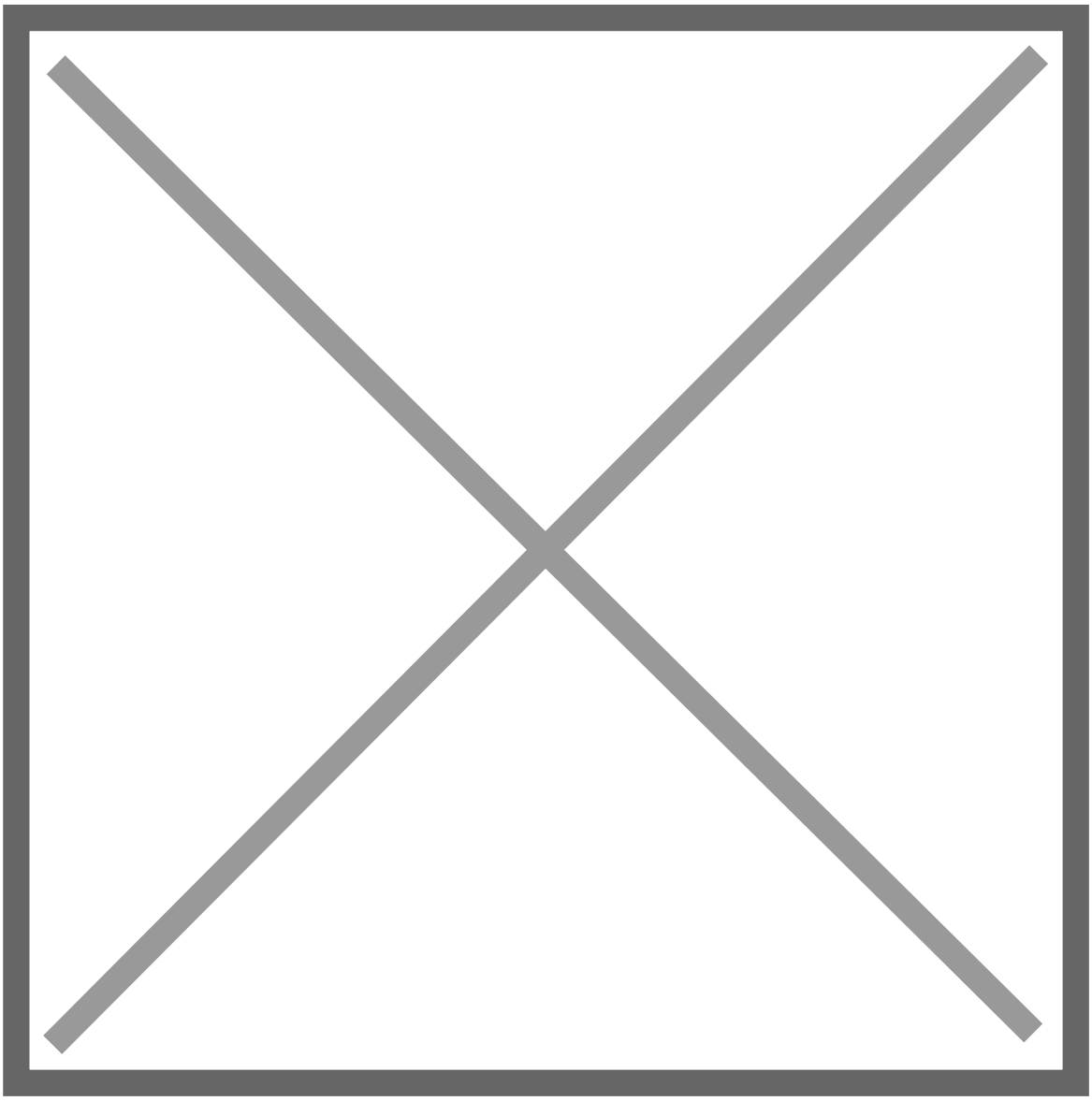




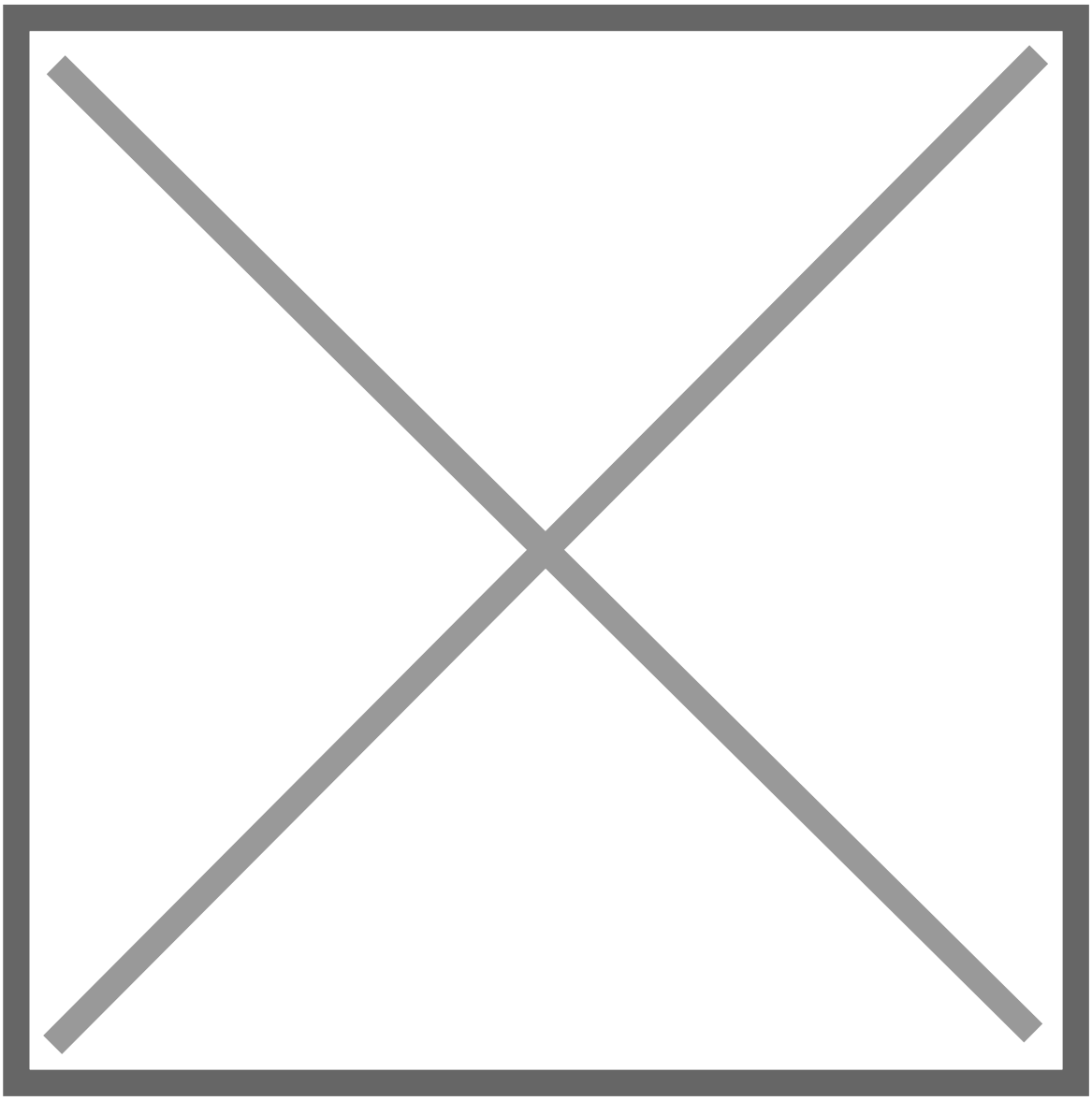




- внести и/или редактировать текстовую информацию по проекту: адрес, площадь, другие характеристики объекта, бриф, выдержки из ТЗ, ссылки на ключевые документы и т.п.



- отредактировать название проекта

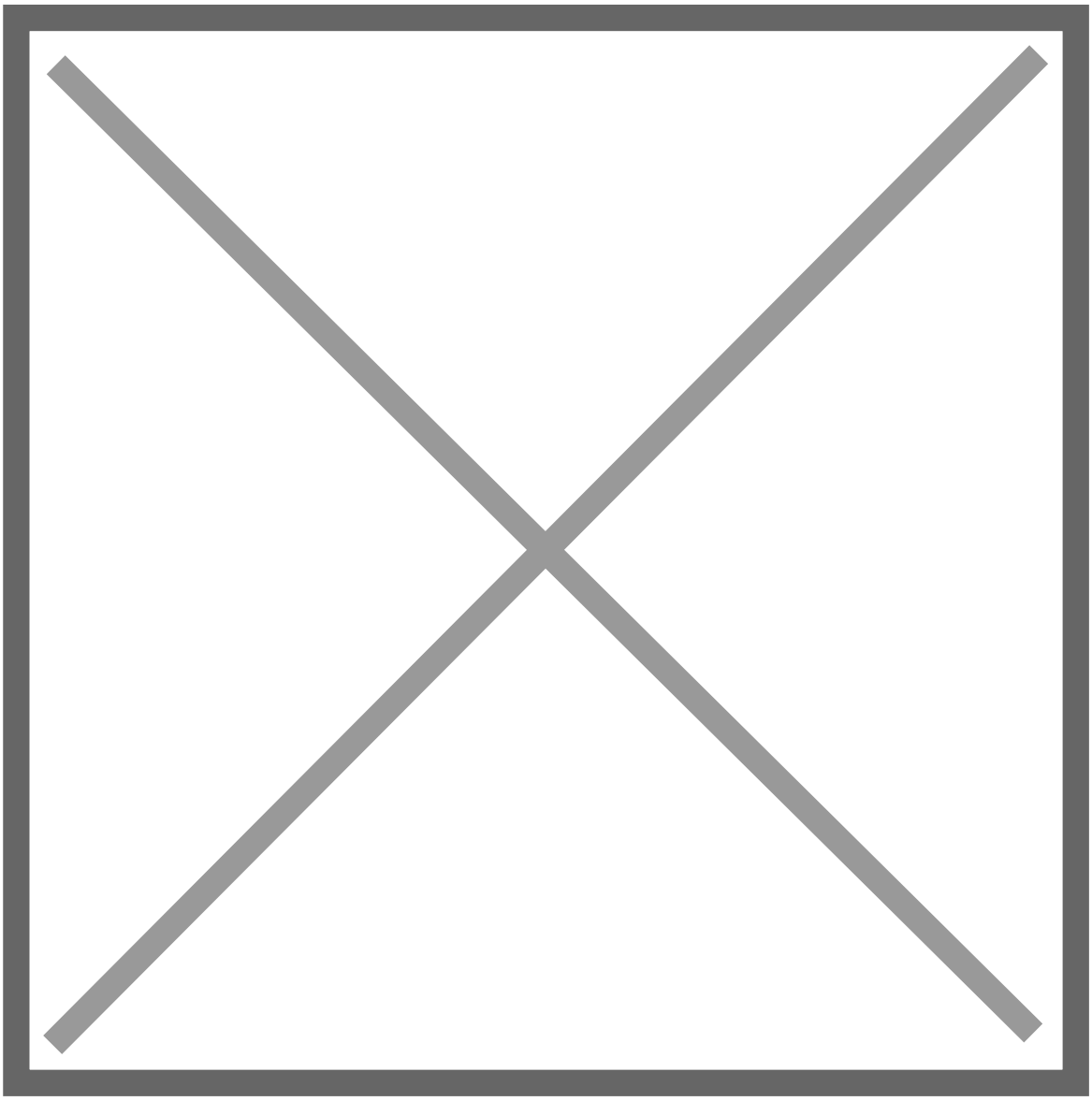


- добавить помещения и настроить их параметры

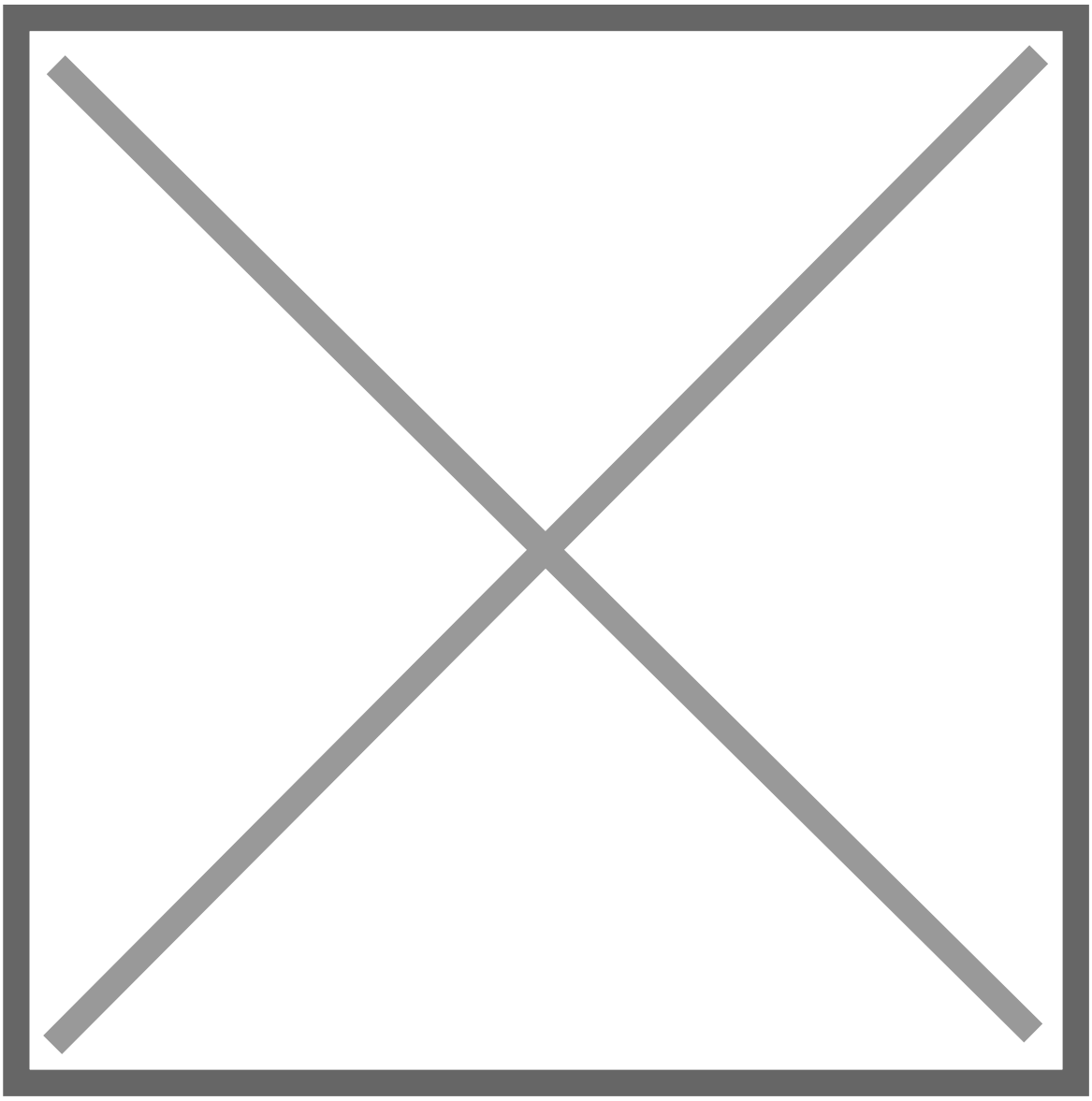
image.png

?????????? ?????????

Для работы с проектом дизайнер переходит в режим редактирования проекта а по клику на плашку проекта

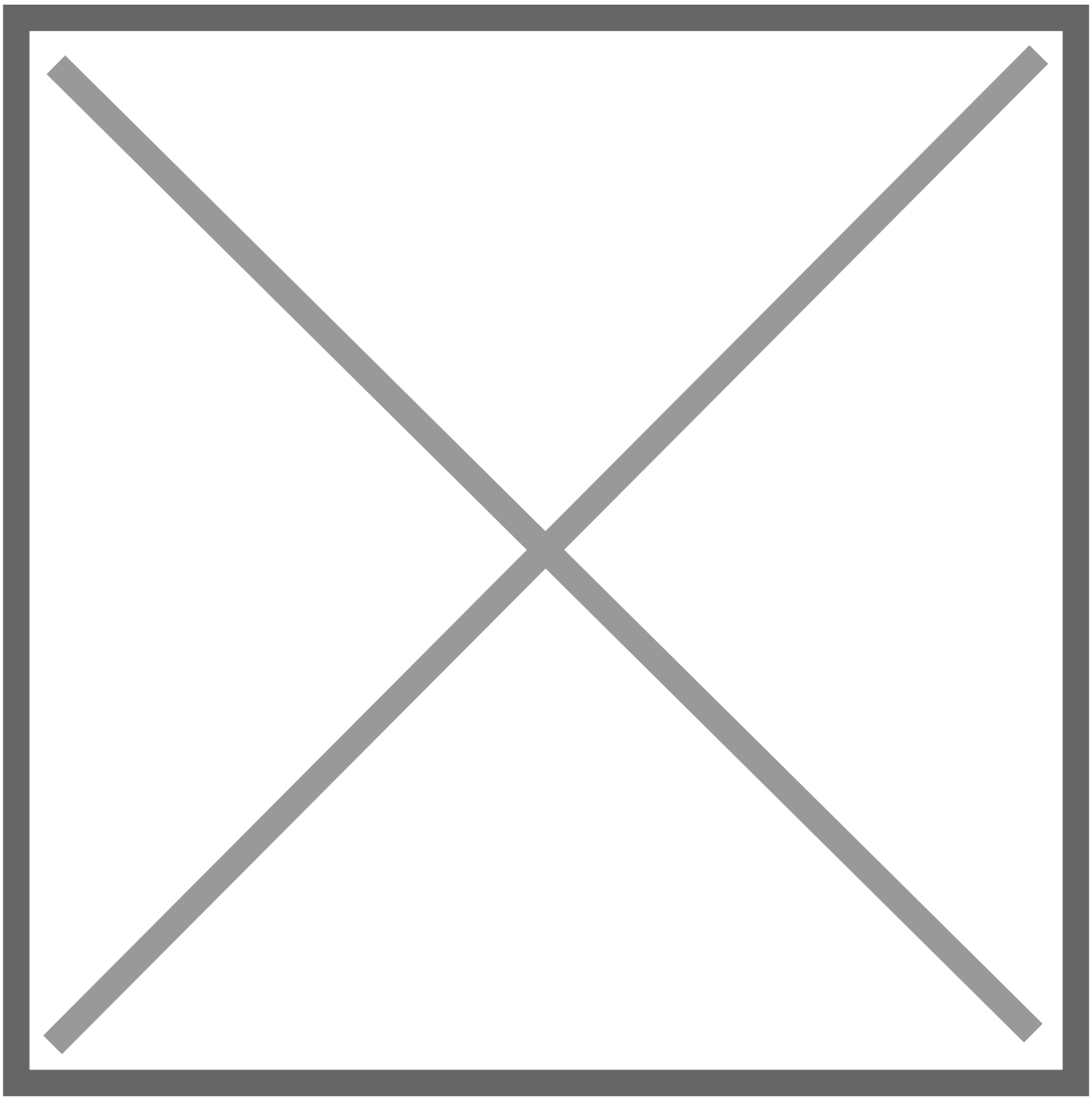


и переходит в режим редактирования проекта:

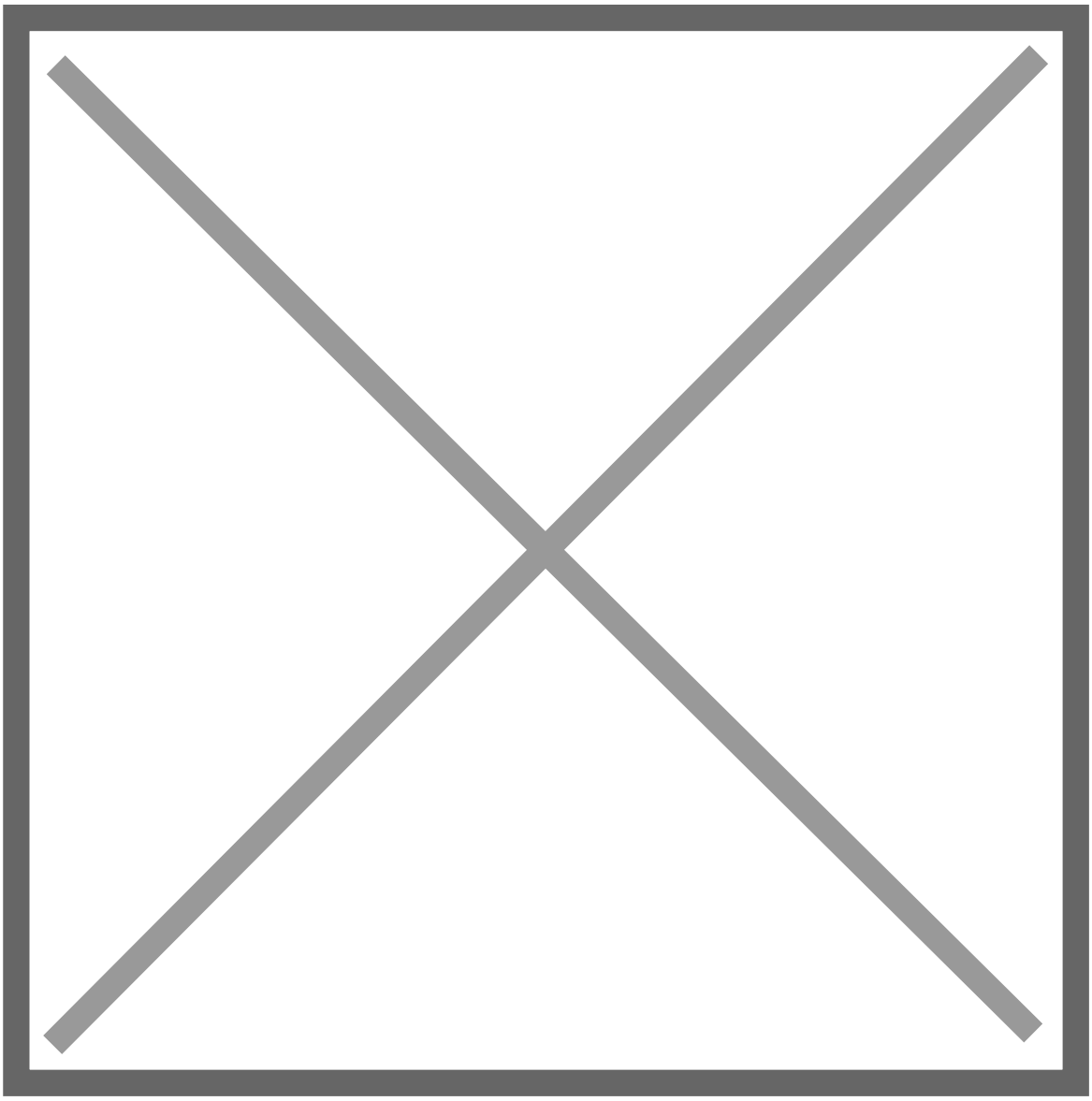


По умолчанию при создании проекта в нем создается помещение под названием “Общее”. В этот раздел дизайнер может добавлять материалы и оборудование, которые относятся ко всему объекту в целом (например, ламинат на всю квартиру. краска на все стены, наливной пол на всю площадь и т.п.), а также помещение “Общее” можно переименовать в конкретное помещение (например, “Гостиная”) и работать как с отдельным помещением.

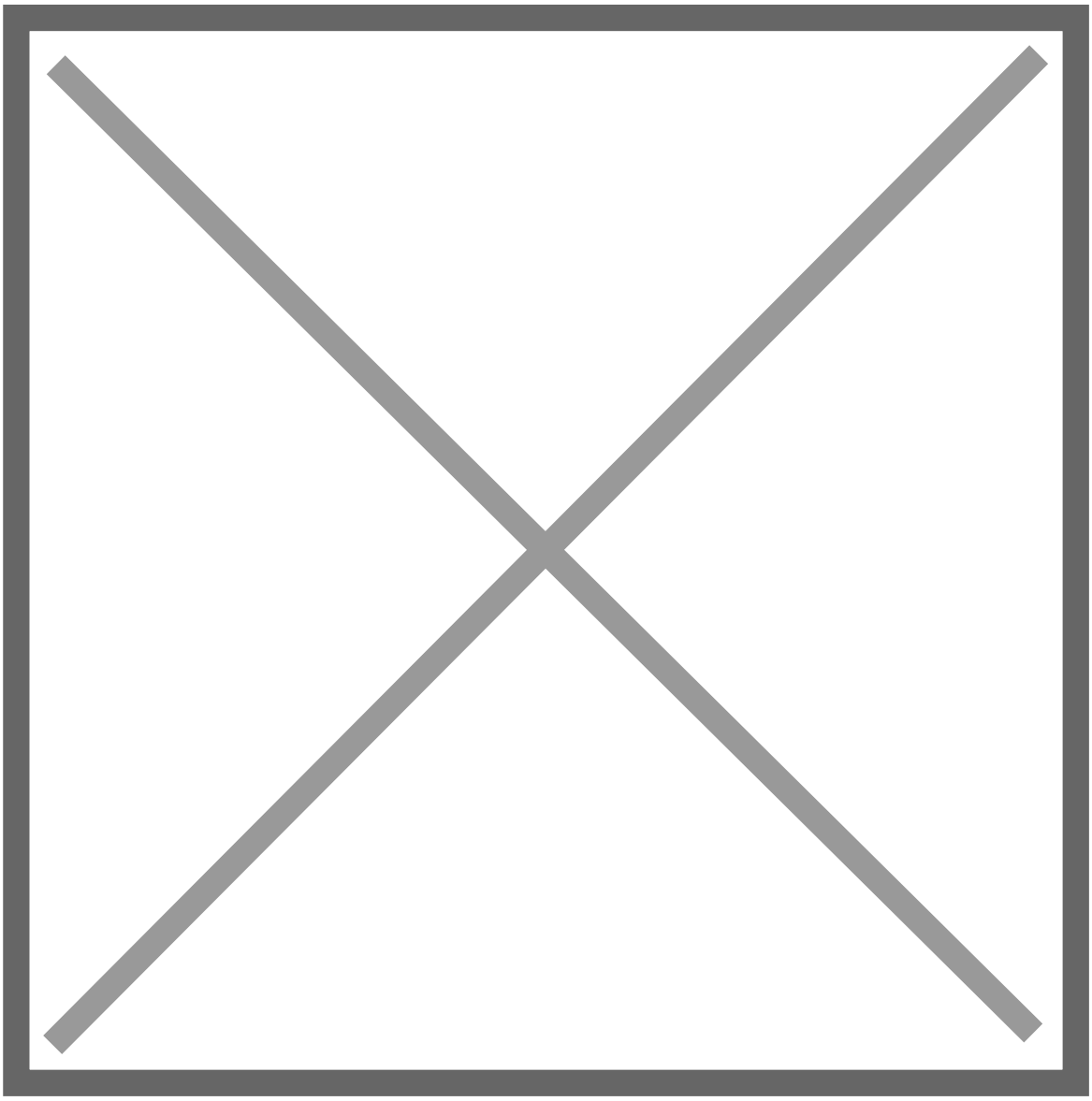
Новое помещение создается нажатием на кнопку “Добавить помещение”



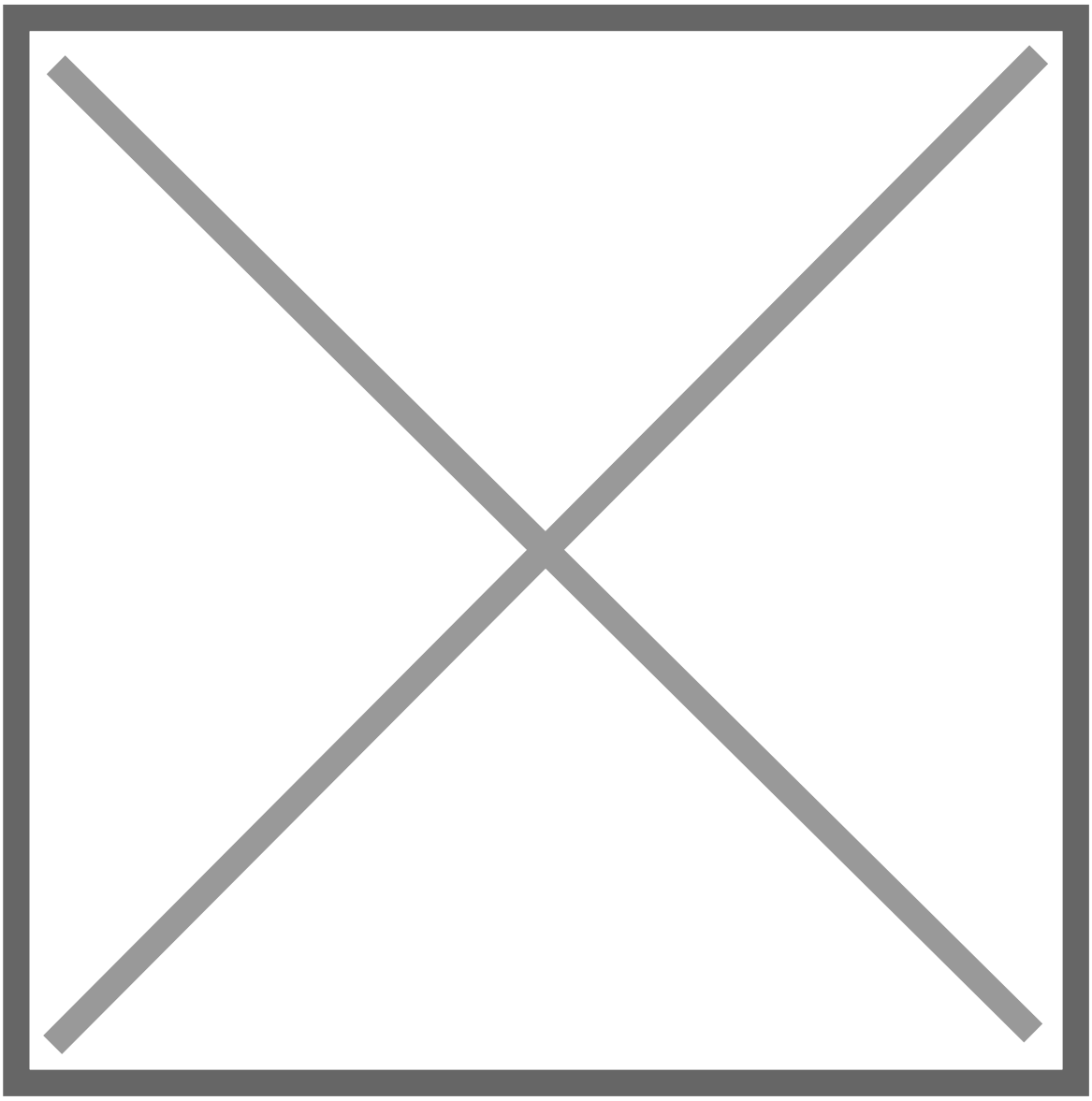
Во всплывающем окне потребуется внести основные данные помещения: его название и тип (например, “Прихожая” - “Входная зона”)



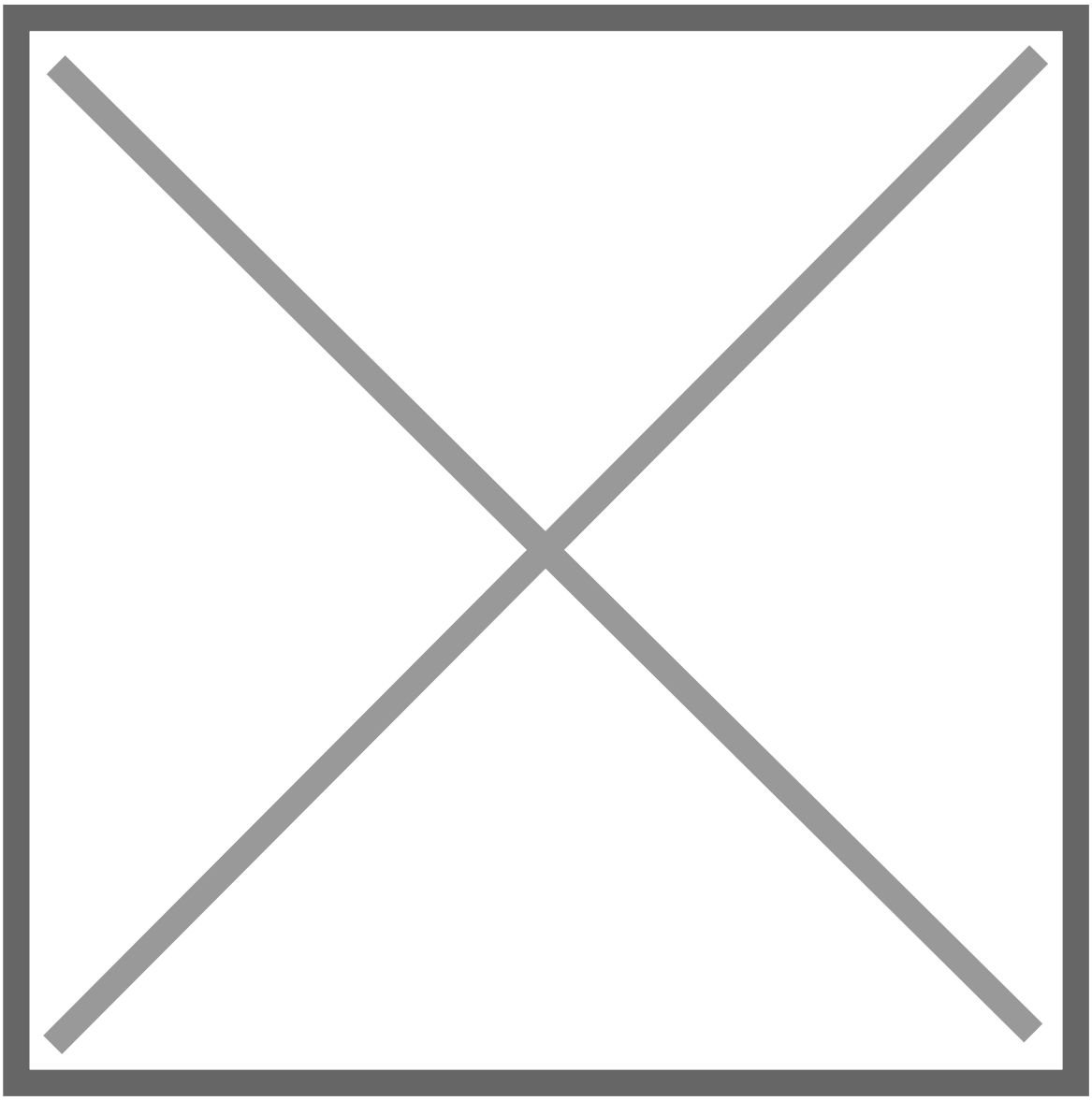
Созданное помещение появляется в левом меню на главной странице проекта



Отредактировать или удалить помещение можно в режиме редактирования

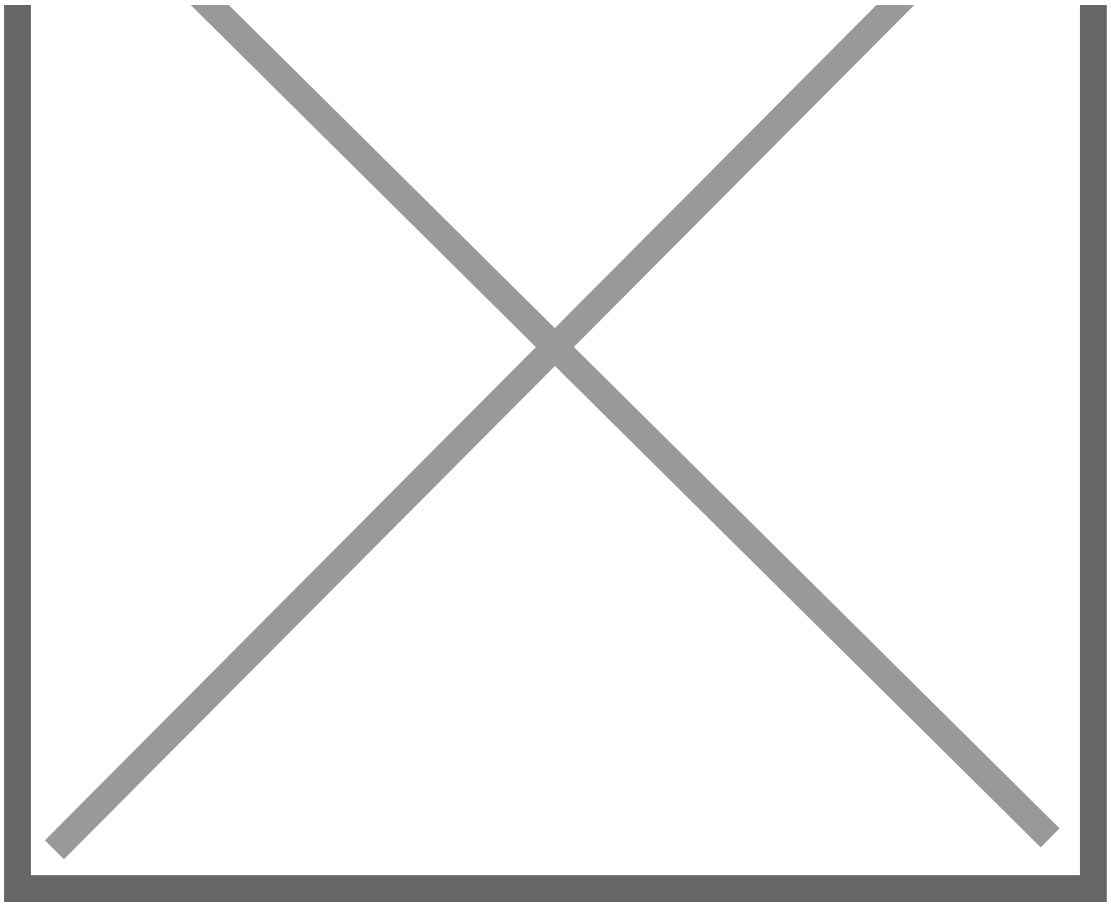


В помещении так же, как на главной странице, есть возможность добавления текстового описания и загрузки файлов в “Галерею”.



?????????? ???????? ????? ? ????????? ?????????

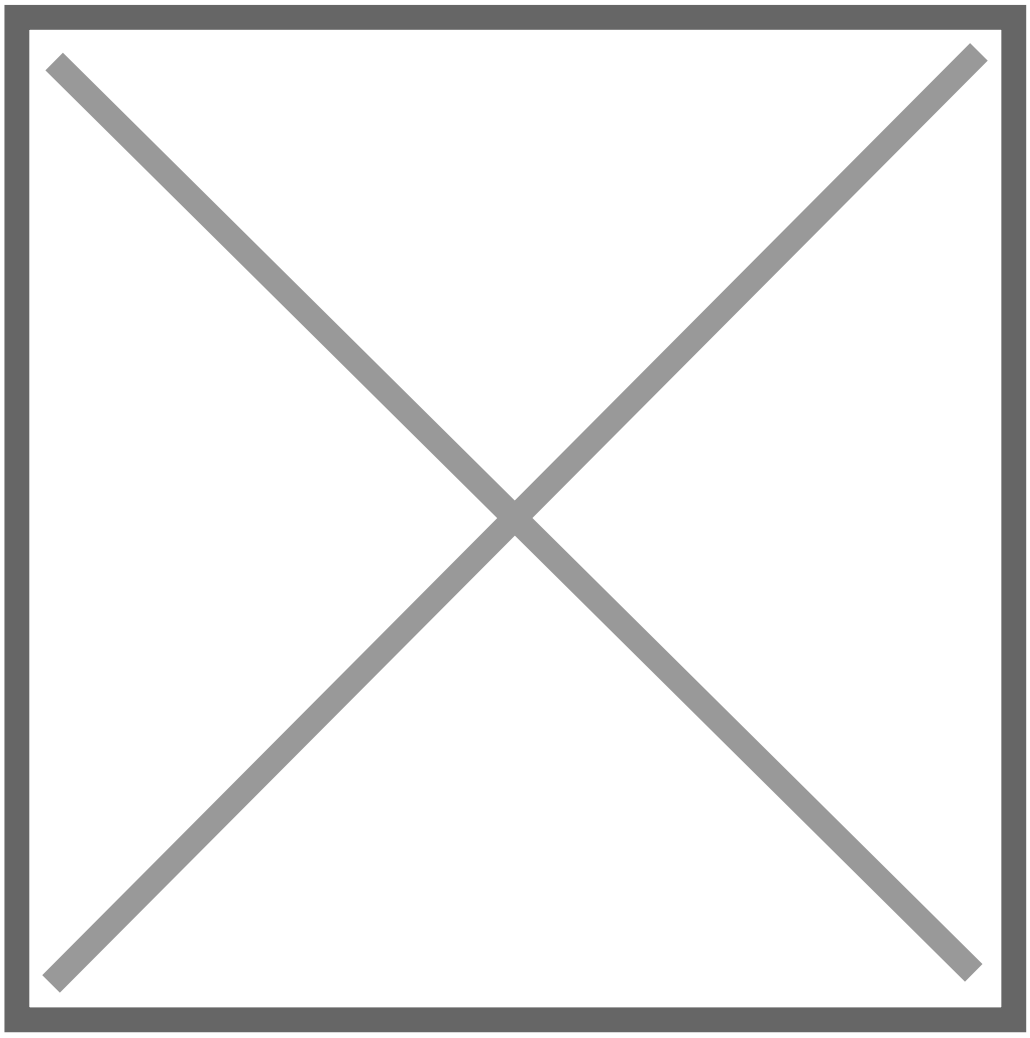
Чтобы начать работу с бюджетом или сметой, требуется создать “Раздел сметы”:



Во всплывающем

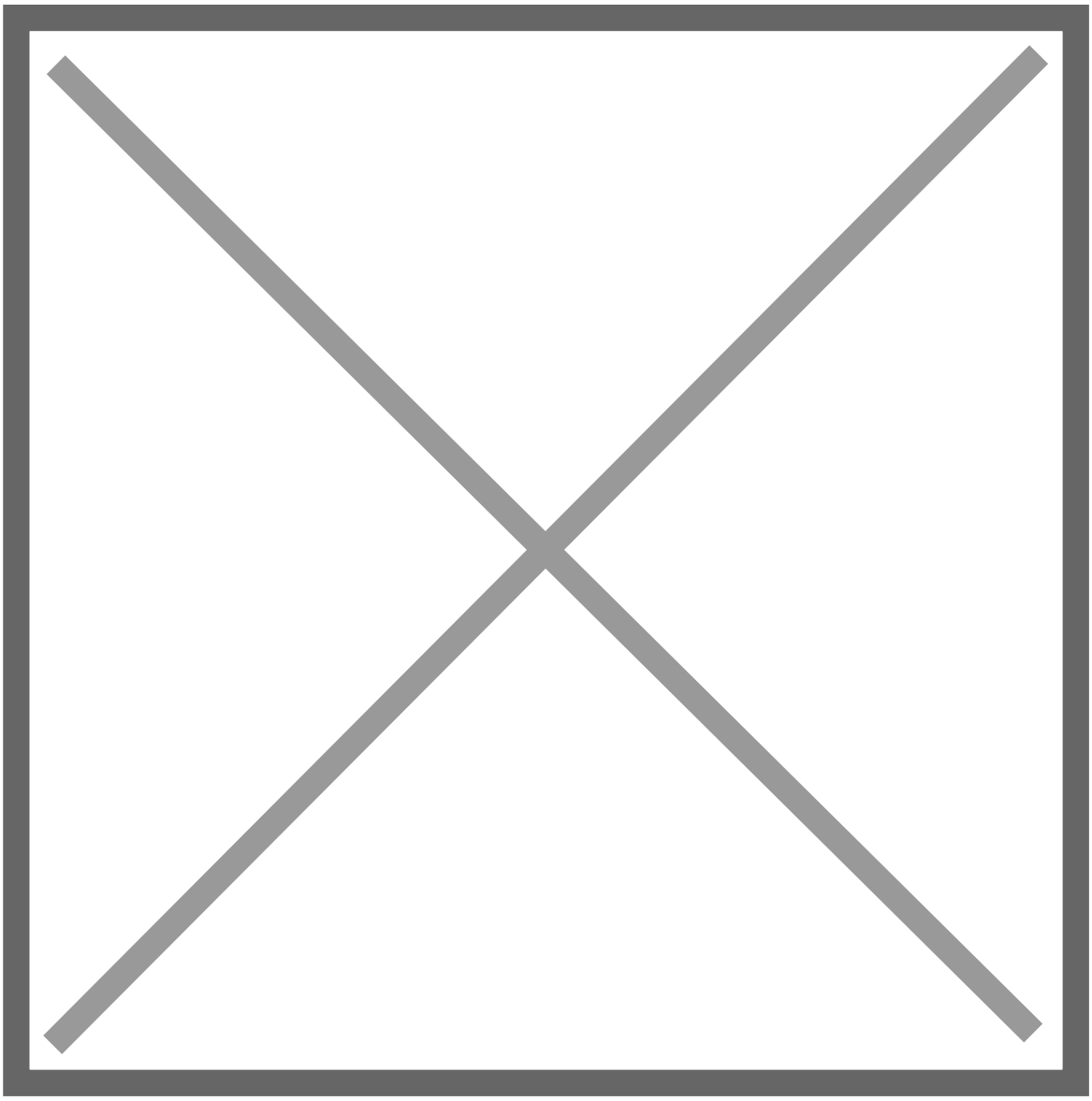
окне “Создать раздел сметы” потребуется внести данные по разделу:

- Помещение (выбрать из имеющихся)
- Стадия ремонта (по желанию)
- Выберите обложку (для загрузки обложки необходимо обратиться к консультанту платформы)

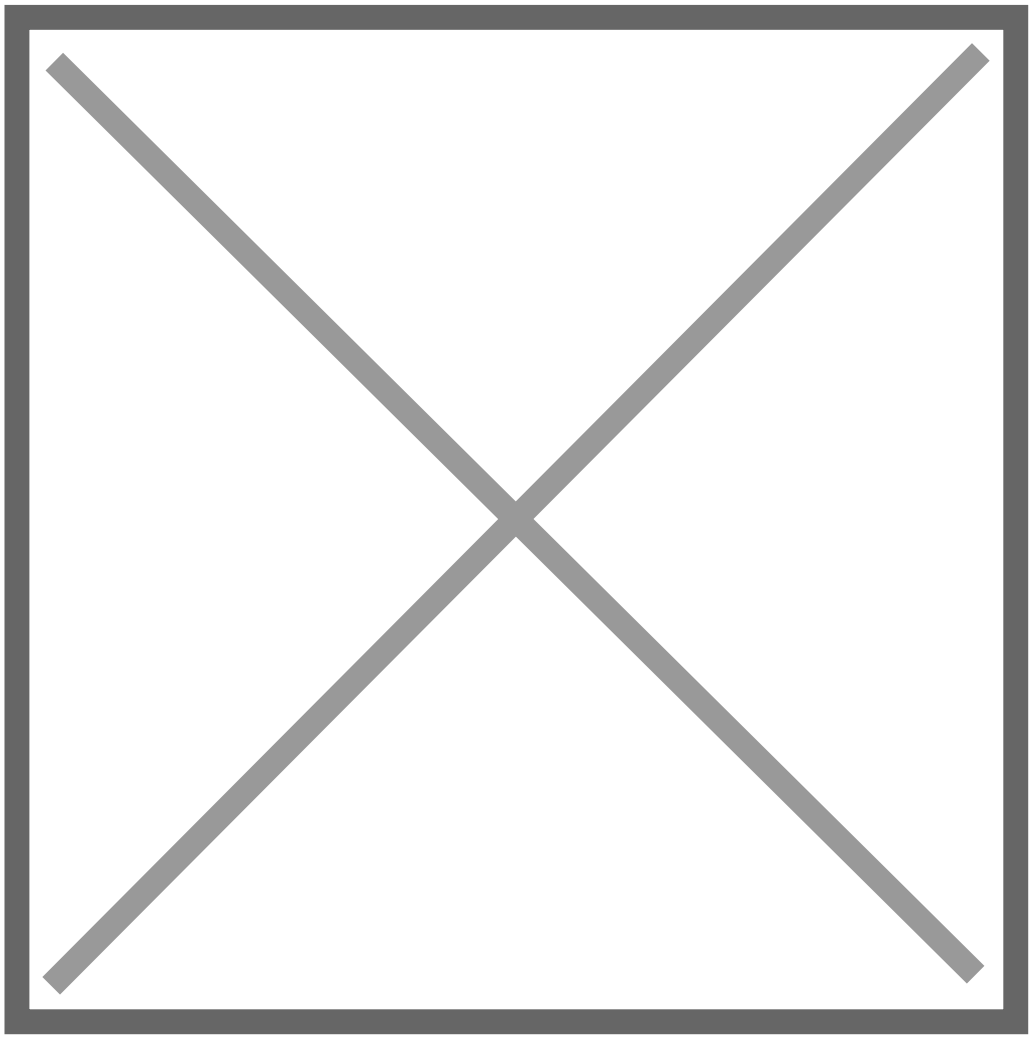


????????? ? ???????

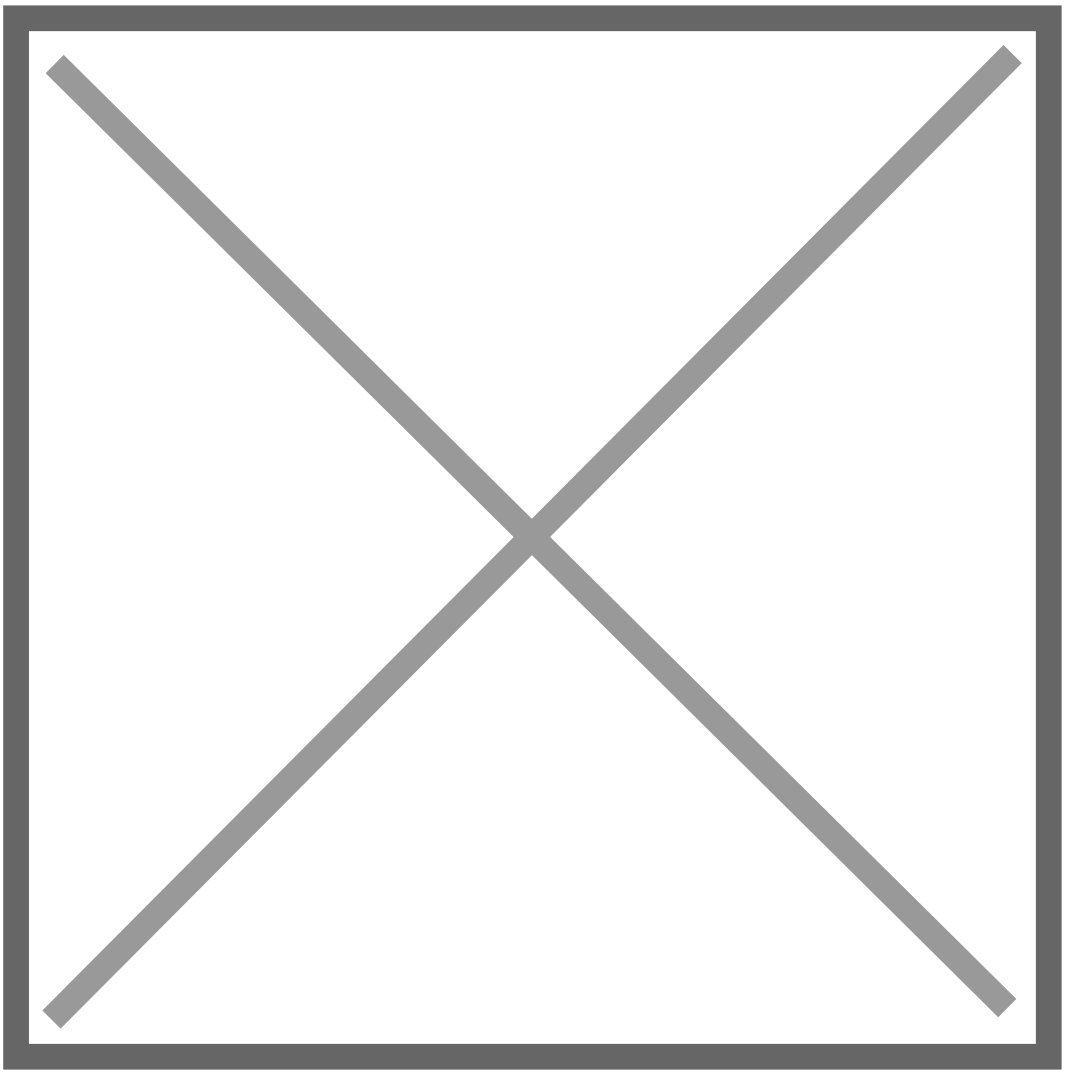
Переход по помещениям возможен через пункты левого меню:



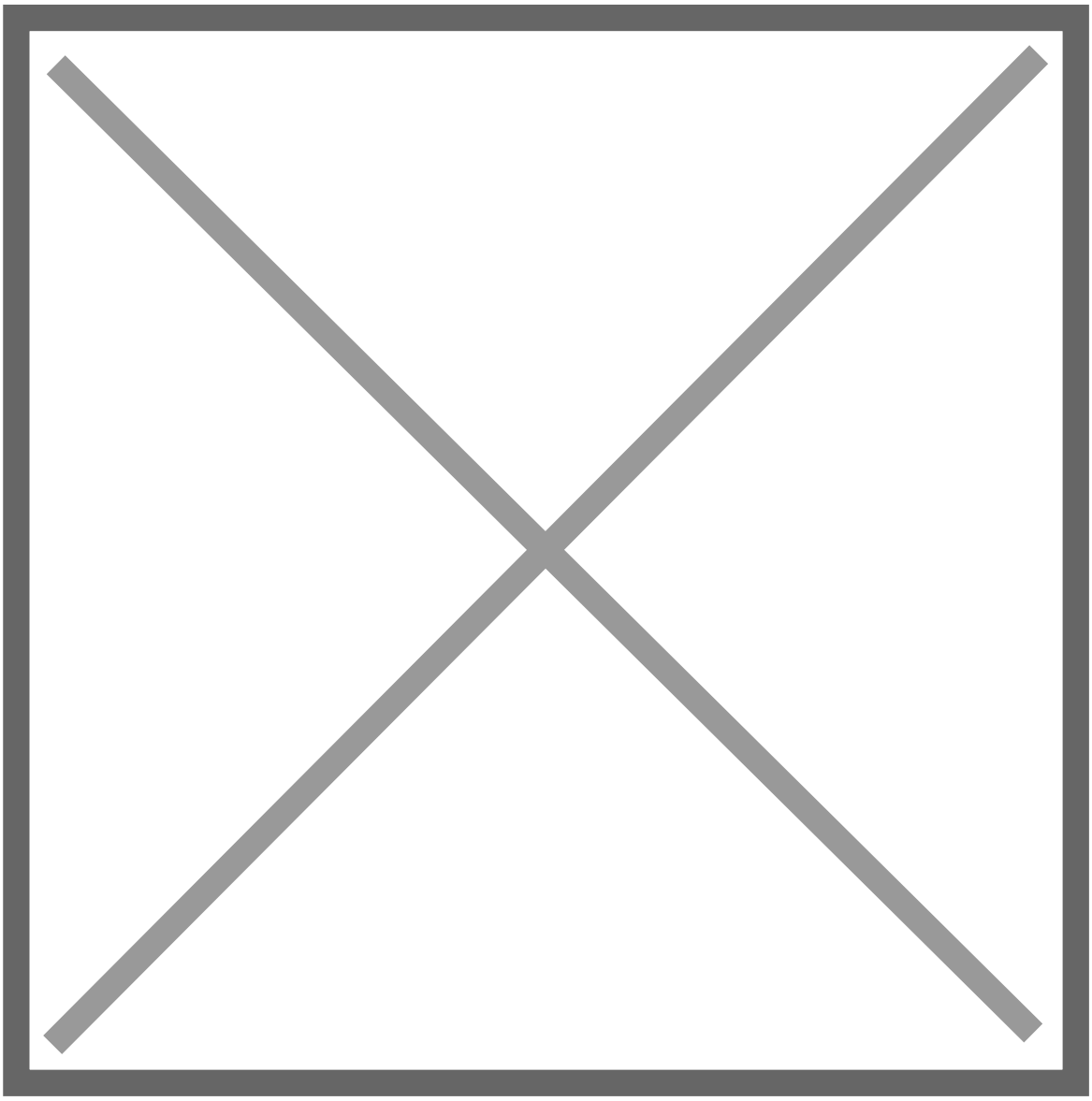
Переход по разделам - через левое меню



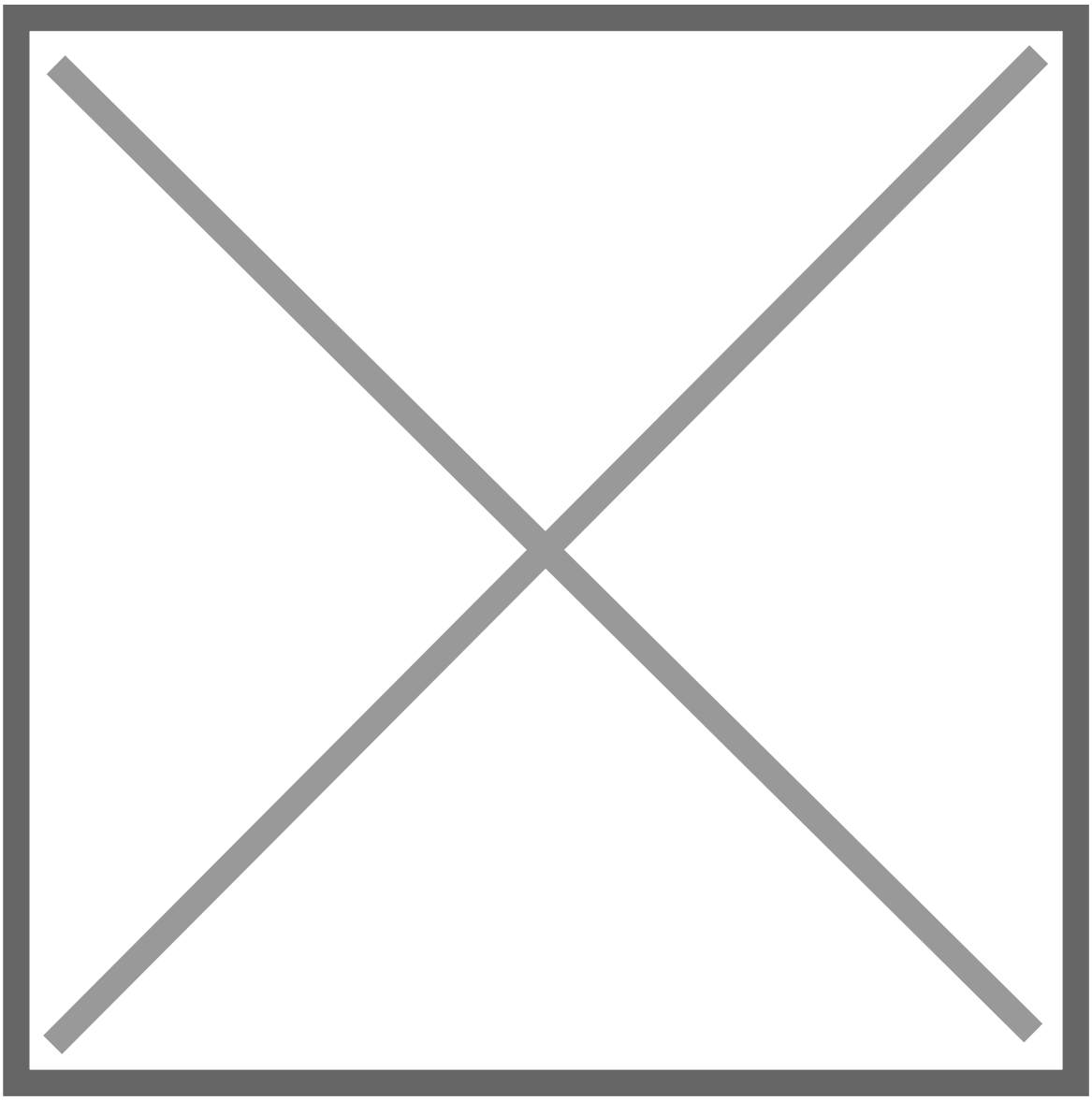
кликабельные плашки разделов



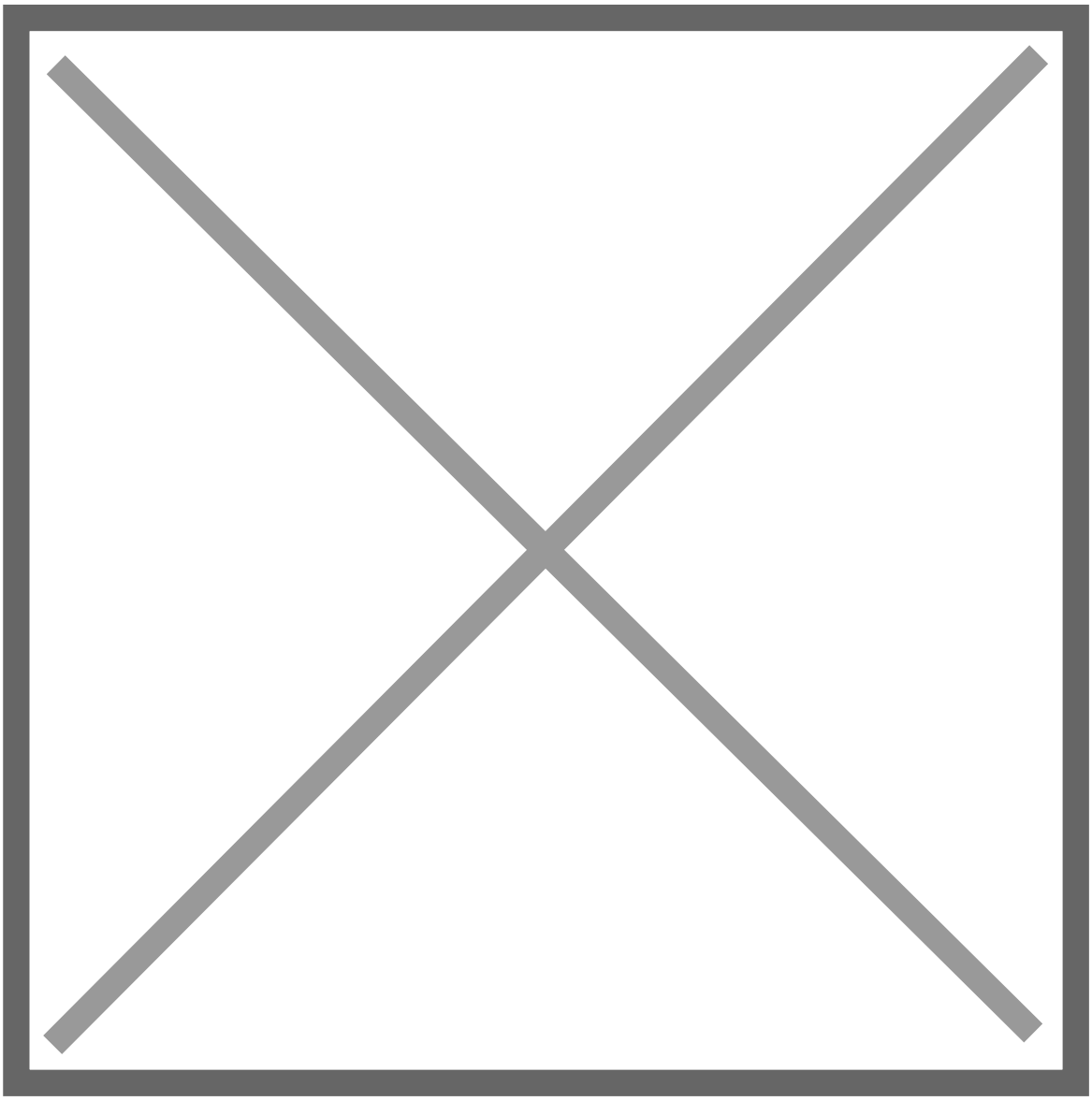
и выпадающий список в шапке проекта (при переходе из контекста редактирования раздела)



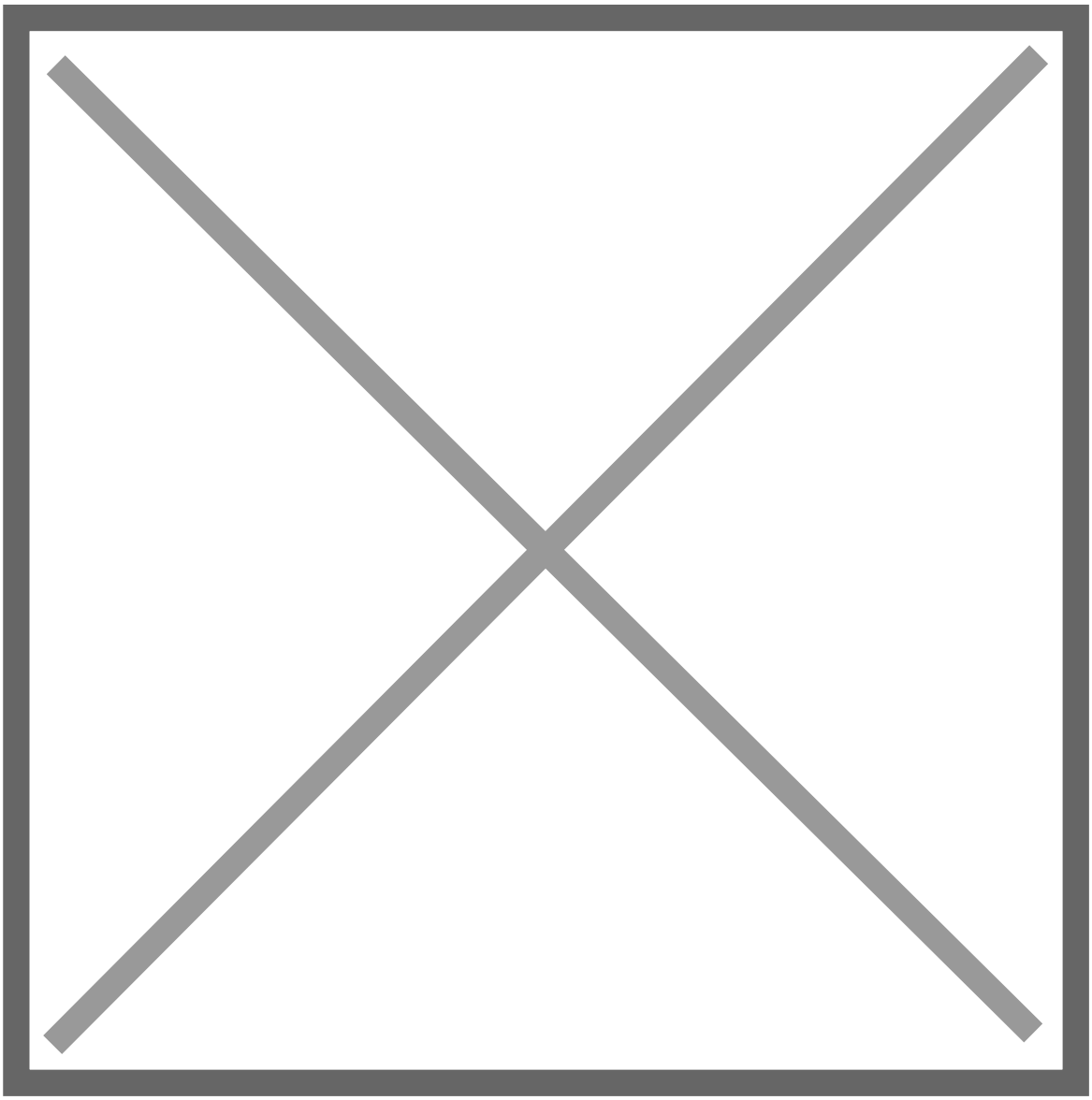
Выйти из личного профиля можно по кнопке “Выйти”

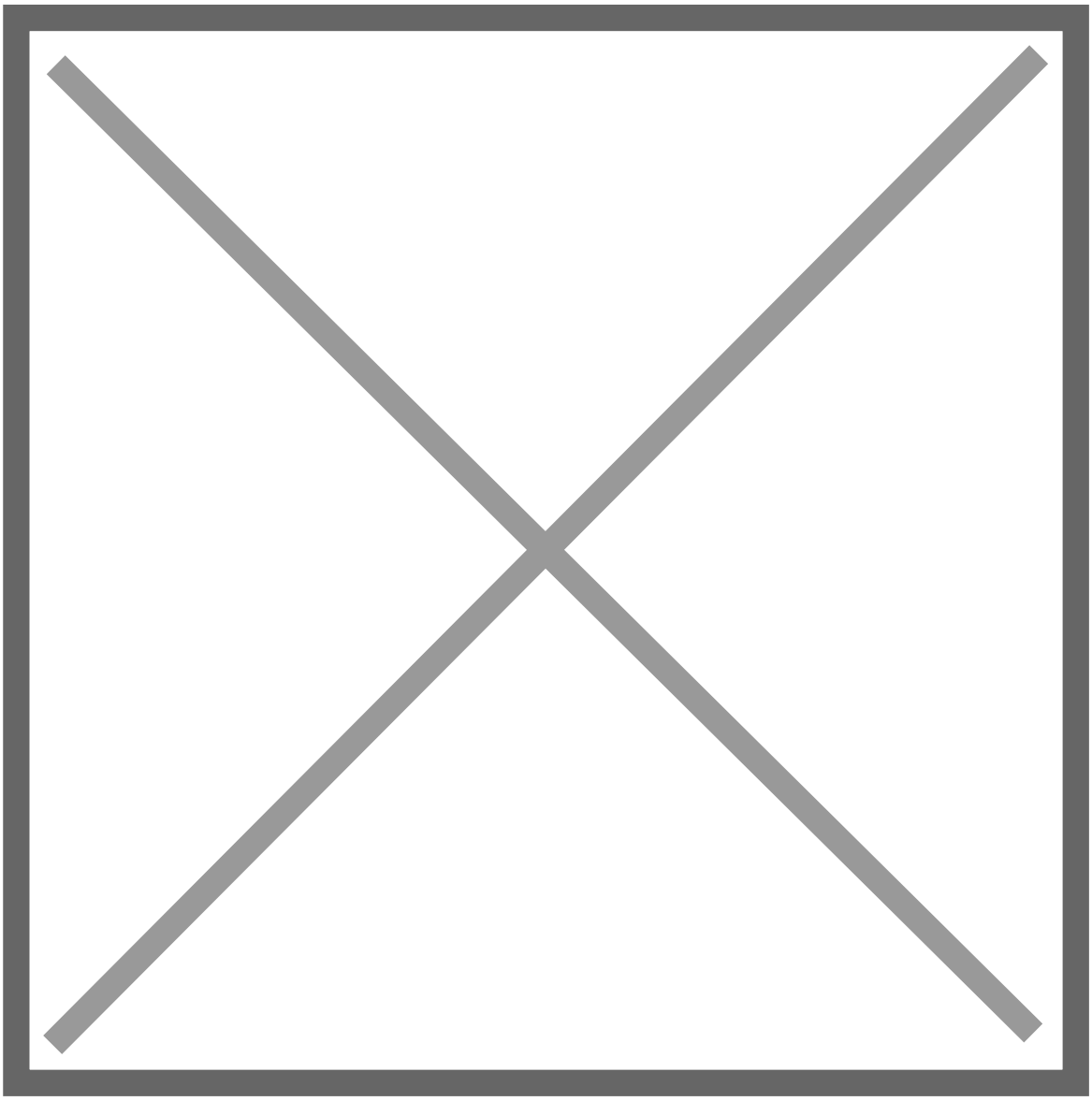


Пригласить заказчика в проект дизайнер сможет, нажав кнопку “Пригласить” в шапке проекта и скопировав пригласительную ссылку:

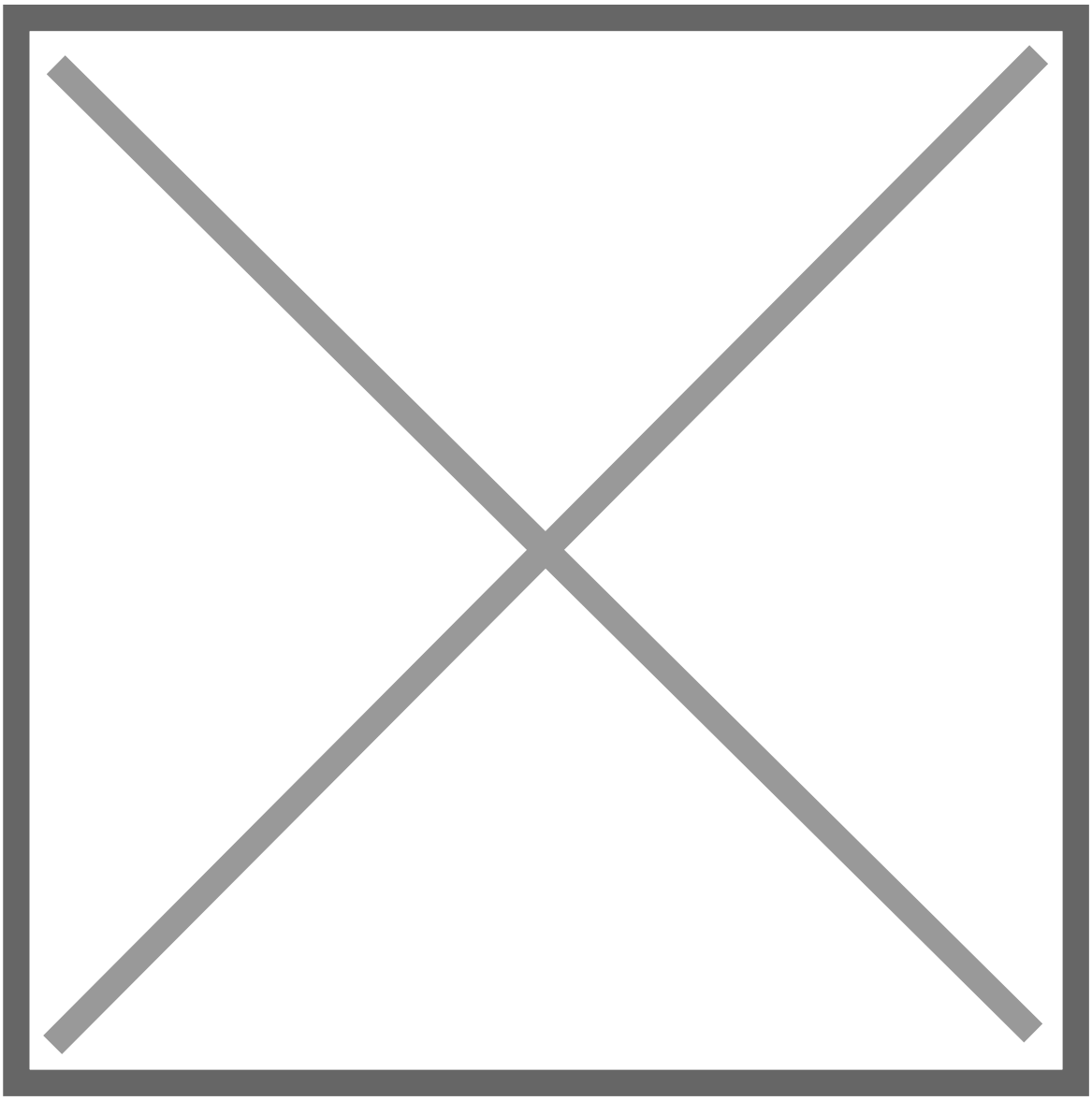


В случае, если просмотр и редактирование проекта дизайнер ведет очно с заказчиком, можно включить интерфейс заказчика в режиме “Демонстрация проекта”

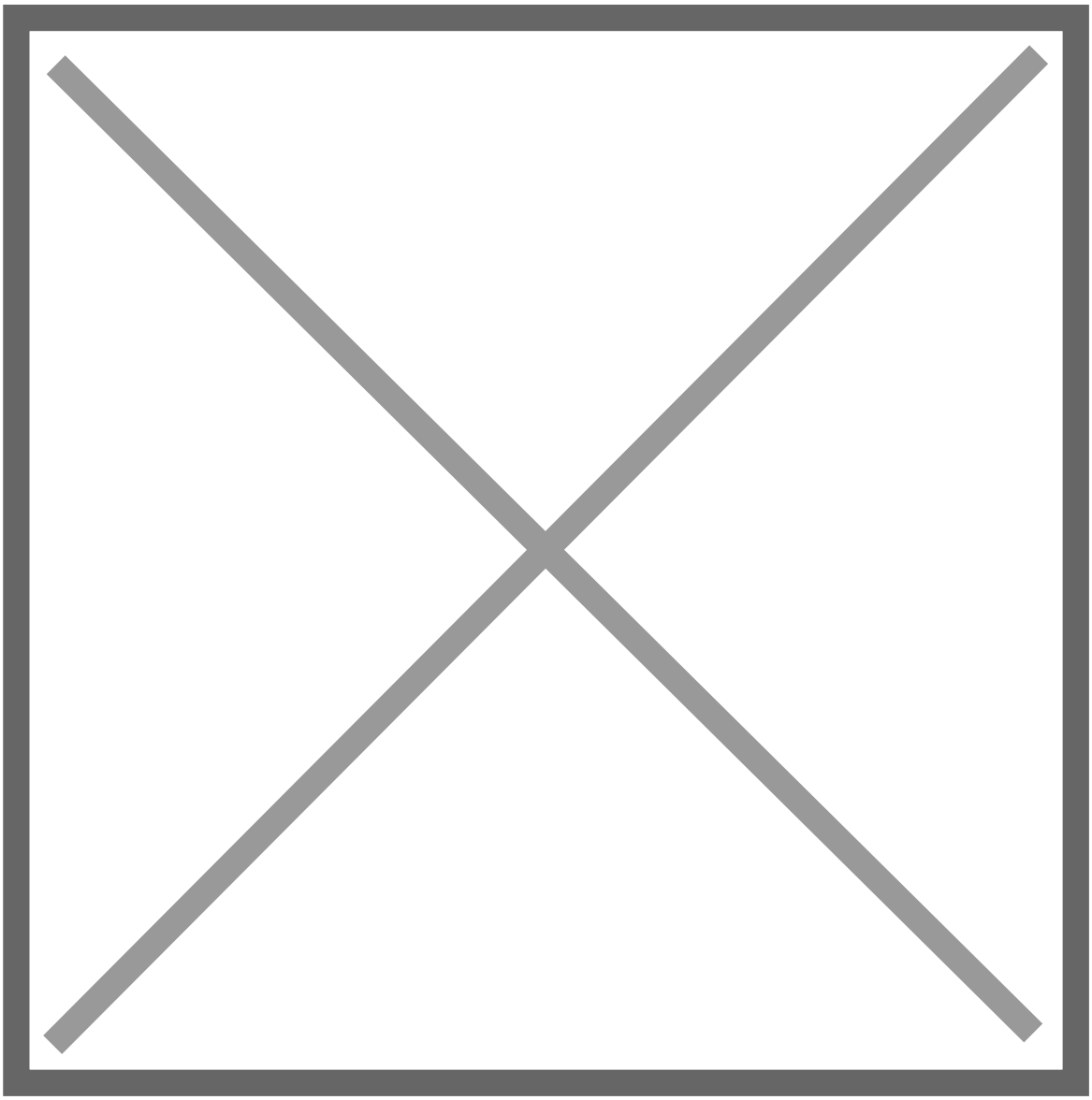


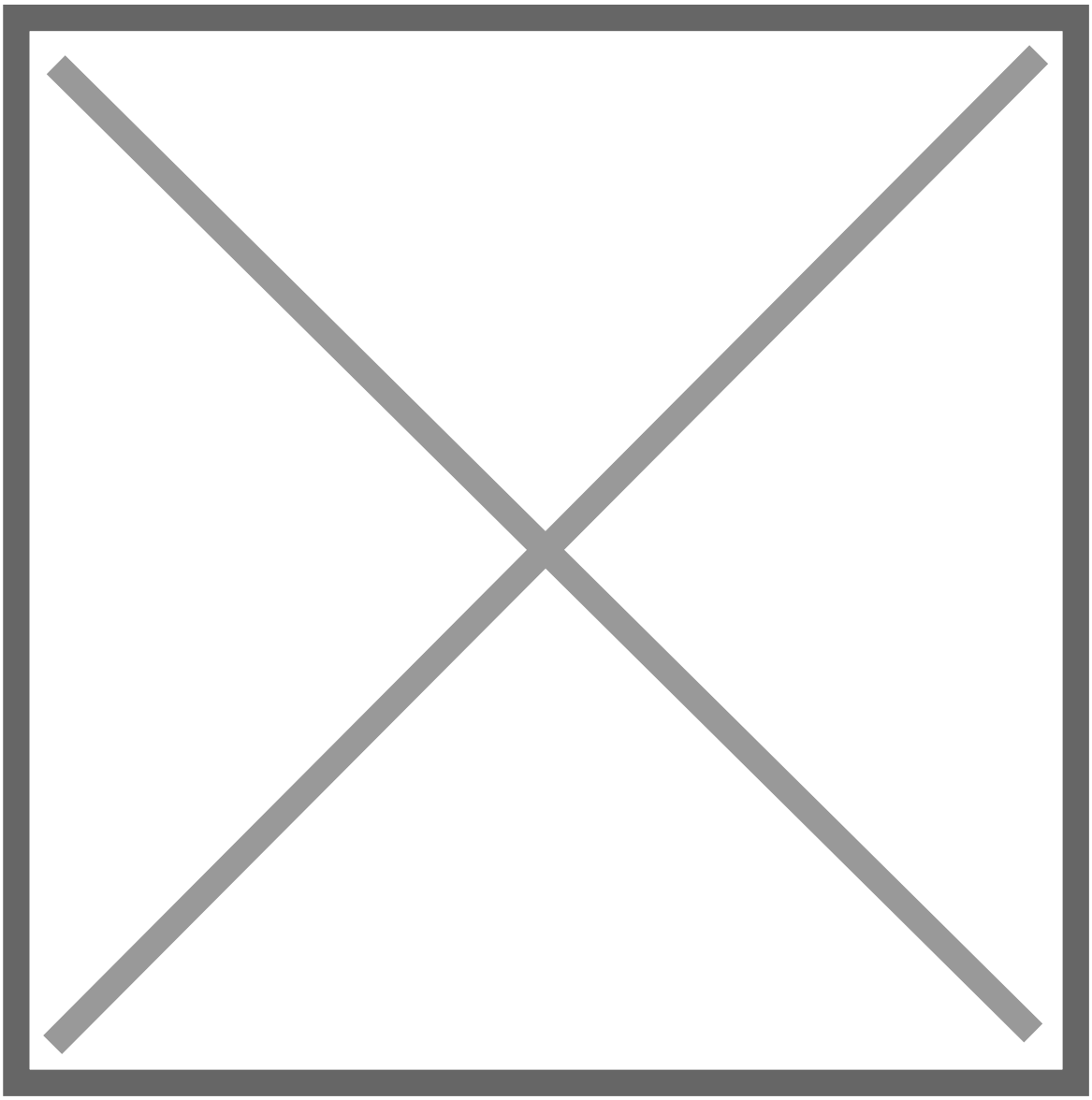


Общую смету можно просмотреть, перейдя в левом меню по кнопке “Общая смета”



Дополнять и редактировать личные данные дизайнер сможет в личном кабинете:





???????? ??????? ? ?????????, ??????????? ???????? ? ??????

???????? ?????????

На главной странице проекта в текстовом поле вы можете разместить:

- выдержки из брифа
- техническое задание на объект
- пояснительную записку
- текстовое описание концепции в свободной форме

image.png

Также в текстовом поле можно разместить гипер-ссылку на “облако” с актуальной информацией или на документ (например, файл брифа или договора).

Добавить и отредактировать текст вы можете в панели редактирования (выезжает справа). Эстетично оформить текст поможет форматирование.

image.png

Аналогичное поле для текста есть на странице каждого помещения. Это очень удобно как для дополнительных пояснений, так и для создания удобной структуры брифа, распределенной по помещениям. Укажите и сохраните здесь пожелания заказчика, его предпочтения по цветам, стилю, характерным особенностям проекта в целом и помещений в отдельности, информацию о профессиях, интересах, привычках заказчика и членов его семьи - чтобы не упустить важных нюансов при проектировании пространства для их жизни.

image.png

image.png

?????????? ???????? ? ??????

В галерею проекта можно поэтапно загружать изображения, которые вы используете на разных стадиях согласования концепции:

- референсные картинки интерьеров или деталей интерьера, которые прислал вам заказчик
- мудборды и коллажи
- эскизы от руки
- наброски планировок
- планировки для согласования
- файлы трехмерной визуализации
- и т.п.

image.png

В галерею помещения загрузите коллажи, мудборды и другие изображения для этого помещения - или подтяните из “Библиотеки” изображения, уже загруженные вами для всего объекта на главной странице.

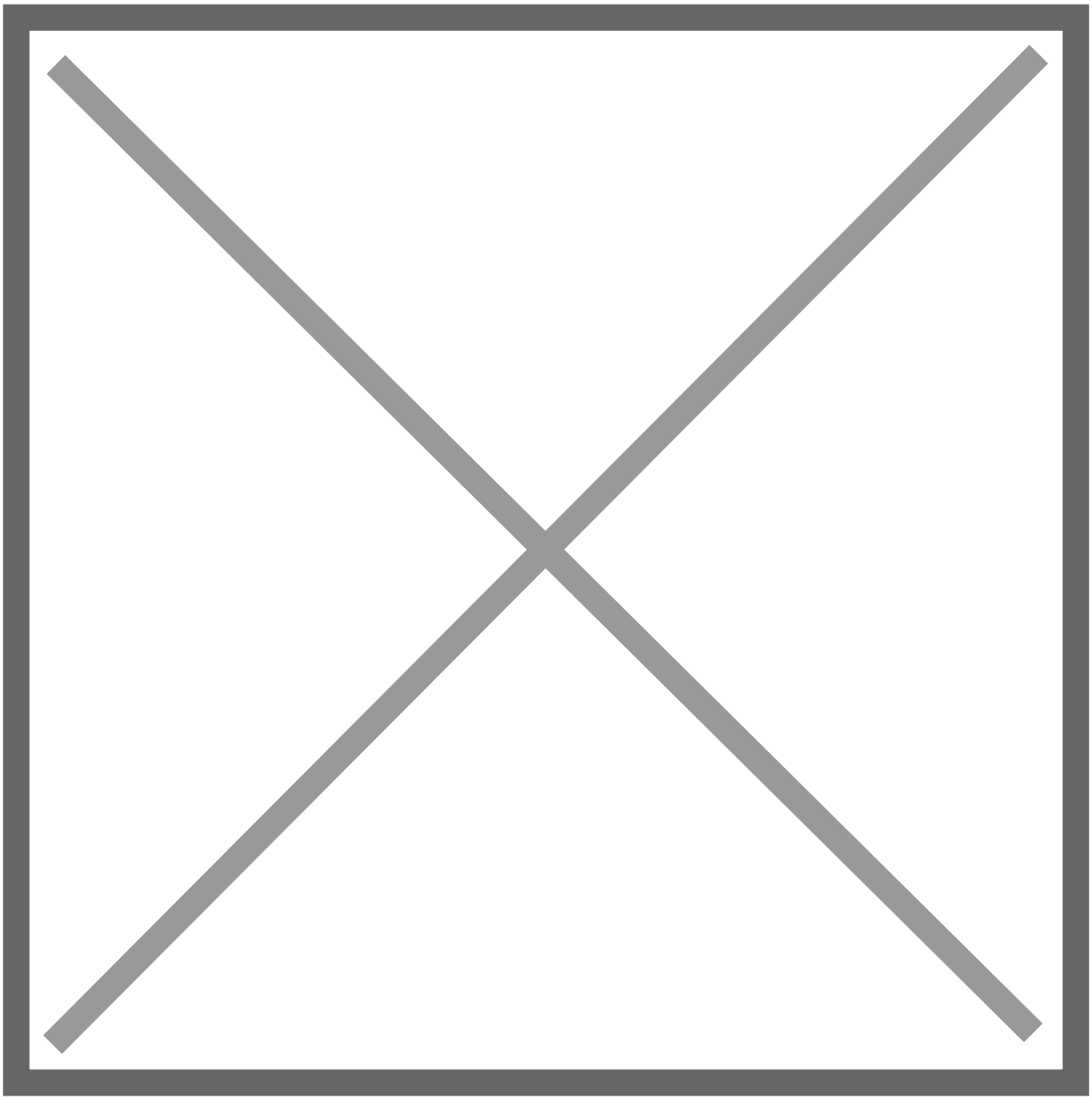
image.png

?????????? ??????? ? ????? ? ?????? ???????

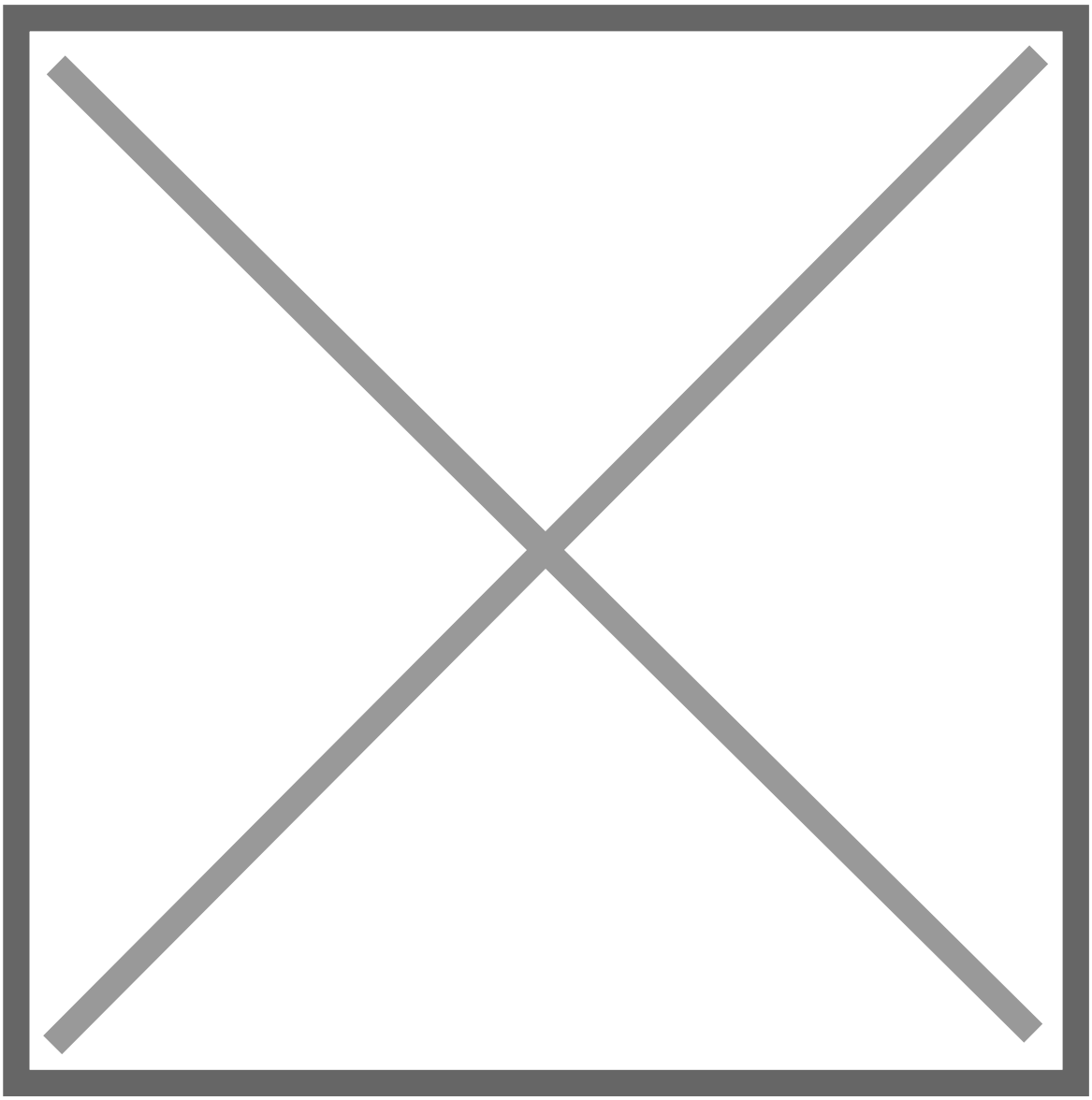
Самое время определиться с бюджетом проекта. Начнем добавлять позиции в смету и рассчитаем ориентировочный бюджет.

Для этого выберем раздел сметы в проекте. Например, вы хотите начать с отделки кухни.

Создайте первую позицию сметы, нажав кнопку 'Новая позиция сметы'

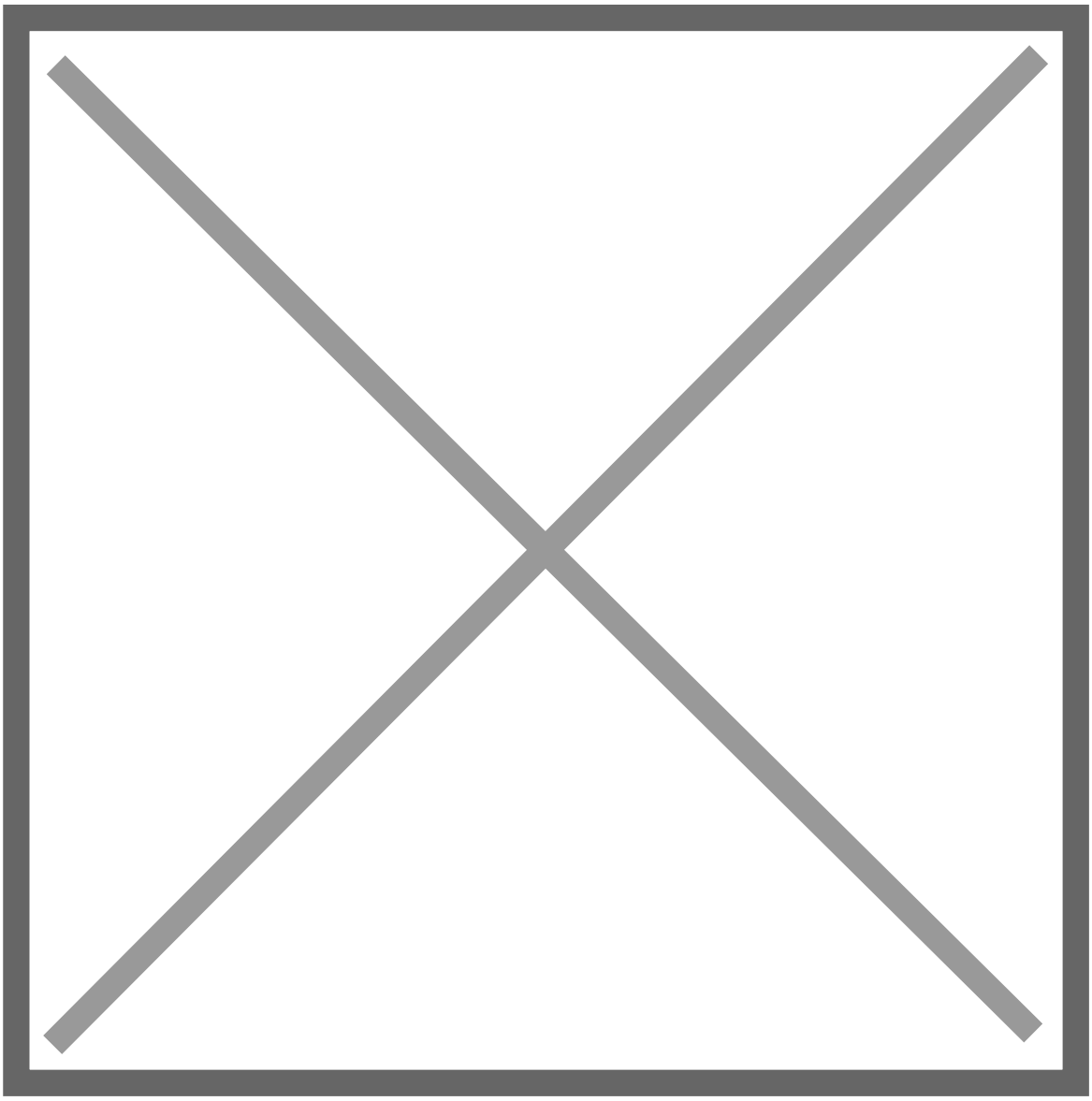


Шаг 1: в поле “Название” вносится название материала или оборудования и базовые характеристики (цвет, размер и т.п.), “Категория товара” выбирается из выпадающего списка

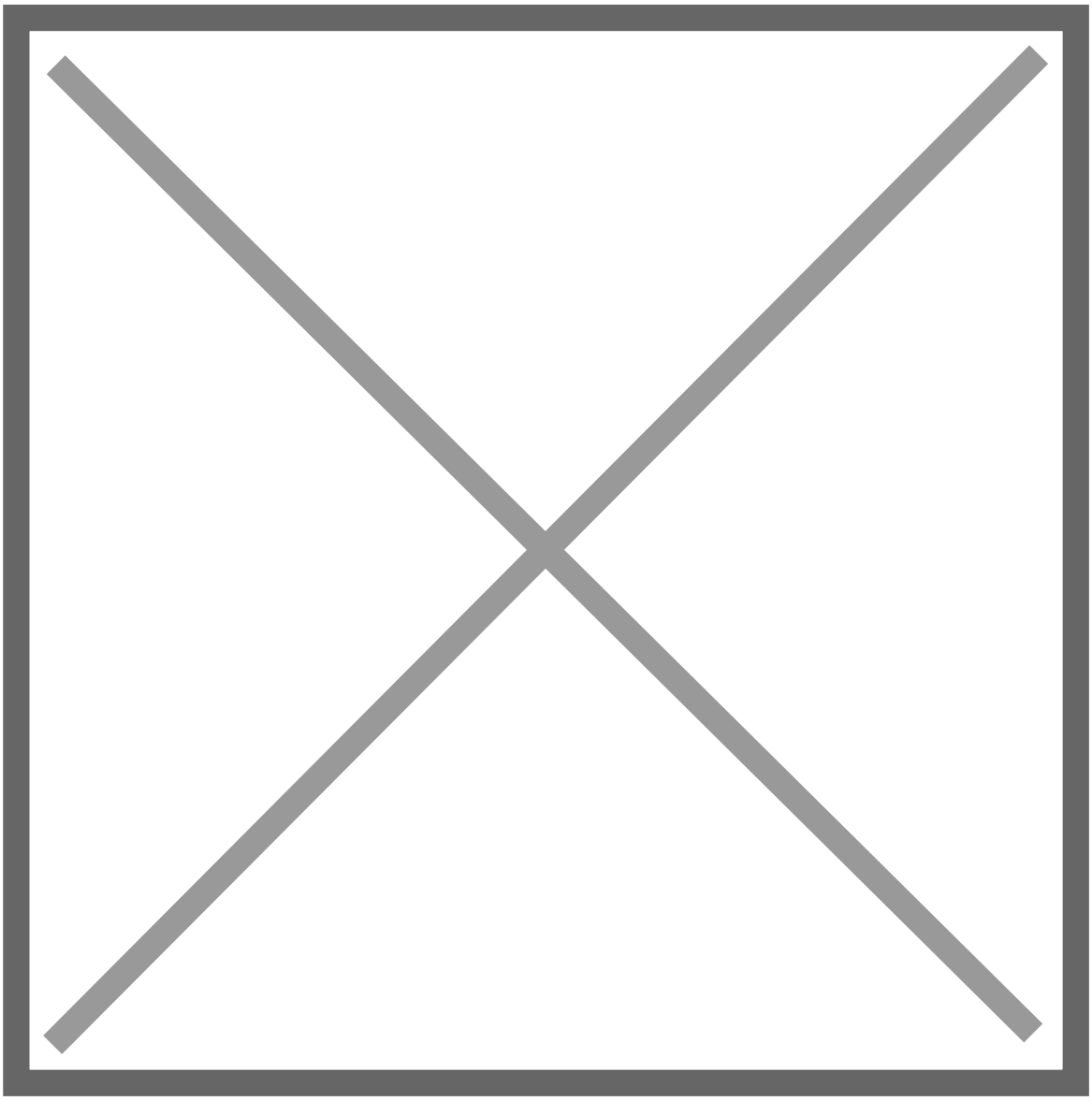


На шаге 2 заполняется следующая информация:

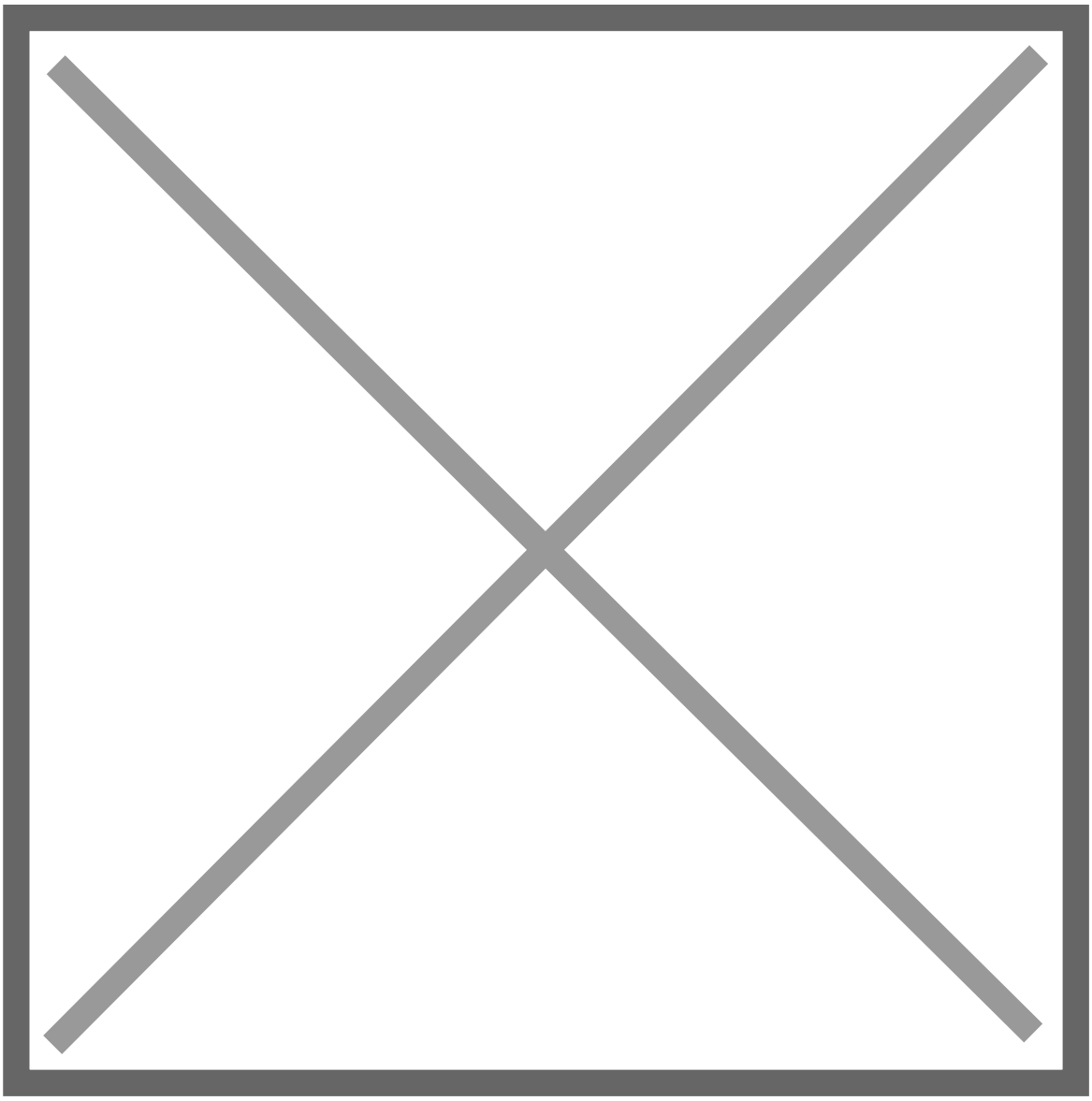
- количество материала
- бюджет (ориентировочная стоимость единицы товара)
- стадия ремонта
- категория работ



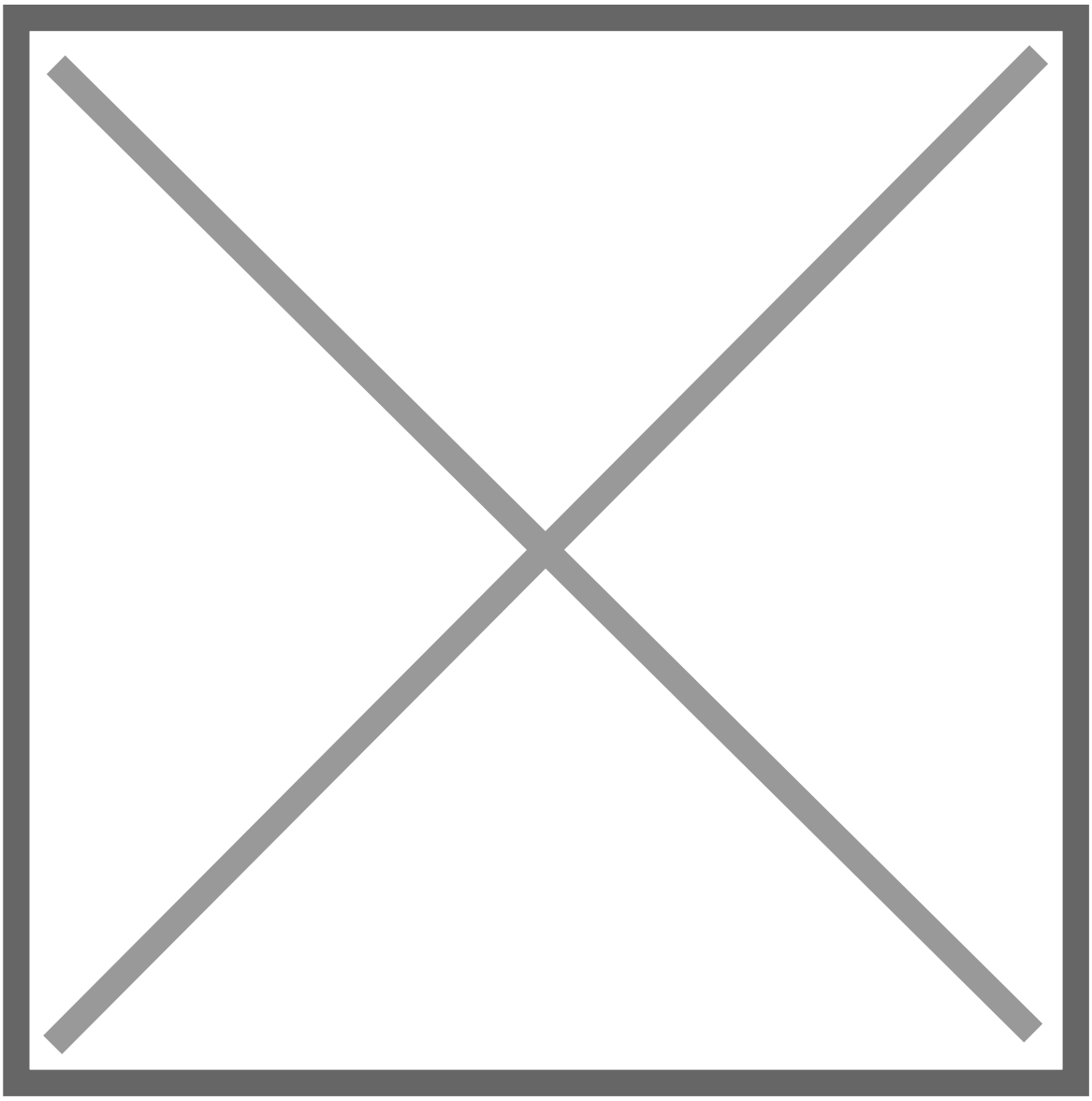
Сохраненная позиция сметы появляется в смете выбранного раздела:



Стоимость позиции включается в расчет общей стоимости раздела сметы



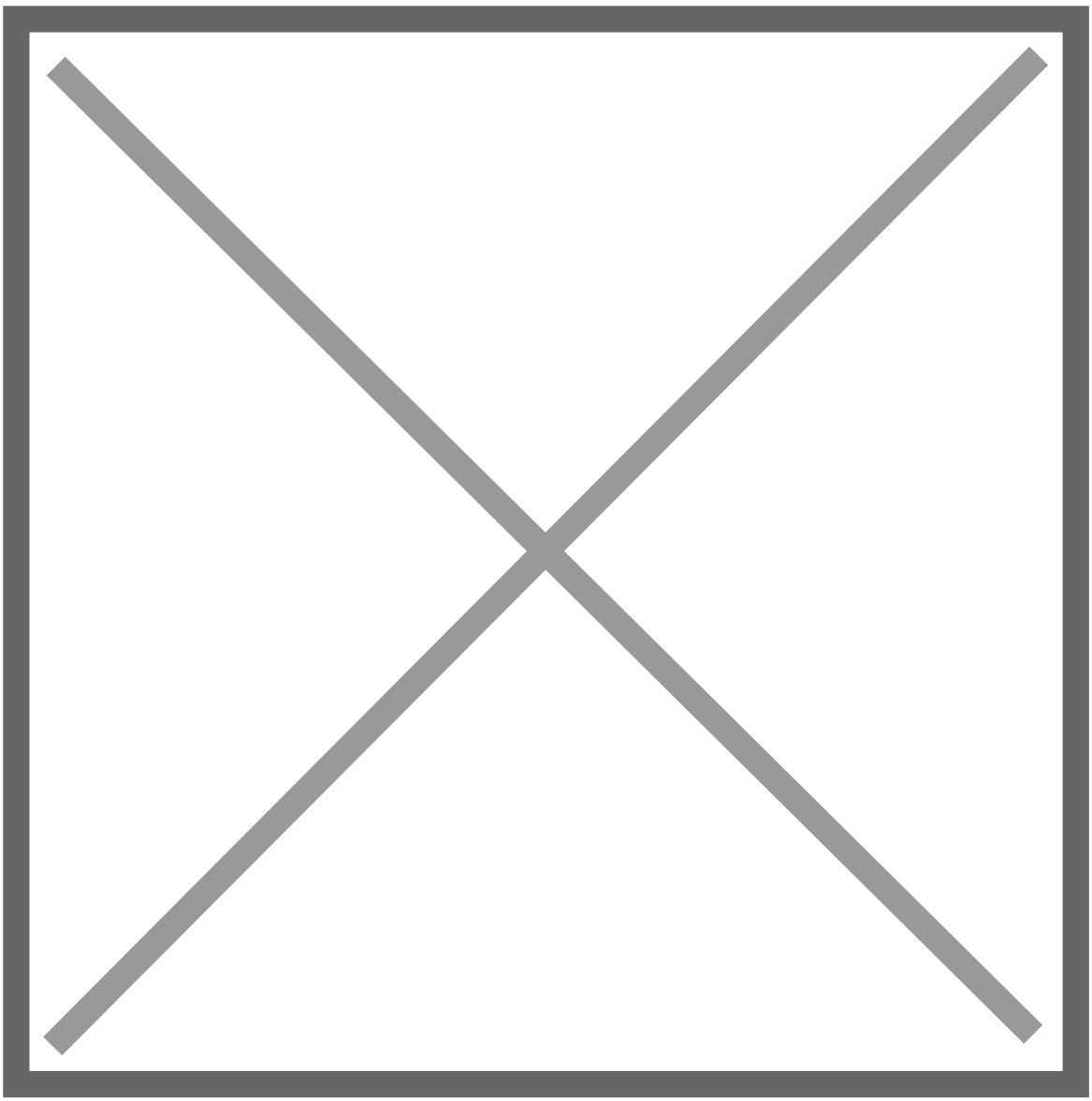
и в расчет общей сметной стоимости материалов и оборудования



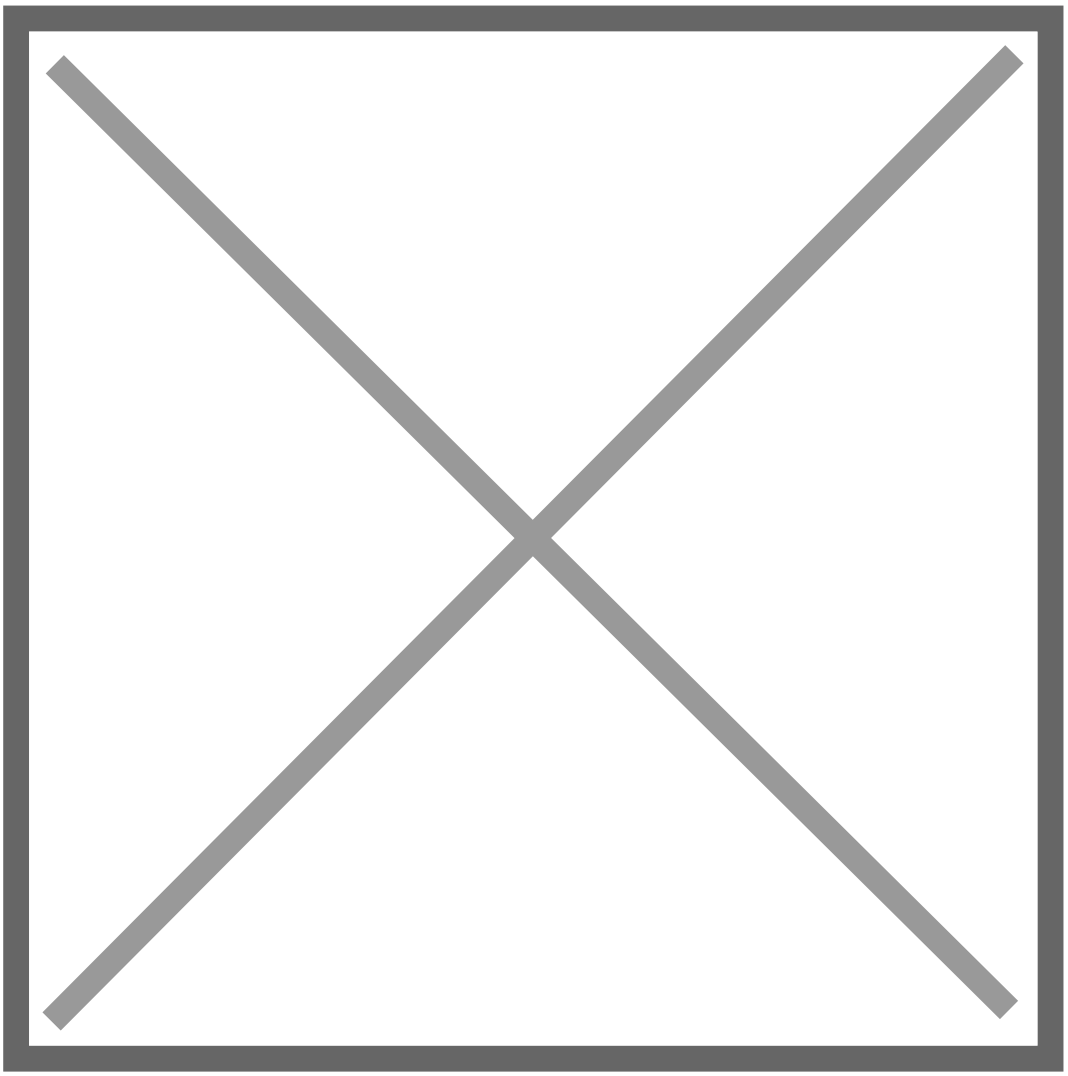
По мере добавления позиций система автоматически рассчитывает общий бюджет проекта, учитывая все добавленные строки сметы.

?????????? ??????? ?????

При создании позиция сметы формируется в варианте “строка сметы без комплектации”.



Чтобы добавить к строке сметы выбор конкретного материала или оборудования, перейдите в режим редактирования и добавьте вариант комплектации.

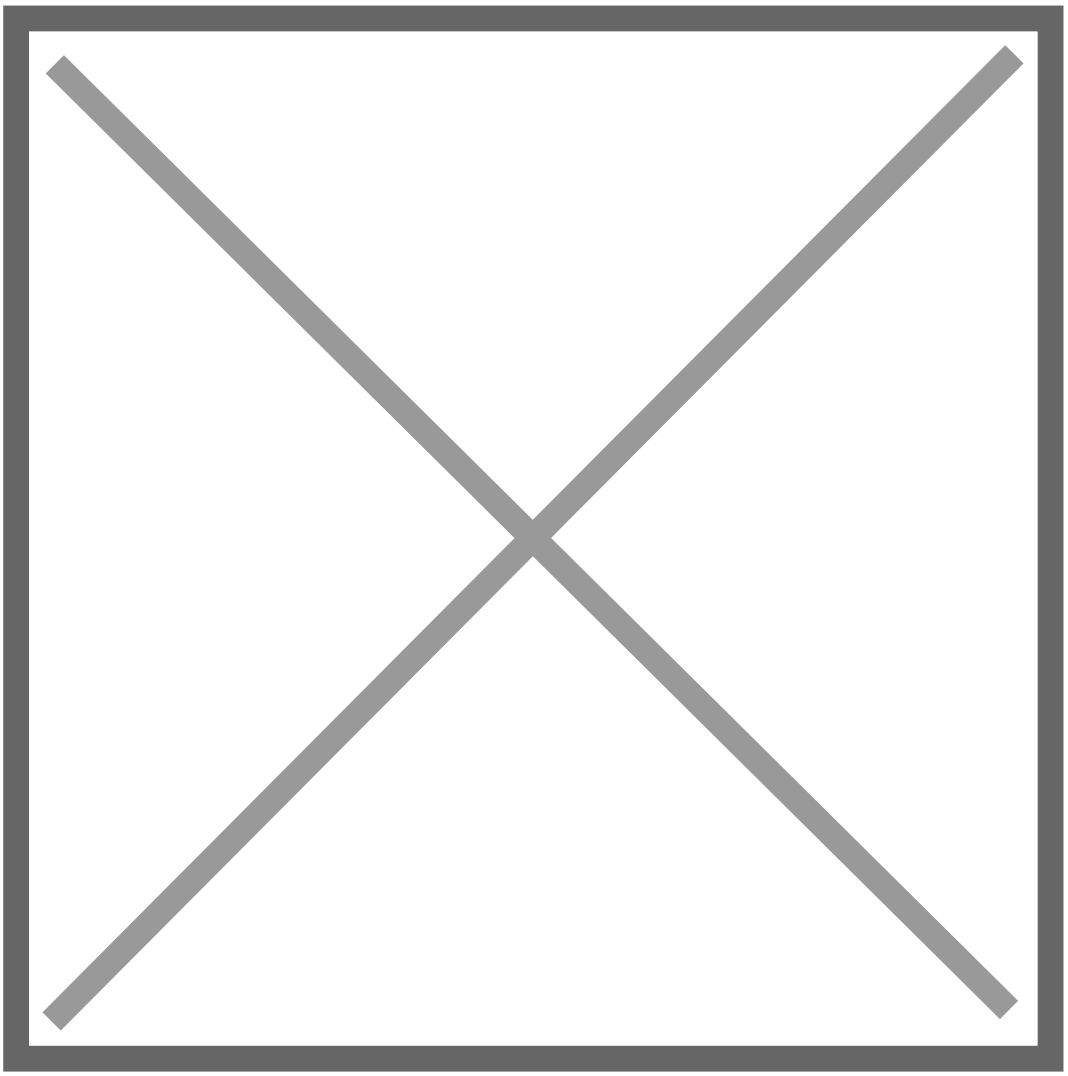


В панели редактирования есть два способа добавления варианта комплектации - в ручном режиме (это может быть уникальное изделие или просто материал или объект которого нет в каталоге платформы)

Такой вариант комплектации добавляется в 3 шага:

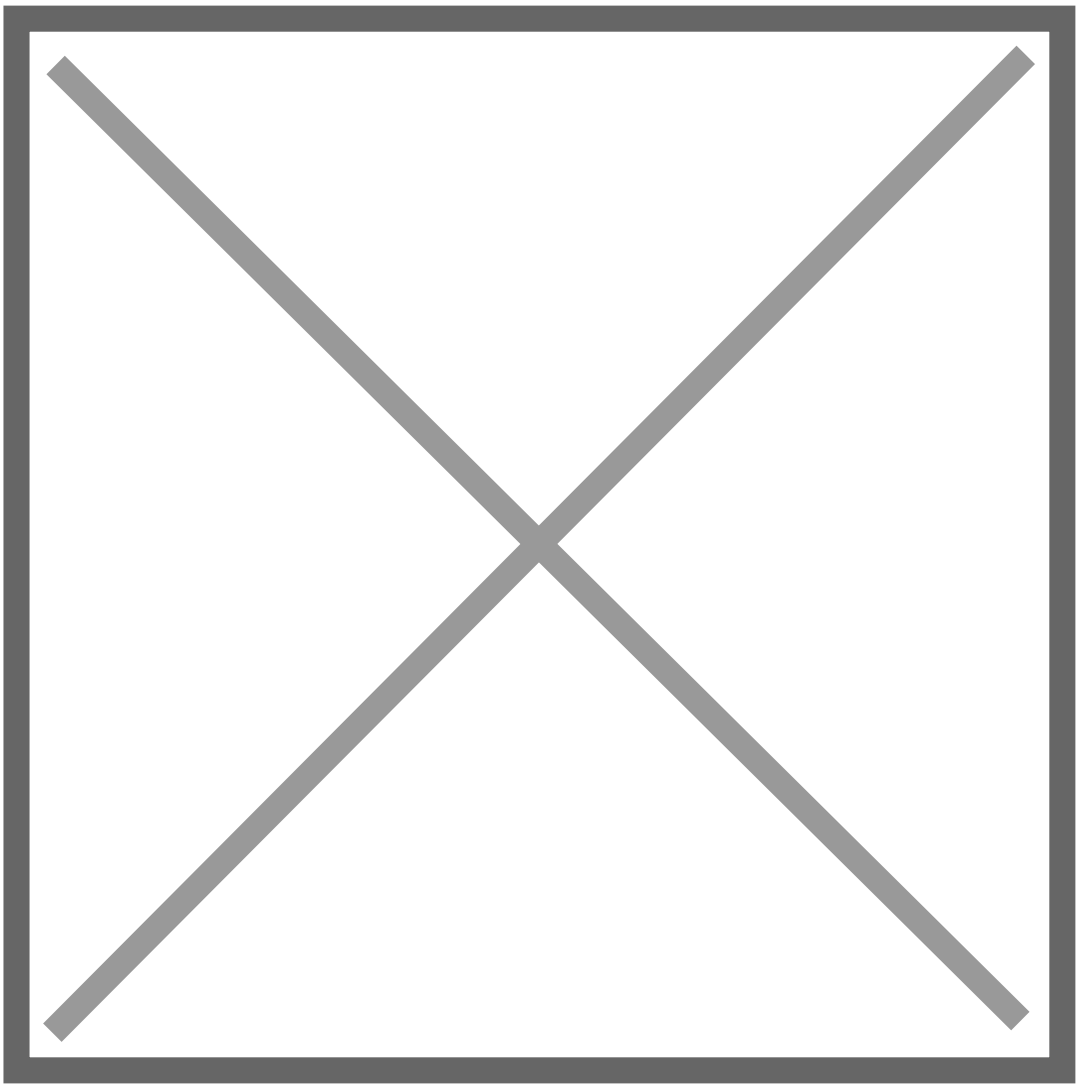
1 - Информация о товаре:

- название товара (нужно ввести вручную или вставить скопированный текст)
- изображение (можно загрузить по желанию)



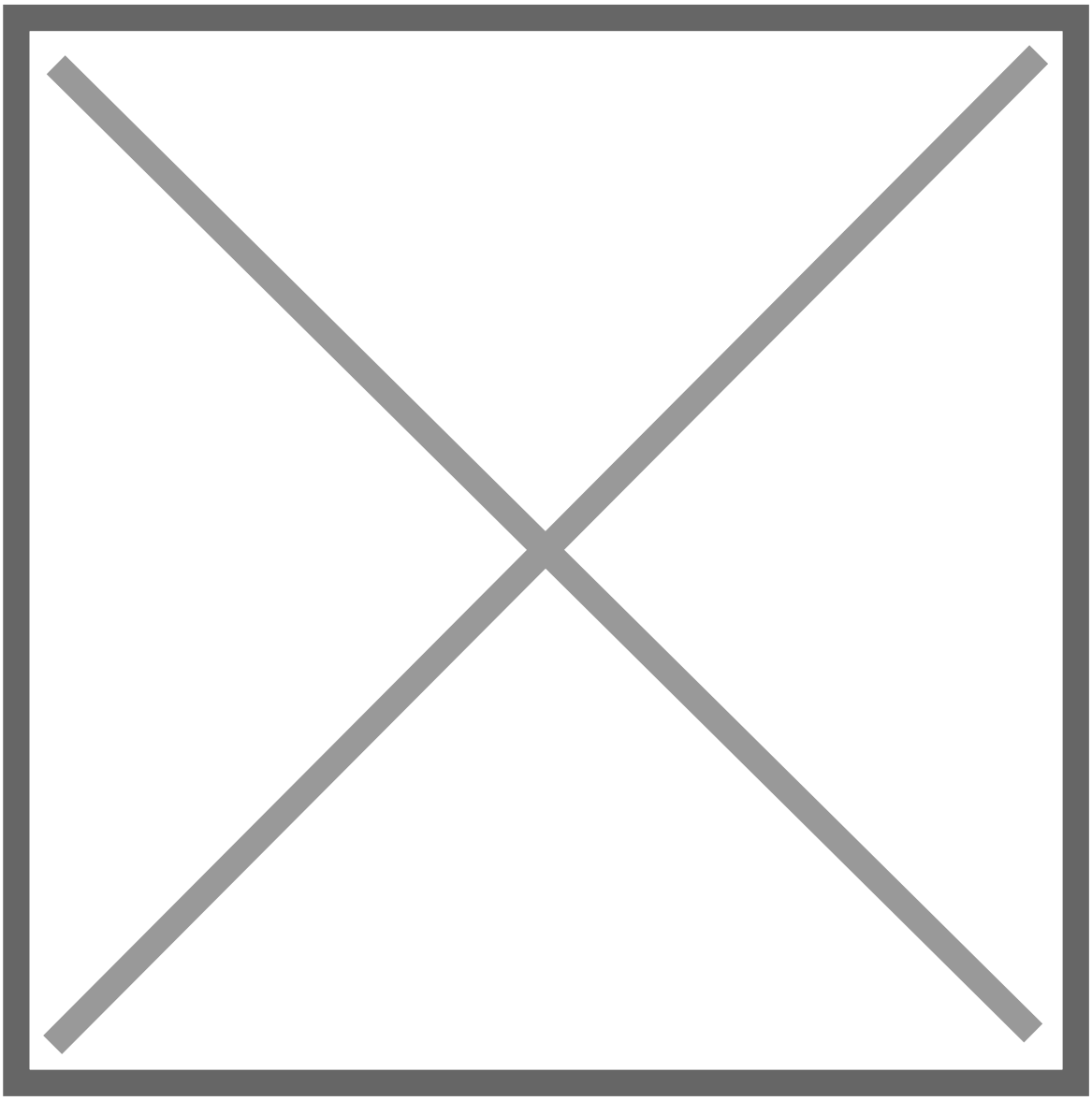
2 - Поставщик

- наименование поставщика (выбор из списка или ручной ввод)
- наличие (выбор из списка)
- ссылка на товар у поставщика (скопируйте на сайте поставщика и вставьте ссылку)



3 - Количество и упаковка

- единица упаковки (выбор из списка)
- размер упаковки (ручной ввод)
- количество (автоматический расчет)
- цена за единицу (ручной ввод)



Вариант комплектации отображается в панели редактирования позиции сметы и в строке сметы.

Выбранный товар помечается значком автора предложения.

Тем же способом можно добавлять другие варианты комплектации.

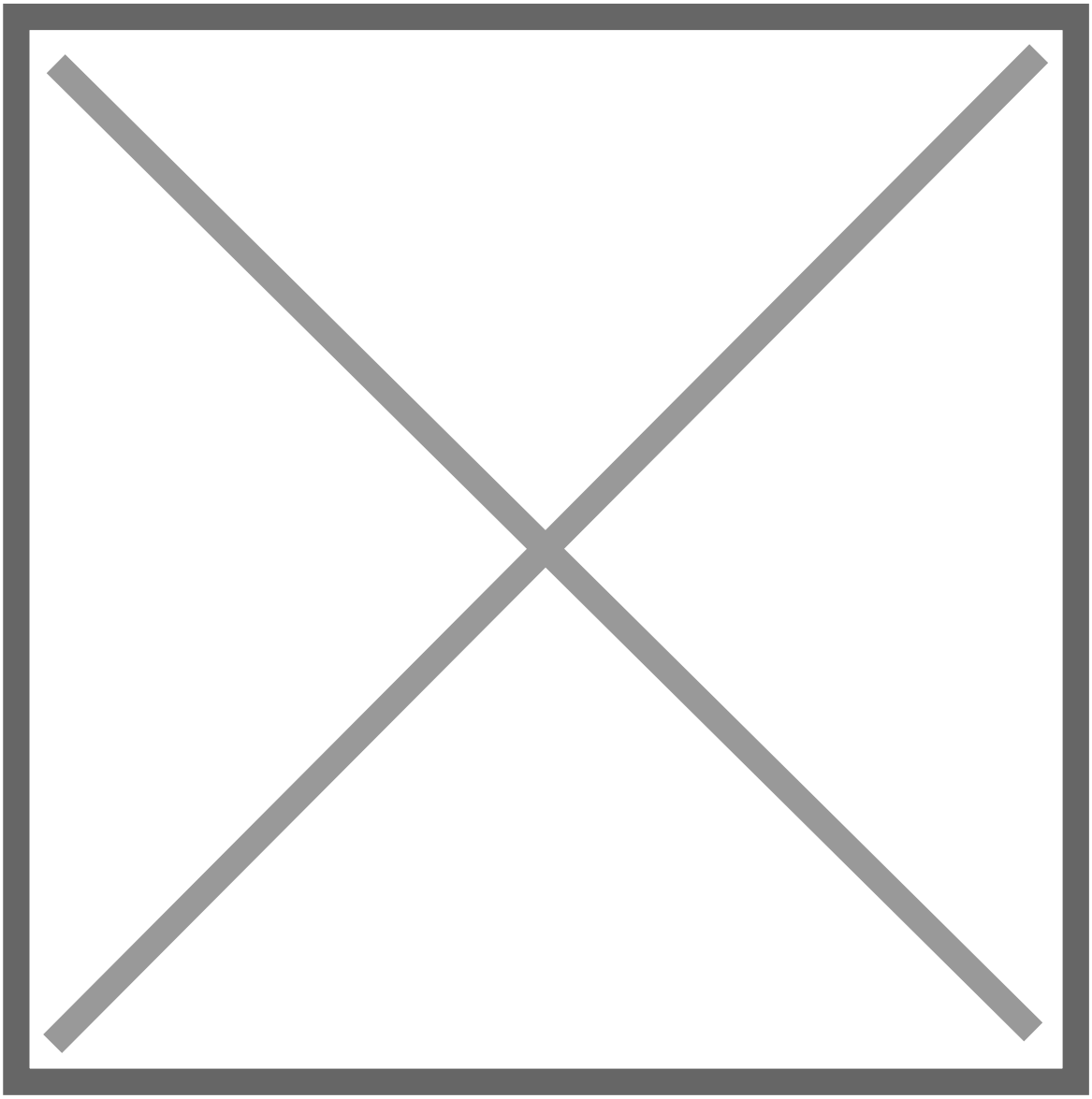
При выборе нового варианта товара платформа предложит вам создать новый вариант комплектации раздела или сохранить новый выбор в предыдущем варианте раздела сметы.

Также вы можете подобрать подходящий вариант материала или оборудования из каталога платформы.

image.png

image.png

Под новый вариант раздела сметы создается новая плашка варианта



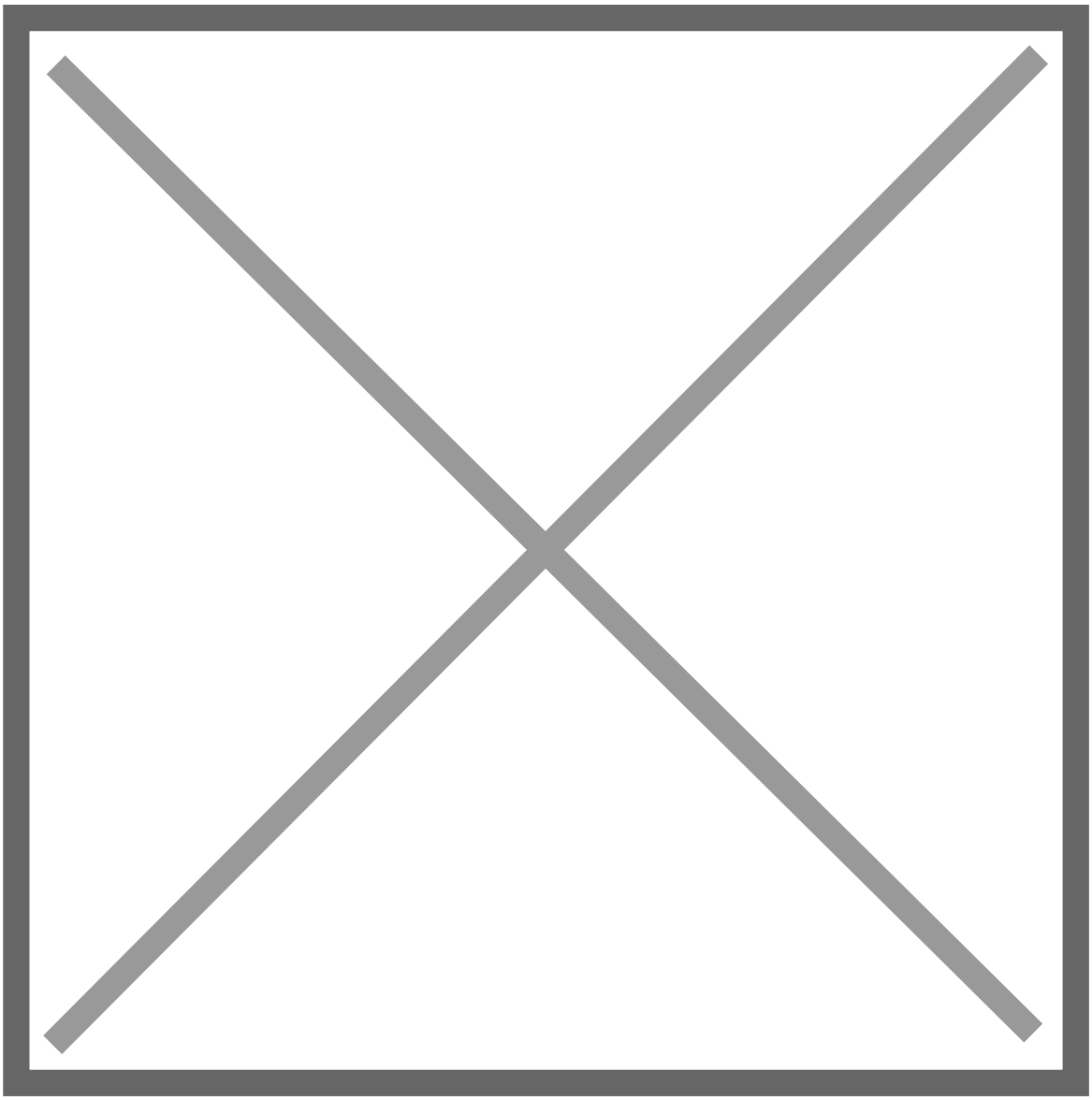
Создавать новые варианты предложений и варианты комплектации может как дизайнер, так и заказчик (в рамках отдельного варианта). Авторство вариантов маркируется “значком авторства”.

image.png

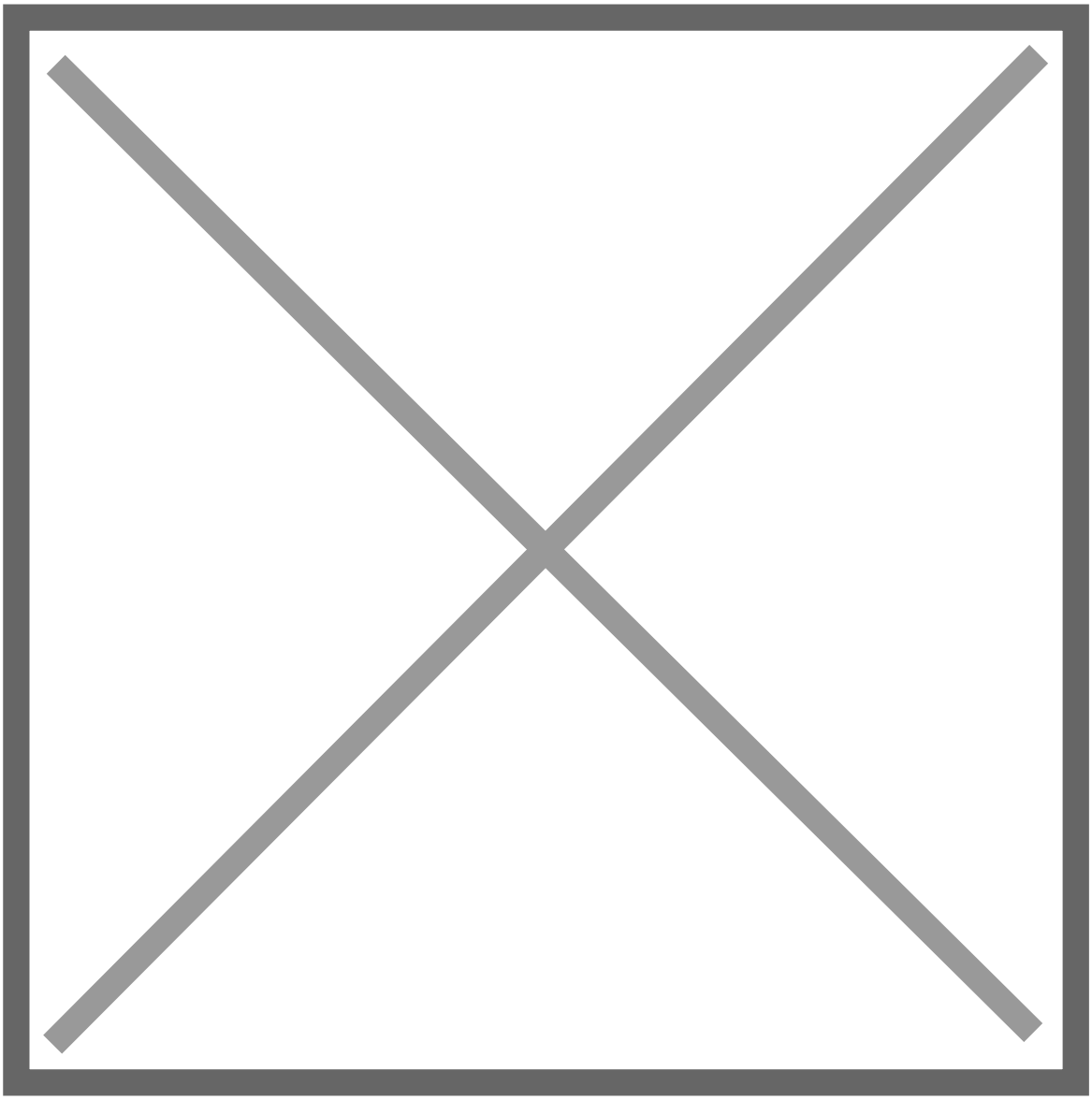
?????? ? ????????
????????????? ? ????????

Для работы с вариантами комплектации раздела сметы используются:

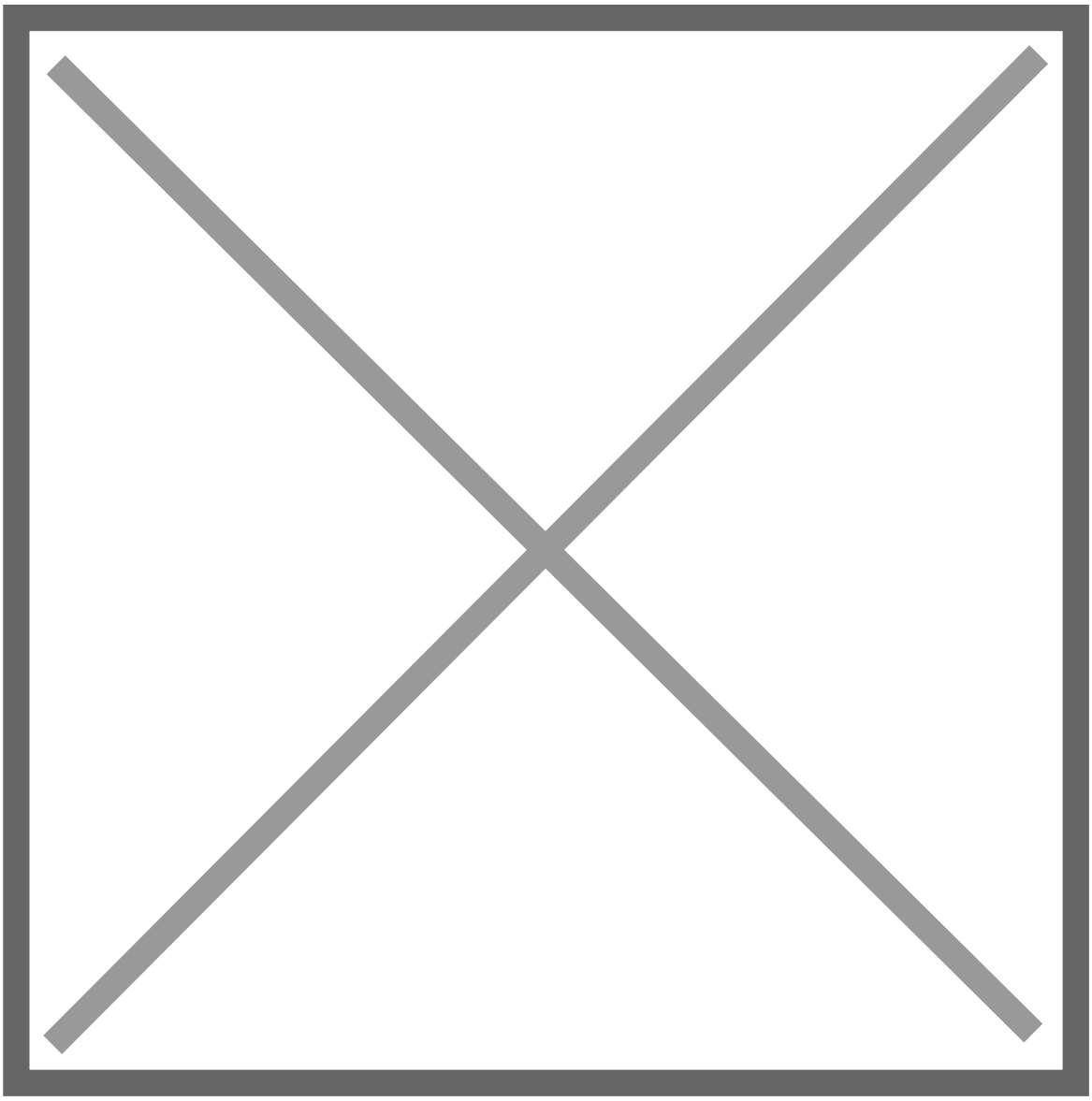
- конфигуратор,



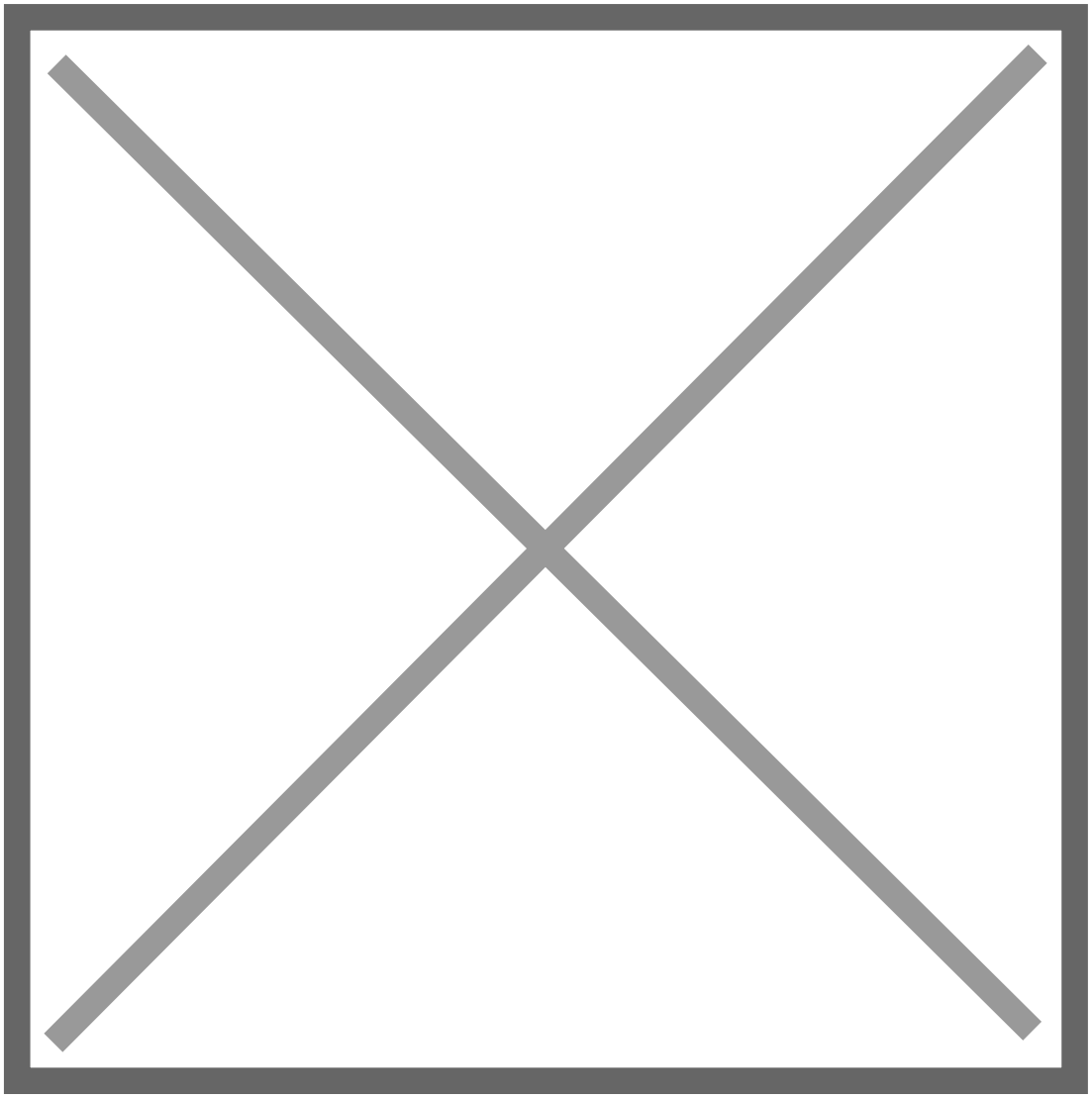
- автосохраняемый вариант раздела (содержит последние изменения по всем строкам сметы)



- плашки авторских вариантов комплектации, создаваемые и редактируемые пользователями

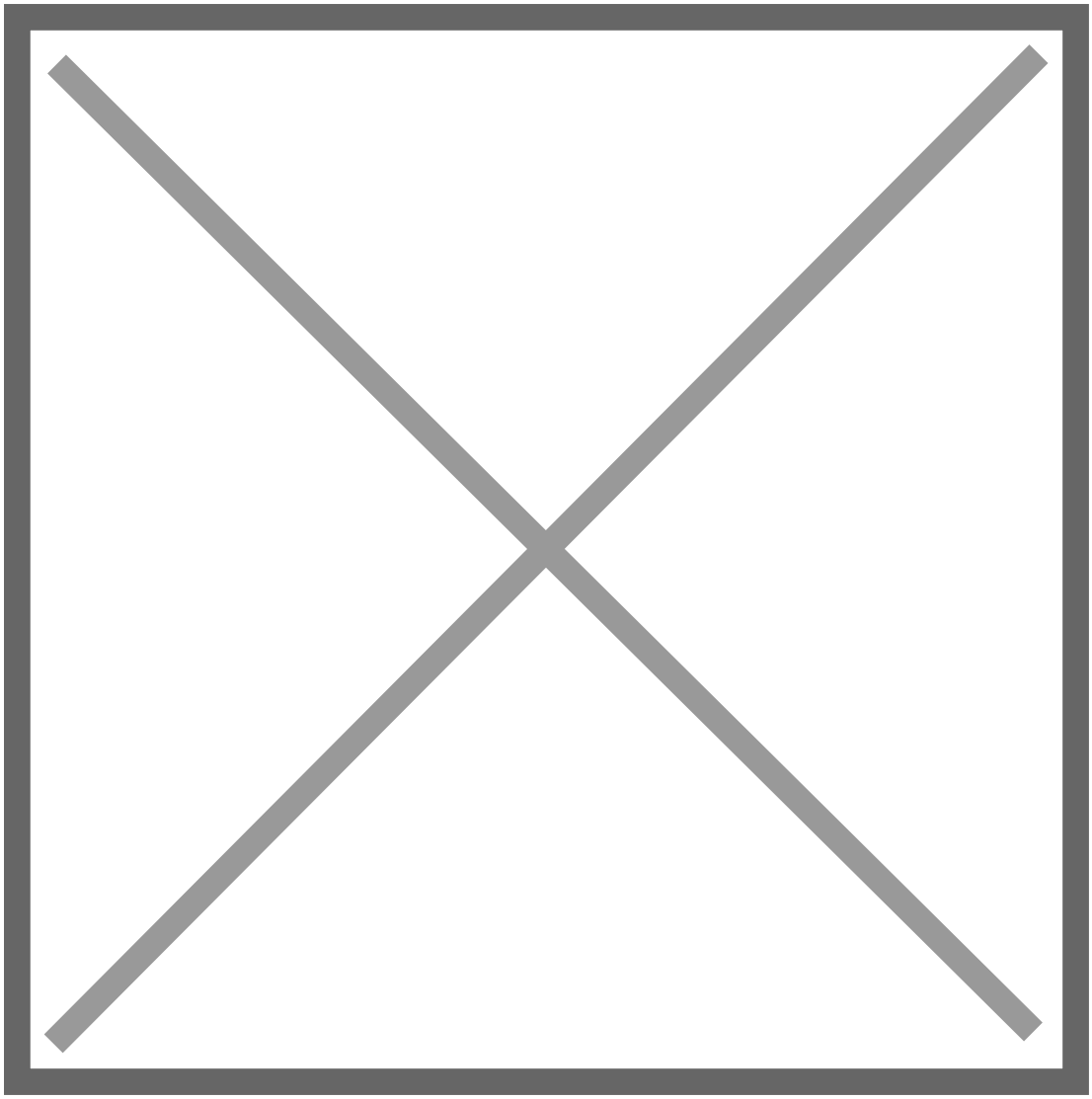


При выборе альтернативного варианта товара в позиции сметы как основного (активируется радиокнопкой) платформа предлагает пользователю создать новый вариант комплектации раздела

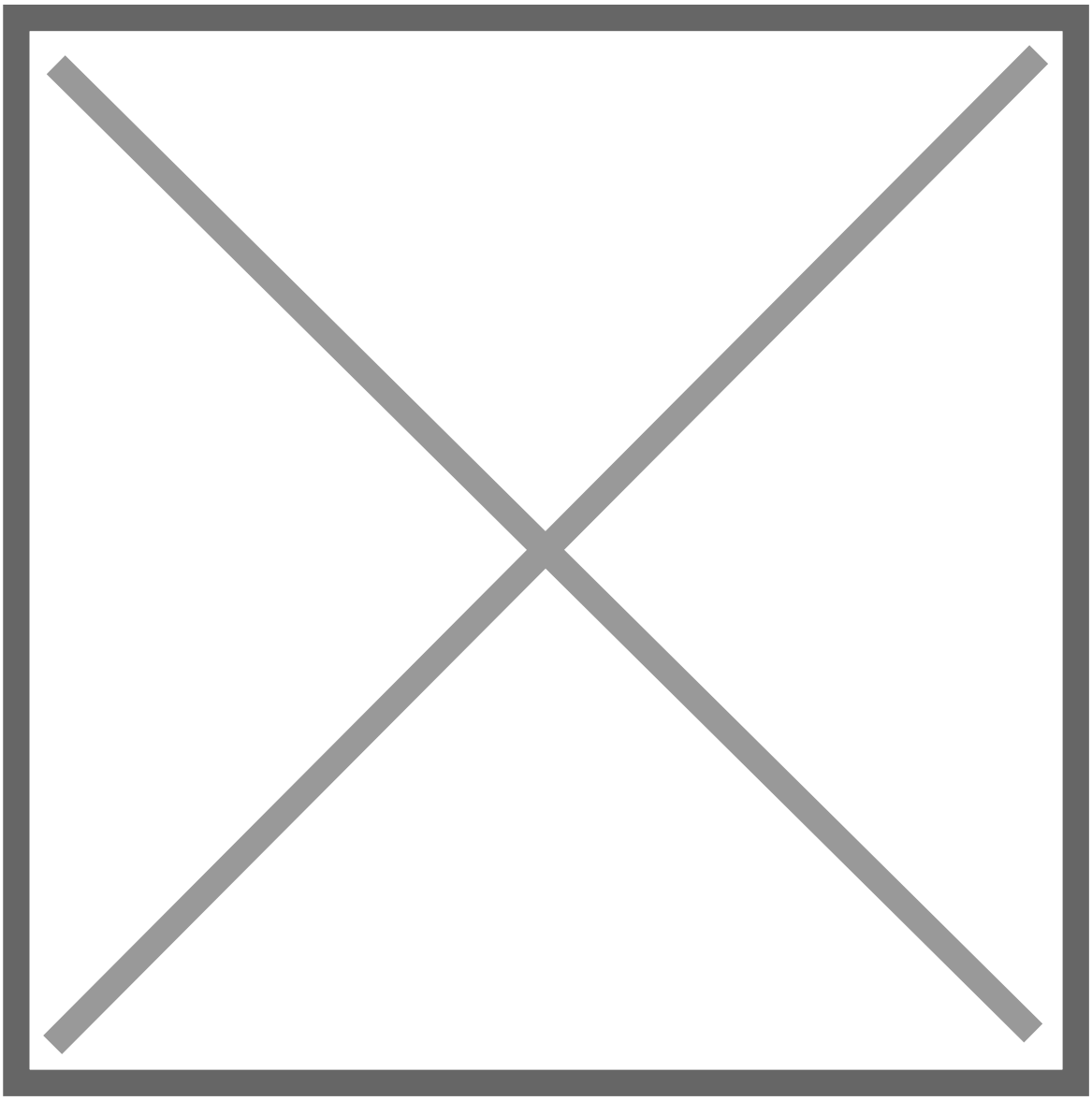


Пользователь может отказаться от создания нового варианта (“Сбросить”), создать новый вариант раздела в случае, если он не был создан ранее (“Создать”) или сохранить новый выбор товара в контексте своего варианта комплектации раздела, созданного ранее (“Сохранить”).

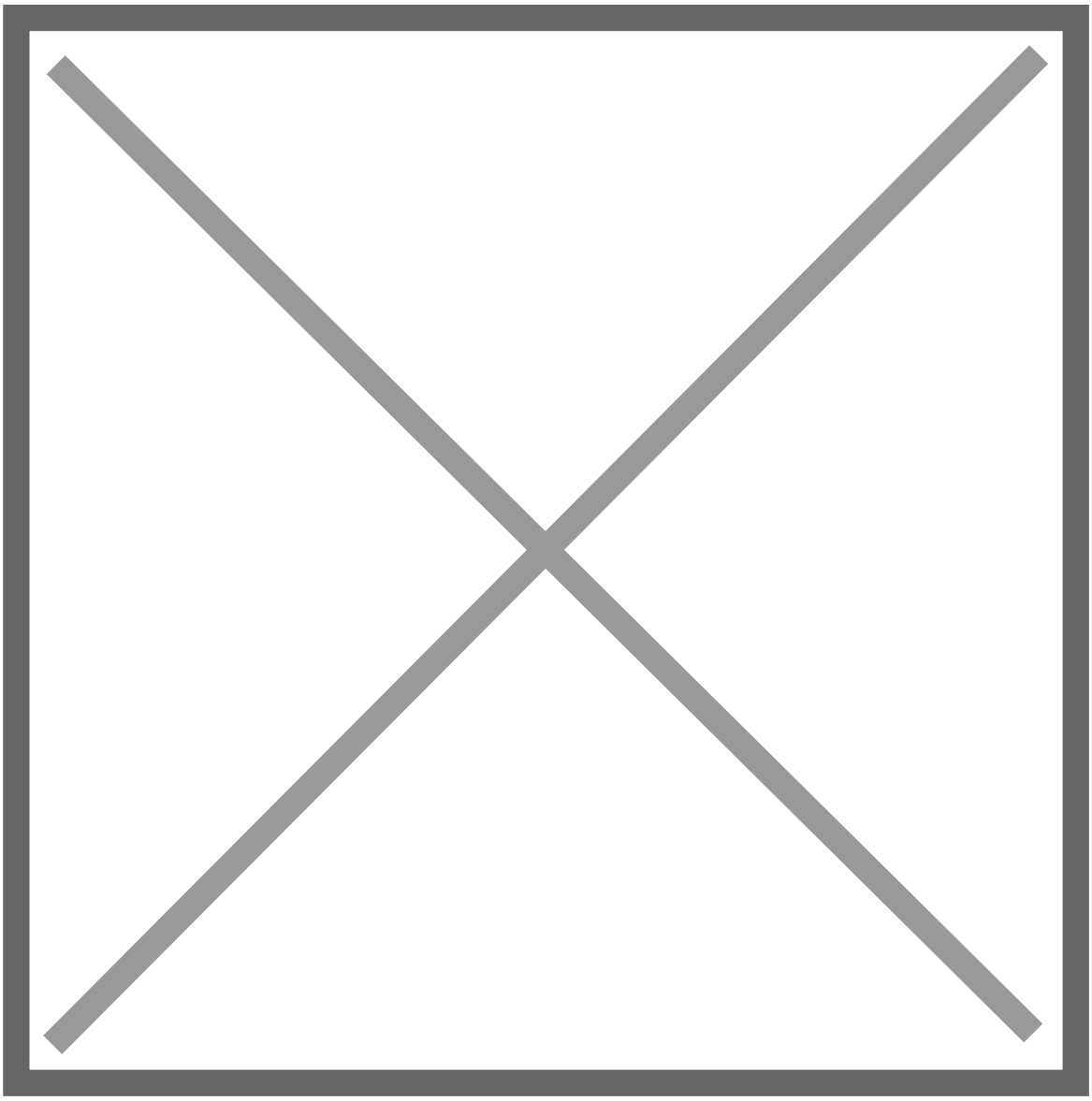
Для нового варианта раздела сметы создается новая плашка варианта



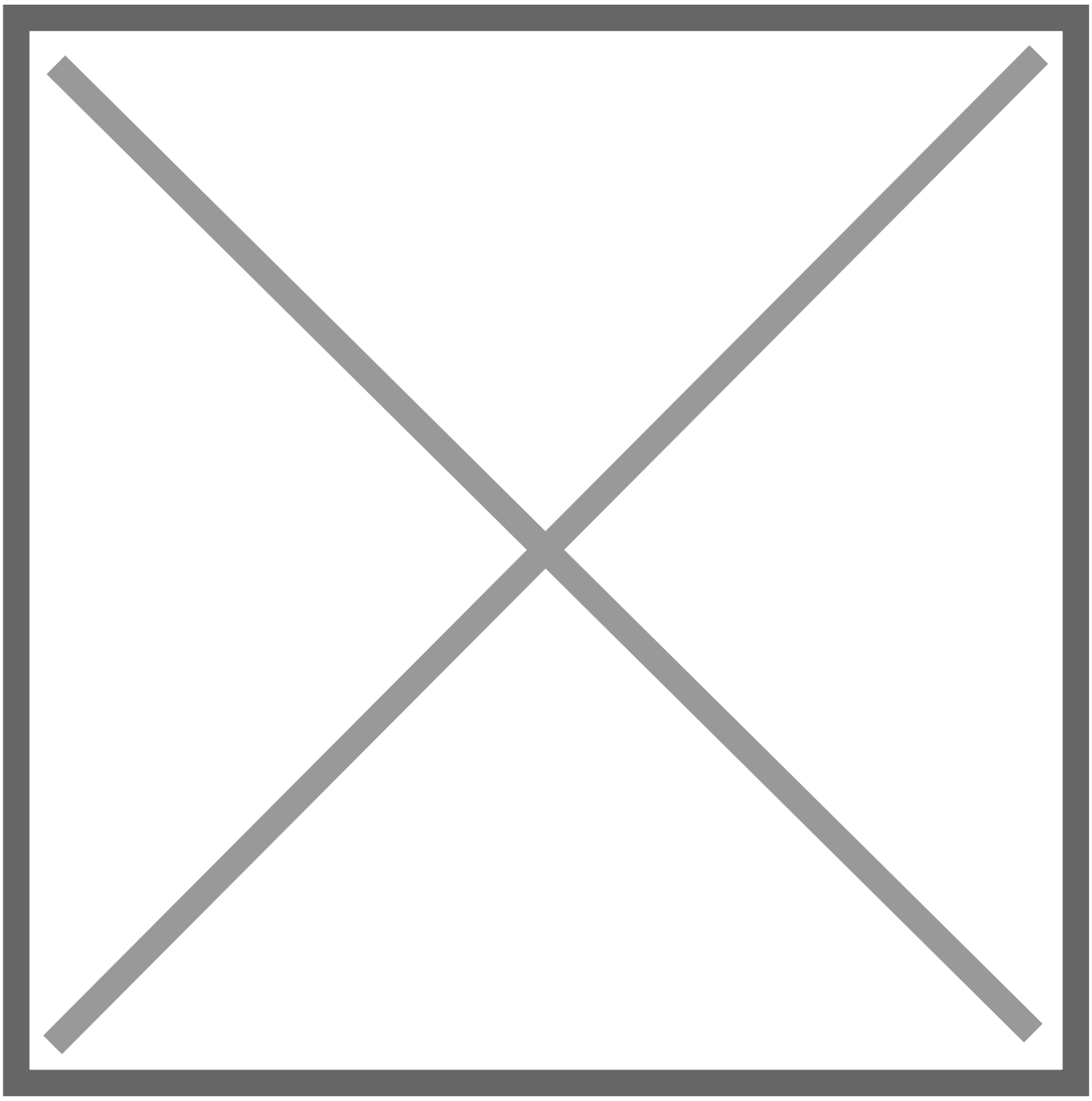
Создать новый вариант комплектации раздела пользователь также может, дублируя один из существующих вариантов



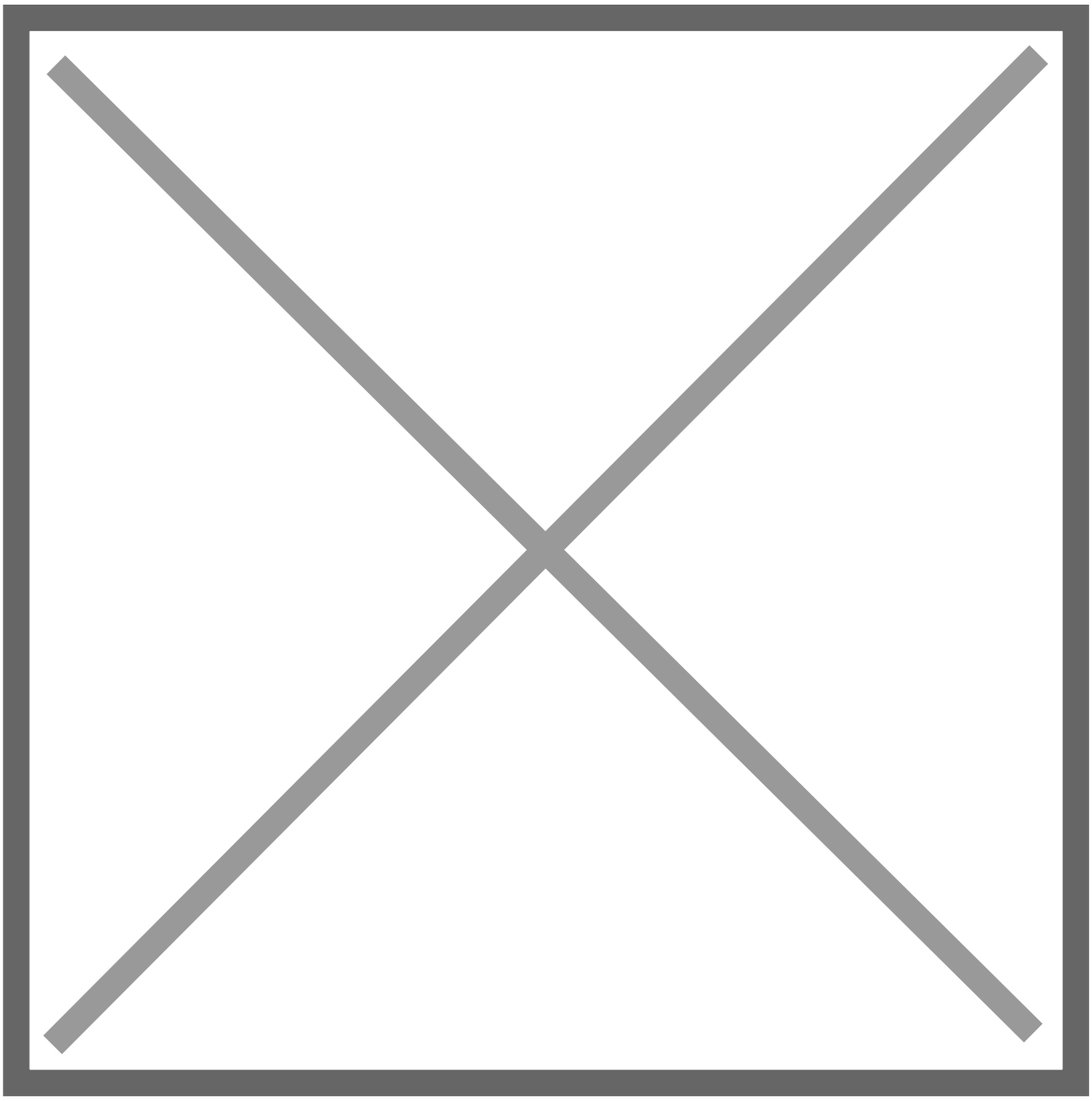
Присвоить и отредактировать название новому варианту требуется в двух строках плашки:



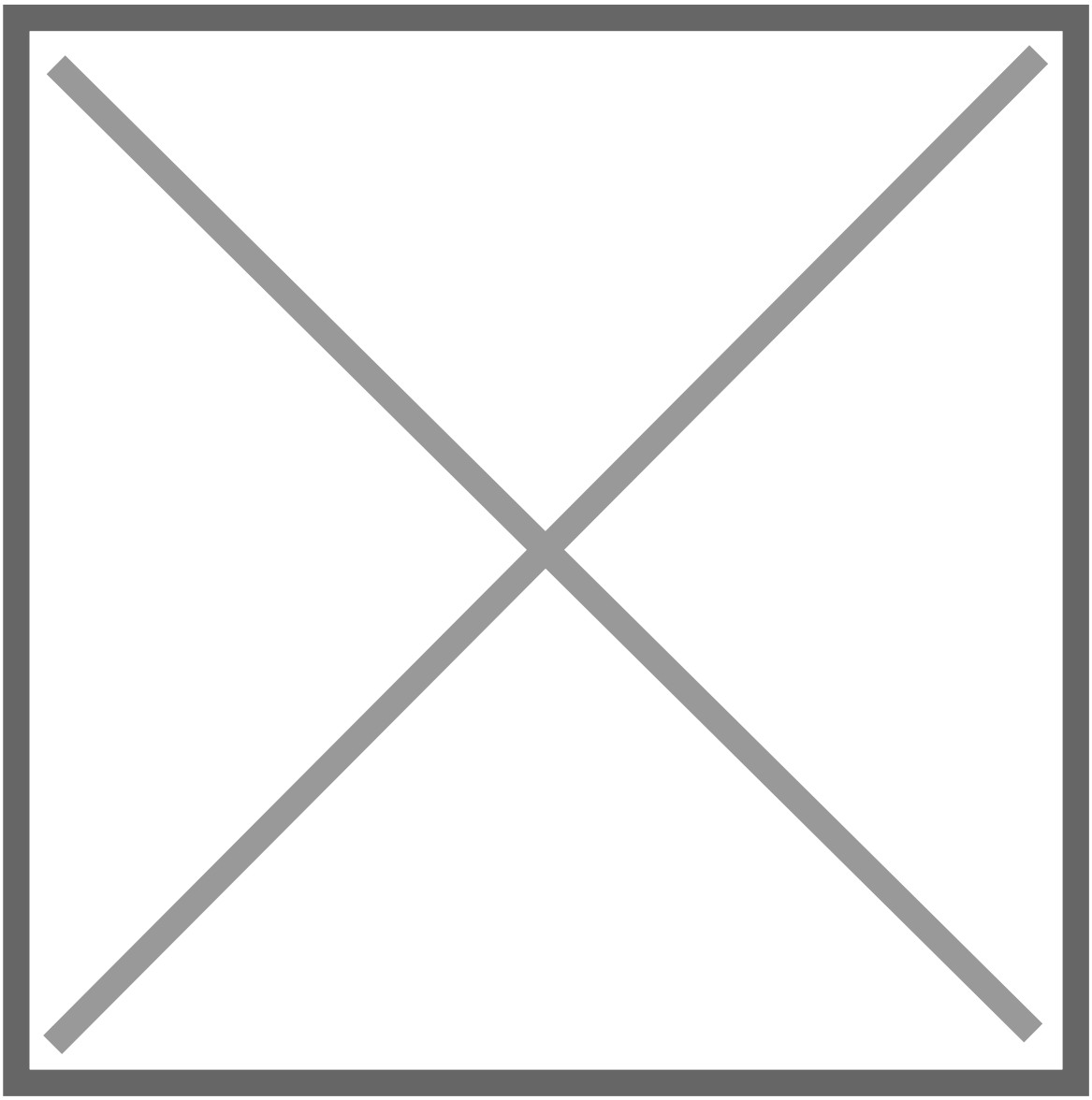
Перейти к работе с одним из вариантов комплектации можно с помощью конфигуратора



или кликнув на выбранный вариант (при этом плашка получит контрастную обводку)

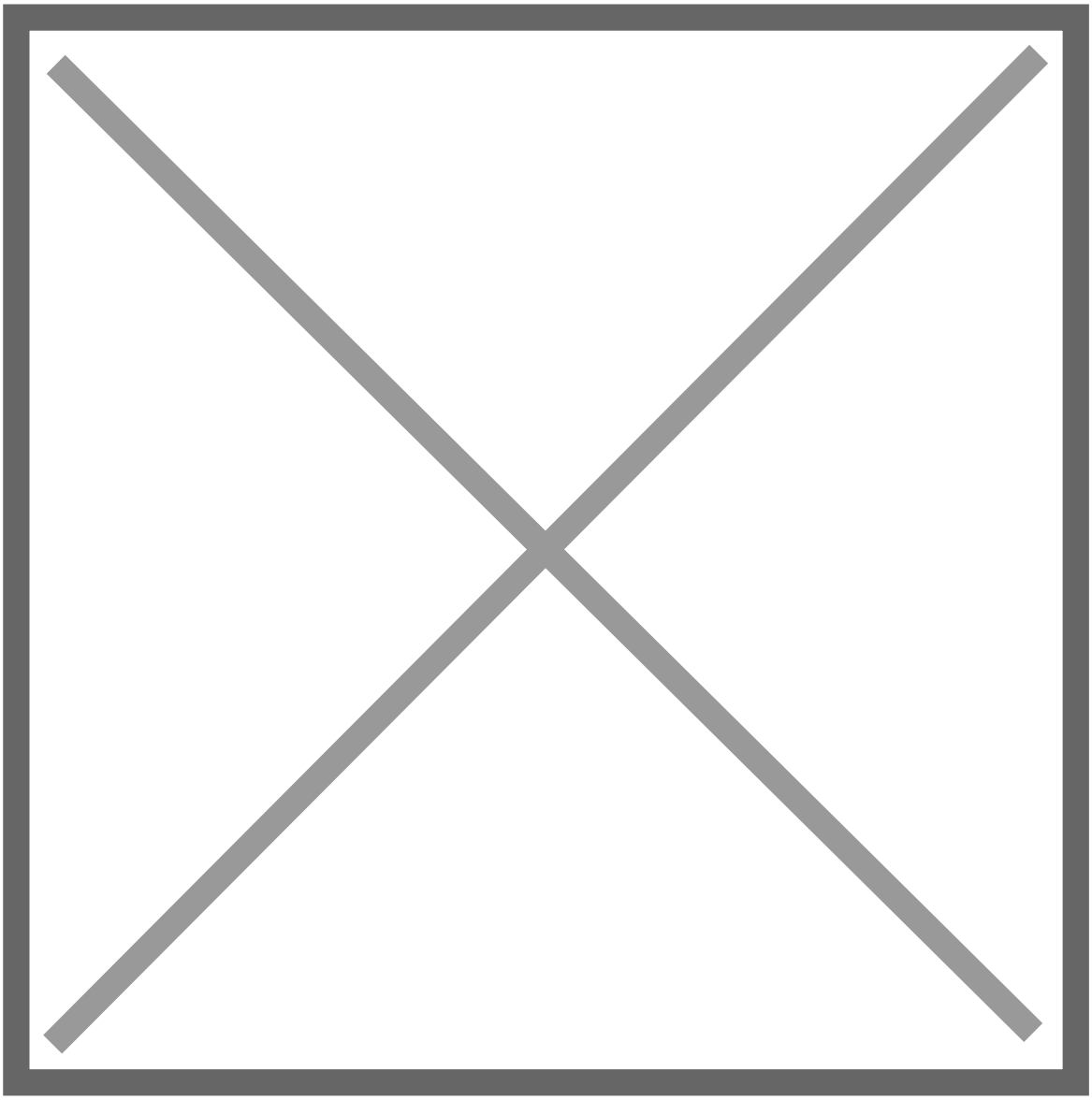


Выбрать рабочий вариант комплектации можно, “закрепив” его кнопкой

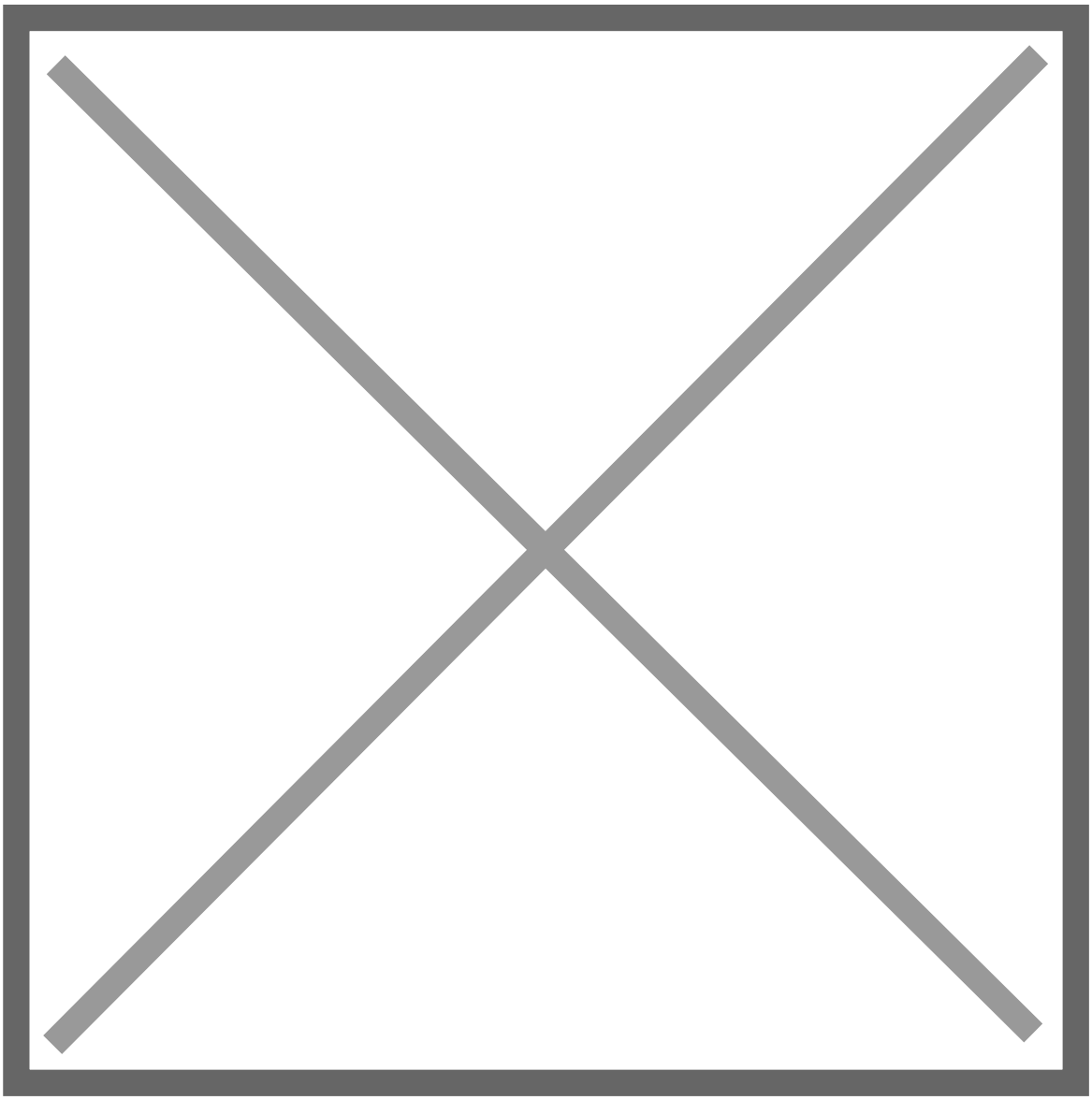


?????????? ????????? ? ??? ?????????

Пригласить заказчика к участию в согласовании проекта дизайнер сможет по нажатию кнопки “Пригласить”

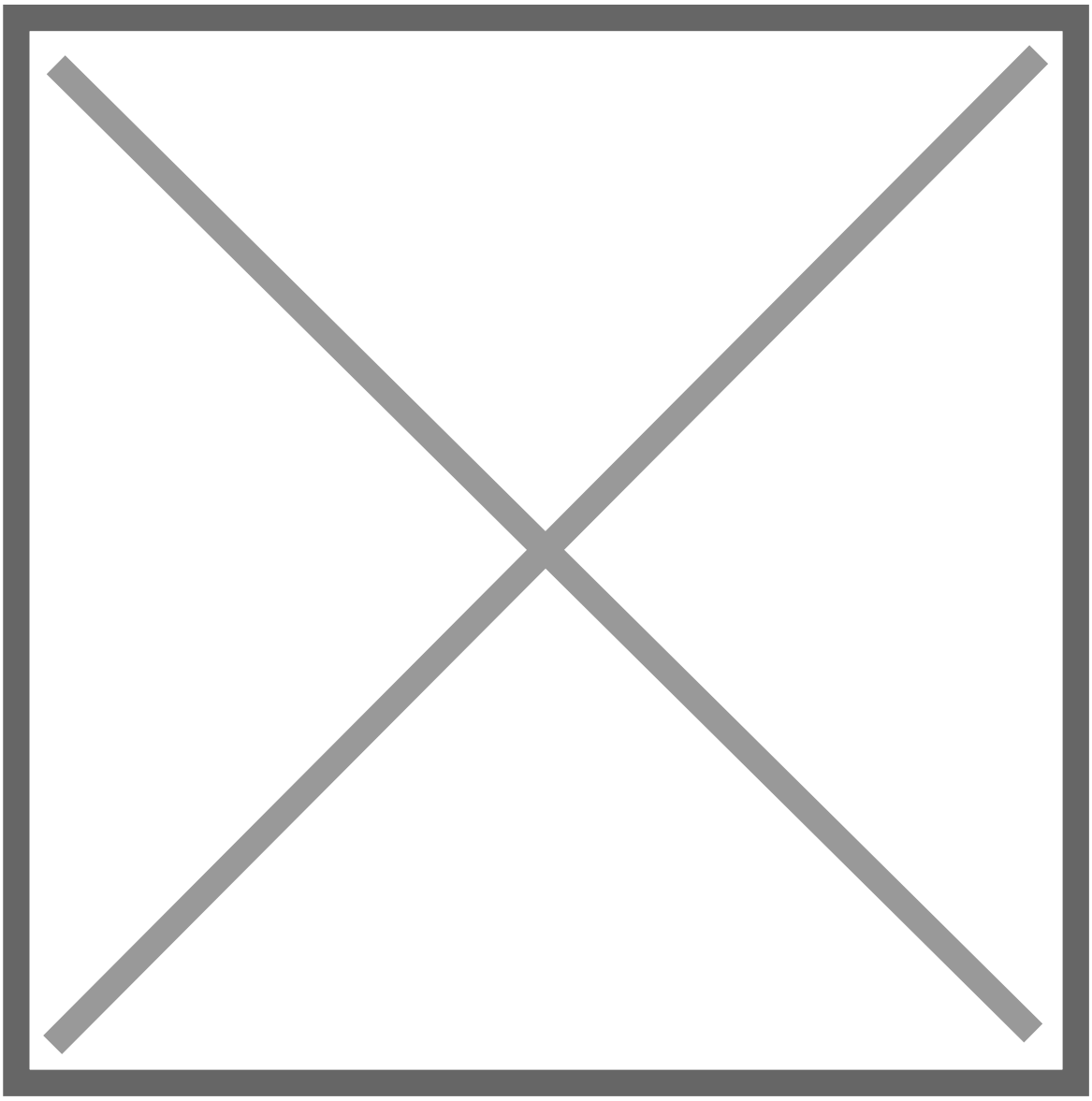


Для приглашения заказчика ему требуется переслать одноразовую пригласительную ссылку

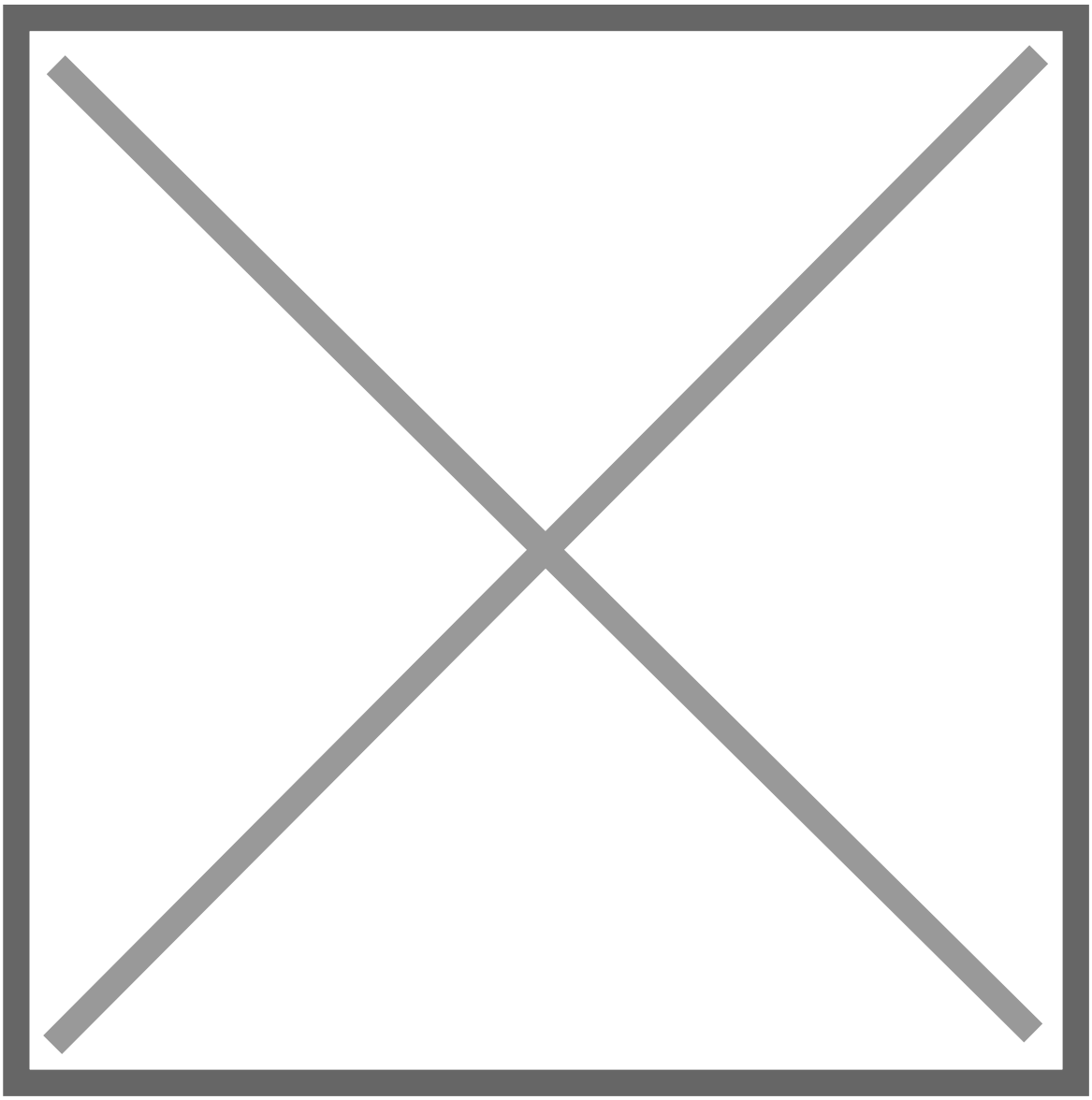


Зайдя в проект, заказчик проходит автоматическую регистрацию в роли “заказчик” на платформе и получает доступ в проект в любое время на любое количество раз по прямой ссылке в проект вида my-home-project.ru/design_projects/359

Если дзайнер просматривает проект вместе с заказчиком. нужно активировать режим “Демонстрация проекта” кнопкой “Включить вид заказчика”



Появится надпись “Демонстрация проекта”, бонус дизайнера не будет отображен

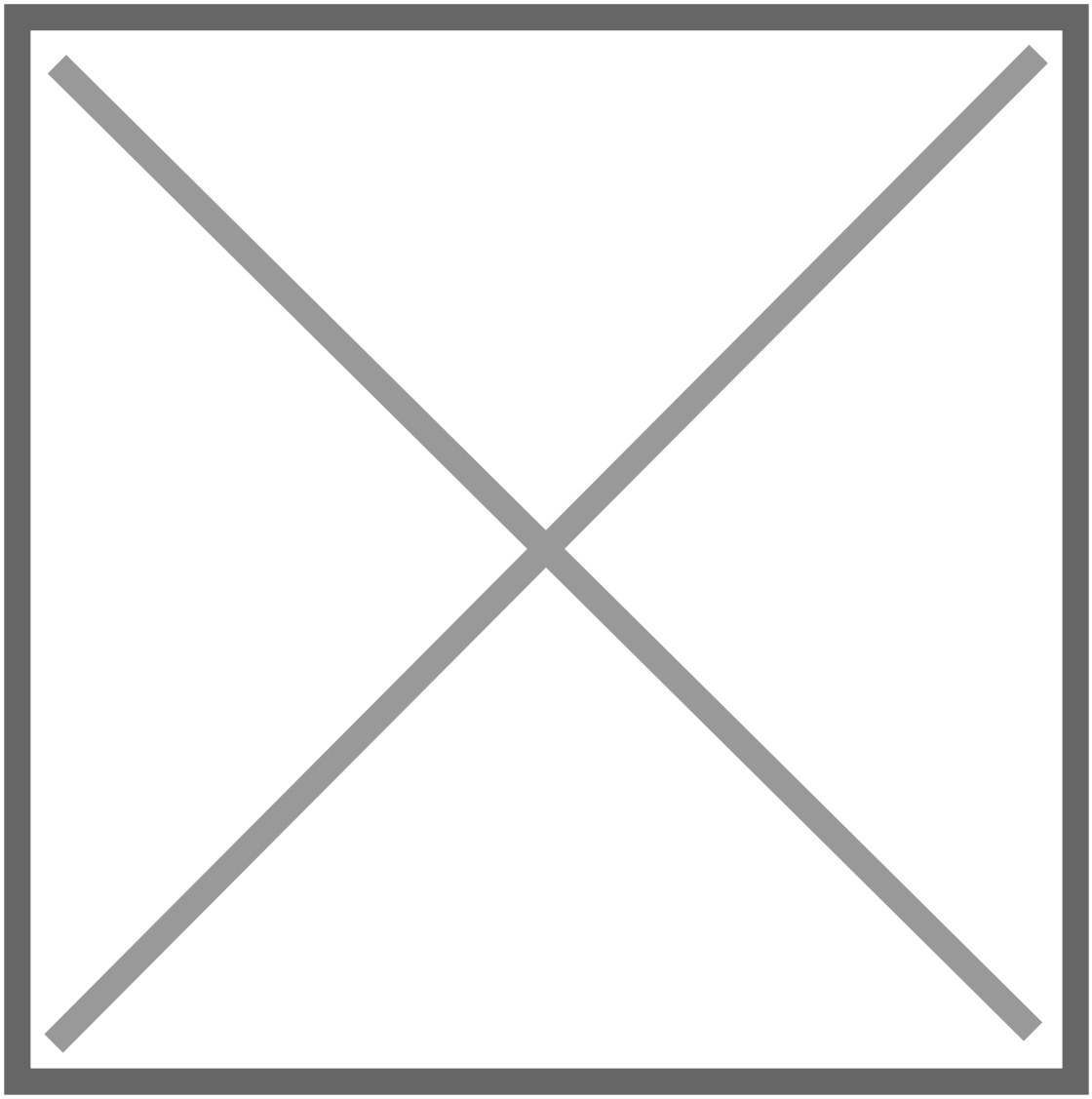


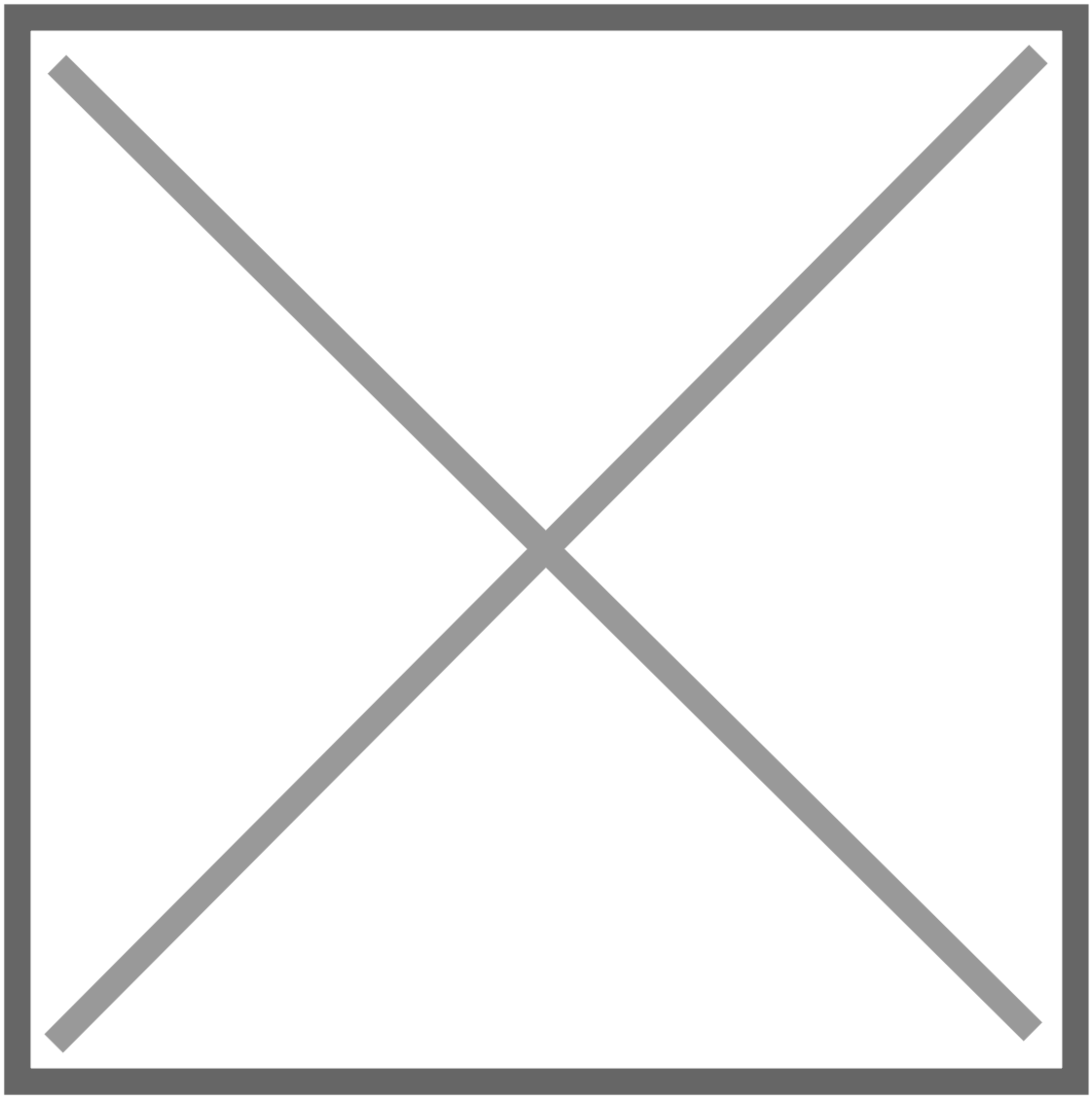
?????????? ?????? ? ???????

Для поиска и выбора решений, которые удовлетворят всех лиц принимающих решения в процессе проектирования, на платформе реализована возможность совместной работы дизайнера и заказчика.

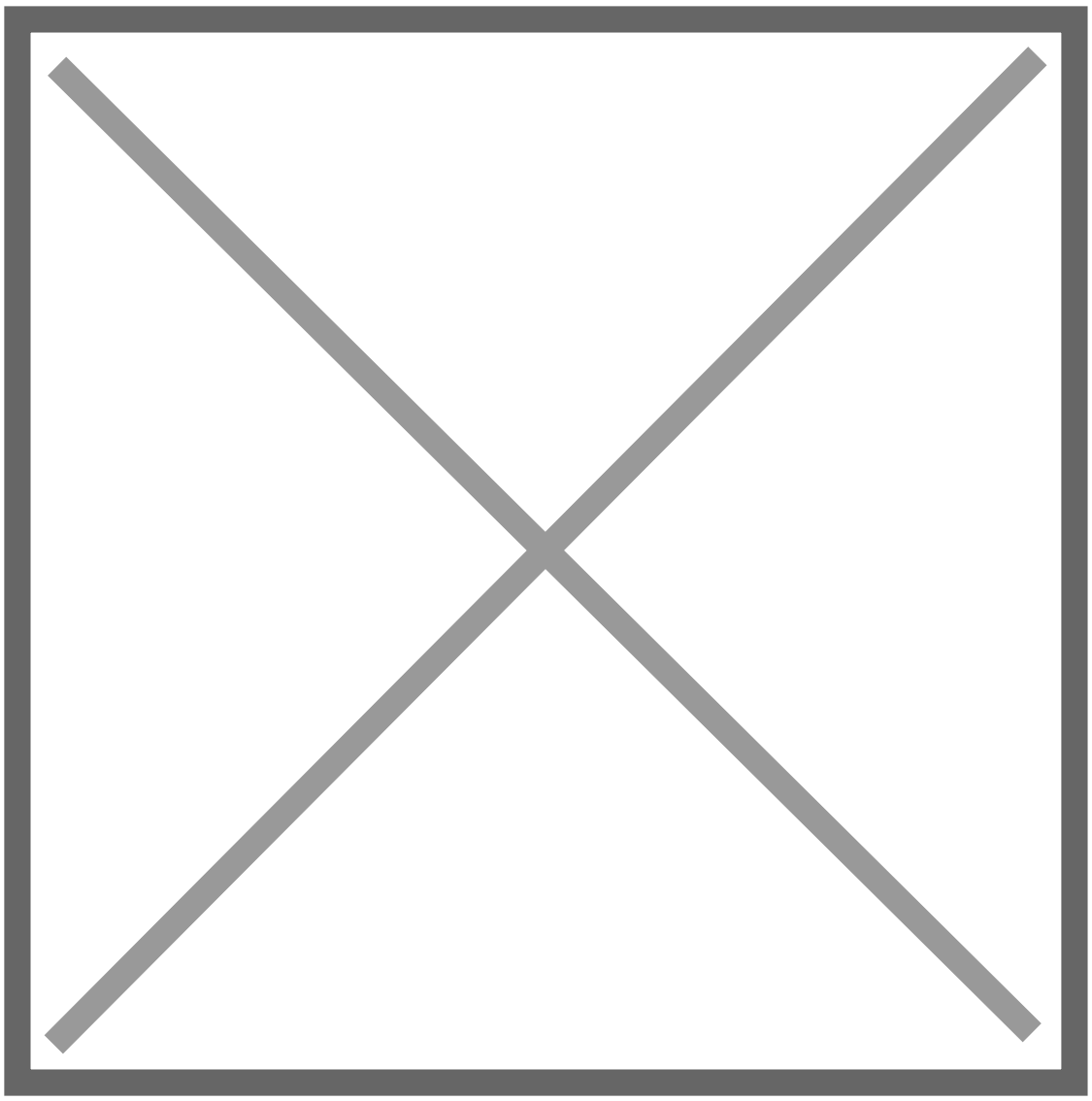
Как дизайнер, так и заказчик могут создавать собственные варианты предложений товара на позиции сметы и формировать варианты комплектации (см. п.5 “РАбота с версиями комплектации”)

Варианты, выбранные пользователем, помечаются “значком авторства”





так же, как и варианты комплектации разделов сметы



?????????????? ? ????????

??? ???????? ???????? ???????????

в панели управления выберите опцию "Удалить"

image.png

и удалите вариант комплектации

image.png

??? ???????? ??????? ?????

Нажмите кнопку "Удалить позицию сметы" в панели редактирования

image.png

??? ???????? ??????? ?????

Выберите "Удалить" в списке опций редактирования

image.png

нажмите кнопку "Удалить" и подтвердите ваш выбор

image.png